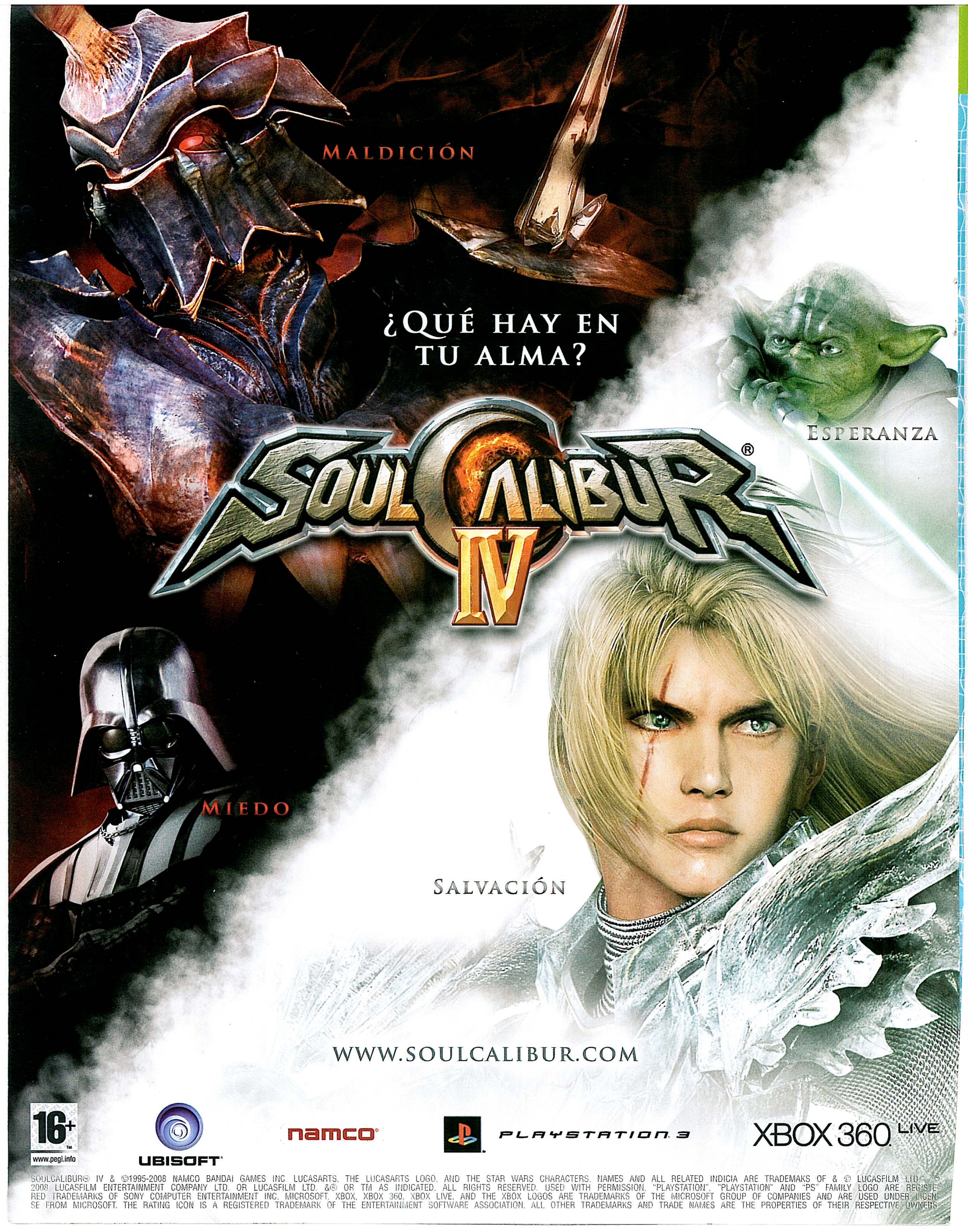


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
115
Play manía
Portugal 2,99€
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.75
•LA CONSPIRACIÓN BOURNE PS3
•EL INCREÍBLE HULK PS3
•BEIJING 2008 PS3
•ALONE IN THE DARK PS2
•LEGO INDIANA JONES PSP
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» REPORTAJE
10 JUEGOS SORPRENDENTES
Resistance 2, Mirror's Edge, Call of Duty 5, Saints Row 2, Guitar Hero World Tour...
» REPORTAJE
¿QUIÉN DIJO MIEDO?
Resident Evil 5, Dead Space, Silent Hill V, Project Origin...
» NOVEDAD
OLIMPIADAS EN TU CONSOLA
Conviértete en el protagonista de los Juegos Olímpicos
» GUÍA
METAL GEAR SOLID 4
Descubre todos los secretos de esta genial aventura
SMACK DOWN VS RAW 2009
¡EXCLUSIVA!
Así será la mejor lucha libre en PS3, PSP y PS2
¡¡VUELVEN LOS REYES DEL RING!!
LO MÁS NUEVO
• El Increíble Hulk • La Conspiración Bourne
• Guitar Hero Aerosmith • SingStar OT
• Alone in the Dark • Clank Agente Secre
AVANCES
• Pro Evolution Soccer 09 • Hellboy Science of E
• FIFA 09 • Fatal Fury Vol.1 • Mercenarios 2
• Legendary • NBA Live 09 • Infamous...
8 424094 800032 00115


MALDICIÓN
¿QUÉ HAY EN TU ALMA?
ESPERANZA
SOULCALIBUR® IV
MIEDO
SALVACIÓN
WWW.SOULCALIBUR.COM
16+
www.pegi.info
UBISOFT
namco
PLAYSTATION 3
XBOX 360 LIVE
SOULCALIBUR® IV & ©1995-2008 NAMCO BANDAI GAMES INC. LUCASARTS, THE LUCASARTS LOGO, AND THE STAR WARS CHARACTERS, NAMES AND ALL RELATED INDICIA ARE TRADEMAKS OF & © LUCASFILM LTD. © 2008 LUCASFILM ENTERTAINMENT COMPANY LTD. OR LUCASFILM LTD. &® OR TM AS INDICATED. ALL RIGHTS RESERVED. USED WITH PERMISSION. "PLAYSTATION", "PLAYSTATION" AND "PS" FAMILY LOGO ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. MICROSOFT, XBOX, XBOX 360, XBOX LIVE, AND THE XBOX LOGOS ARE TRADEMARKS OF THE MICROSOFT GROUP OF COMPANIES AND ARE USED UNDER LICENSE FROM MICROSOFT. THE RATING ICON IS A REGISTERED TRADEMARK OF THE ENTERTAINMENT SOFTWARE ASSOCIATION. ALL OTHER TRADEMARKS AND TRADE NAMES ARE THE PROPERTIES OF THEIR RESPECTIVE OWNERS.



REPORTAJE 10 Juegos sorprendentes. En breve vamos a asistir a un verdadero desembarco de ideas innovadoras que nos van a dejar con la boca abierta...

REPORTAJE ¿Quién Dijo Miedo? El terror prepara su regreso a PS3 con una nueva oleada de títulos. *Silent Hill Homecoming, Resident Evil 5, Siren...* ¿Lo podrás resistir?

GUÍAS Y TRUCOS Metal Gear Solid 4. Claves y consejos para completar la aventura y, por supuesto, todos sus secretos, curiosidades y trucos, que no son pocos...

SUMARIO 175

Play mania

EDITORIAL
LA CALMA ANTES DE LA TEMPESTAD

Se prepara un veranito relajado. Lo habitual. Pocos lanzamientos de relumbrón en el horizonte y calma, mucha calma... Hasta septiembre. Todavía nos estamos recuperando de la resaca de los últimos lanzamientos, cuando ya se atisban los tiulazos que van a hacer de este otoño un sinvivir de dudas: ¿*PES* o *FIFA*? ¿*Saints Row 2* me gustará después de *GTAIV*? ¿Será tan diferente como parece *Mirror's Edge*? ¿Qué voy a encontrar de nuevo en un *Call of Duty* que vuelve a la II Guerra Mundial? ¿Me compro el nuevo *Smackdown* o el nuevo *Need for Speed*? ¿Cuál de todos estos juegazos me va a gustar más?...

Y luego está el tema de los rumores... ¿Bajará PS3 de precio para Navidad o sacarán un modelo nuevo? ¿Cuánto le queda a mi PS2?... Y ojo, que esta es la clave de todo. No se sabe cuándo (ni cuánto), podría bajar el precio de PS3... ¿Me conviene entonces cambiar de máquina o espero? Nosotros, que somos unos apasionados de los juegos, os tenemos que decir que cambiéis de máquina, que saltéis ya a la nueva generación, que no podéis perderos los auténticos bombazos que se nos vienen encima. Si nos ponemos un poco más conservadores también os podemos decir que con PS2 podéis aguantar unos meses aún. Tenéis una larga serie de Platinum a precios muy interesantes y además, estas Navidades volverán a PS2 algunas de las sagas clásicas (*FIFA, PES, Smackdown, Call of Duty, Guitar Hero*...). Eso sí, no penséis que el *FIFA* de PS2 va a ser igual que el de PS3... La verdad, analizando seriamente la situación... ¡Ahorrad para una PS3 desde ya!

Sonia Herranz



PÁGINA 14

EN PORTADA WWE Smackdown Vs. Raw 2009

Viajamos a Japón para charlar con sus creadores y probar en exclusiva la nueva entrega del aclamado juego de pressing catch y así desvelaros hasta el último detalle...

Hellboy debuta en esta generación de consolas con una aventura original, que no tiene nada que ver con el nuevo film...



El nuevo simulador de fútbol de EA Sports va a introducir mejoras en todos los sentidos para lograr más realismo.

Emular a estrellas como Wayne Rooney, Robben, Ribèry o Ronaldinho será más estimulante que nunca.

FIFA 09 abre la nueva temporada

Y LLEGARÁ CARGADO DE **BUEN FÚTBOL** Y NOVEDADES PARA TODAS LAS VERSIONES

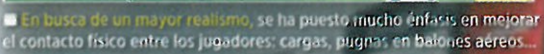
Como cada año por estas fechas, nos llegan los primeros detalles de las nuevas ediciones de los mejores simuladores de fútbol. Y en esta ocasión toma la delantera EA Sports, que ya nos han facilitado las primeras imágenes y datos de su *FIFA 09* para las tres consolas de Sony. Si la versión de PS3 del año pasado ya dejó alto el listón, la nueva edición promete superarla en todo. Para empezar, se van a introducir casi 500 secuencias de animaciones nuevas, no sólo para mejorarlo estéticamente, sino que servirán para mejorar lances del juego como pases al primer toque, controles orientados e incluso tiros a puerta. En este sentido, sus creadores presumen de haber depurado el sistema hasta el punto que nos permitirá colocar el balón justo donde queramos. Otros detalles que van a ser optimizados son los regates y el contacto físico entre los jugadores con una recreación de las cargas hombro contra hombro o de las disputas de balones aéreos nunca vistas. Sus creadores insisten en que "ningún otro juego ofrece 250 características nuevas enfocadas a mejorar la jugabilidad". Pero también habrá otras sorpresas, como la evolución del modo "Conviértete en Profesional", que ahora estará integrado en el modo Carrera. Además, podremos personalizar las tácticas del equipo de una forma más detallada. Y lo mejor es que casi todas estas mejoras las veremos también adaptadas a las otras versiones, incluyendo un modo "Conviértete en Profesional" específicamente diseñado para PSP . El nuevo *FIFA* promete más que nunca.



Se están añadiendo nuevos movimientos y regates. Y en EA aseguran que los tiros y los porteros han mejorado mucho.

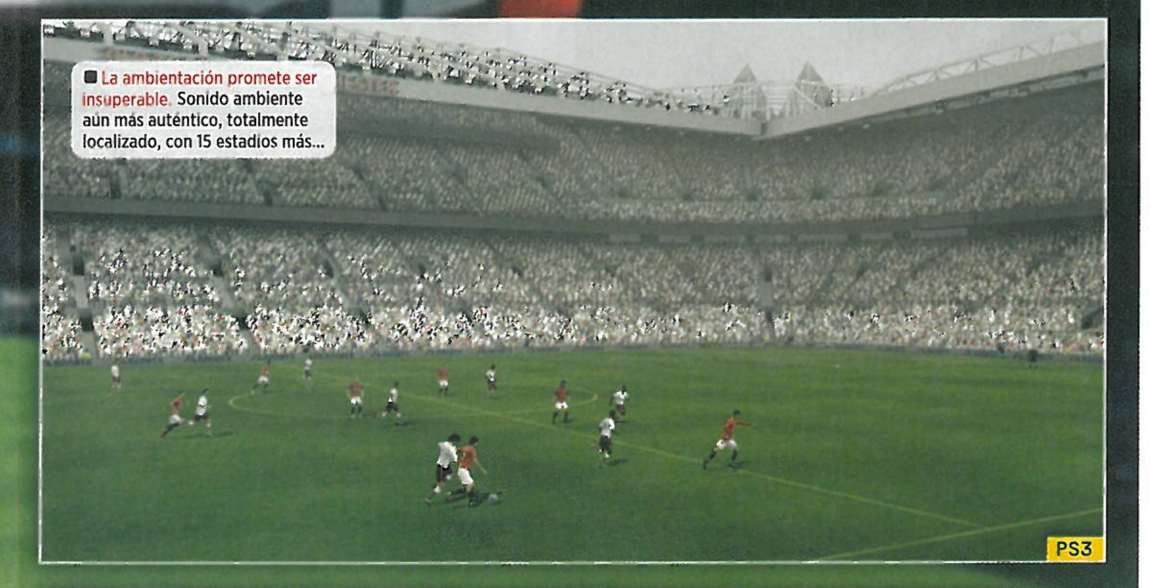






En busca de un mayor realismo, se ha puesto mucho énfasis en mejorar el contacto físico entre los jugadores: cargas, pugnas en balones aéreos...

Incluirá nuevas opciones, como una gestión táctica del equipo más detallada o la evolución del modo "Conviértete en Profesional".



La ambientación promete ser insuperable. Sonido ambiente aún más auténtico, totalmente localizado, con 15 estadios más...



Las versiones de PS2 y PSP incluirán algunas mejoras de PS3, aunque adaptadas a las limitaciones de cada consola.







METAL GEAR SOLID 4, POR SU ENORME ÉXITO

Más de 3 millones de copias vendidas en 2 semanas, una base de datos gratuita, expansiones del modo Online en breve... Sin duda alguna, el mejor colofón para una saga única.

LA FIEBRE *SINGSTAR* SIGUE AUMENTANDO...

Por si fueran poco las entregas que han ido apareciendo o la comunidad Online que se ha creado con PS3, lo último de *SingStar* es un programa de TV presentado por Carlos Sobera. Así no hay quien pare de cantar...

EL NUEVO SISTEMA DE TROFEOS DE PS3

Una genial idea que dará nueva vida a "viejos" juegos para intentar superar retos de todo tipo, aunque no todos los juegos disponibles los ofrecerán...



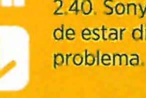
EL APOYO A PSP

Sólo hay que ver la escasa cantidad de juegos que se lanzan últimamente, a lo que se añaden las quejas de las desarrolladoras sobre aspectos como la piratería que padece la portátil...



SONY Y LA ACTUALIZACIÓN 2.40

Por un fallo inexplicable, algunas PS3 han "cascado" con la actualización 2.40. Sony la retiró a las pocas horas de estar disponible para solucionar el problema. ¡Más cuidado, por favor!



ROCKBAND SE VUELVE A RETRASAR

La versión europea de *Rockband* para PS3 llegará como pronto en noviembre, cuando los americanos casi disfrutarán ya de la esperada secuela. ¿Por qué nos hacen esto?



ÚLTIMA HORA

» ANUNCIO PS3

ALQUILER DE VÍDEO EN LA TIENDA PS

Este verano llegará a la tienda PSN americana **un servicio de alquiler de vídeo** (podremos descargar una película y verla en un plazo de tiempo). Aún no se han confirmado precios ni cuando llegará a Europa, aunque **Kaz Hirai, el presidente de SCE ha confirmado que también lo disfrutaremos aquí.**



» NOVEDAD PSP

FINAL FANTASY DISSIDIA PARA 2008

Tras mucho divagar, Square Enix por fin ha confirmado que **su esperado juego de lucha con personajes de *FF* llegará a las tiendas japonesas antes de que acabe el año.** Al tener menos texto que un RPG, es posible que el lanzamiento no se retrase mucho en el resto del mundo...

» JUEGO PS3

¡POR FIN! ROL DE CALIDAD EN PS3

El aclamado juego de rol de acción de PC *Sacred 2* **llegará a PS3 el 6 de noviembre, incorporando suculentas novedades:** juego Online, contenido descargable, un modo cooperativo, interfaz adaptado a PS3... Eso sí, seguirá **ofreciendo 6 personajes distintos con su propia aventura y dos campañas diferentes.**



» ANUNCIO PS3

LA VIDA CON PLAYSTATION...

Life With PlayStation es el nombre otro **nuevo servicio gratuito que ofrecerá PS3** en un futuro no muy lejano. Se tratará de un **centro de metereología y noticias de actualidad,** que estarán enlazadas a páginas web que podremos ver desde el propio navegador de la consola...

SPIDER-MAN WEB OF SHADOWS | PS3, PS2 Y PSP | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN | OTOÑO

Los aliens contra... los superhéroes

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

LOS SIMBIONTES HAN INVADIDO NUEVA YORK... Y SÓLO **SPIDER-MAN** PUEDE DETENERLOS

Menos mal que este año Spider-Man se ha tomado un descansito en los cines, porque en las tres consolas de Sony le espera la peor amenaza: una invasión de la raza de simbiontes alienígenas a la que pertenece su traje negro. Usando sus poderes arácnidos, Spider-Man se moverá libremente por una Nueva York sumida en el caos. En cualquier momento podrá alternar su traje normal o su vestimenta negra, lo que afectará a su estilo de lucha: con el traje rojo y azul será más acrobático y veloz, mientras que el simbionte aumentará su fuerza y le permitirá realizar ataques más contundentes. Pero además el traje negro acercará a Spider-Man al lado oscuro, así que la elección de la vestimenta también cambiará la trama y las reacciones que otros personajes tendrán hacia él, como sus enemigos Veneno o Matanza, o héroes que luchan por salvar Nueva York como su colega vengador Luke Cage. Nuestra cita con el trepamuros es en otoño.



Spidey vive una aventura nueva basada en sus cómics.



¿Negro o azul y rojo? A distinto traje, distintas habilidades.



Spidey se moverá libremente por Nueva York. Y las batallas aéreas serán más espectaculares que nunca.

FACEBREAKER | PS3 | EA CANADÁ | DEPORTIVO | 2008

Simulador de "tollinas"

Play ¡NUEVOS DATOS!

EL BOXEO **DA RISA** EN *FACEBREAKER*

Los creadores de la mítica saga de boxeo *Fight Night Round* han decidido dejarse de realismo y seriedad y tienen previsto lanzar *Facebreaker*, algo así como "rompecaras", en PS3. Este nuevo título de boxeo ofrecerá 12 luchadores con pinta de dibujo animado, que se las verán en combates de control muy sencillo y diversión directa. ¿Lo más cómico? Las deformaciones y muecas de las caras de los boxeadores al recibir un impacto. Como si fueran de goma.



Diversión directa a la mandíbula. Las caras de los luchadores se deformarán a lo "cartoon" para luego volver a su forma original.


CIENTO
Y LA MADRE
PASCUAL FUNCIONA TE INVITA A TI, A 99 COLEGAS Y A TU MADRE AL CRUCERO MÁS CAÑERO DE TU VIDA
ENTÉRATE DE TODO EN
WWW.GENERACIONFUNCIONA.COM
Costa
CRUCEROS
PASCUAL
funciona
con leche desnatada y zumo de frutas
Tropical
0% materia grasa
www.generacionfunciona.com
con vitaminas
A, C, E

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PSP

PRO CYCLING: TOUR DE FRANCE 2008

Digital Bros Iberia pone a la venta en nuestro país *Pro Cycling: Tour de France 2008*, juego para PSP que **nos sumerge en el mundo del ciclismo profesional** permitiéndonos participar en las vueltas ciclistas más importantes y en un Tour de Francia fielmente reproducido con numerosas opciones de juego. El juego **cuenta con los 18 equipos oficiales, todos los ciclistas estrella de la temporada y un modo multijugador Online** en red local o Wi-Fi para competir con otros corredores.



JUEGO PSP

LOCOROCO 2

En declaraciones a un medio Online, desde Sony UK afirman que ***LocoRoco 2* será lanzado este año, seguramente para la campaña de Navidad**. Eso sí, aún se desconocen las novedades que incluirá esta secuela del popular y divertido título de Sony.

ANUNCIO PSP

BLOOD BOWL

Blood Bowl es un popular juego de tablero **ambientado en el mundo de Warhammer** que va a dar el salto a PSP este verano.
El juego **enfrentará a equipos de diversas razas** (orcos, enanos, goblins...) **en partidos de fútbol americano por turnos** en los que la estrategia y las habilidades de cada raza serán las claves para alzarse con la victoria. Contará con modo multijugador Online.



RETRASO PS3

SABOTEUR

Según John Riccitiello, CEO de Electronic Arts, este juego, que será **una aventura de acción y sigilo ambientada en la Segunda Guerra Mundial** en la que manejaremos a un miembro de la resistencia francesa en su lucha contra los nazis, **no llegará hasta el primer trimestre del año que viene.**

ANUNCIO PS3

TROFEOS

La reciente actualización de PS3 a la **versión 2.4 incluye la compatibilidad con los trofeos**, una variante de los logros de Xbox 360. Eso sí, como depende de los desarrolladores el hacer sus juegos compatibles con esta función, **no todos los juegos disponibles actualmente la soportarán**, aunque títulos como *Burnout Paradise* recibirán en breve un parche para incluirlos. Por ahora, el único juego que incluye de serie esta opción es *Superstar Dust HD*, que cuenta con 20 trofeos.

NUEVOS DATOS

GOD OF WAR 3

La nueva aventura de Kratos ya está más cerca, y es que Sony **mostrará un tráiler** (y puede que algo más) **de *God of War 3* para PS3 en el próximo E3**, que se celebra a mediados de julio.

ANUNCIO PS3

NUEVO DRIVER

La nueva entrega de esta saga de velocidad y acción está en marcha **y saltará a PS3, combinando escenarios y vehículos actuales y antiguos** con un apartado gráfico soberbio.



ANUNCIO

MARVEL SIGUE JUGANDO

Además de *Spider-Man Web of Shadows*, Activision está trabajando en dos nuevos juegos basados en el universo Marvel. El primero es ***Marvel Ultimate Alliance 2***, continuación del título de rol de acción de 2006 en el que manejábamos a 4 héroes, y que estará basado en la "Civil War" vista en los cómics, **en la que los héroes lucharán entre sí** y que, entre otras novedades, contará con un modo de fusión de poderes. El otro es ***Spider-Man Vs. Marvel Zombies***, que tendrá lugar en el 2149 y donde **héroes y villanos se han convertido en zombis sedientos de sangre**. Spidey podrá luchar contra ellos... o terminar por unirse a los muertos vivientes.



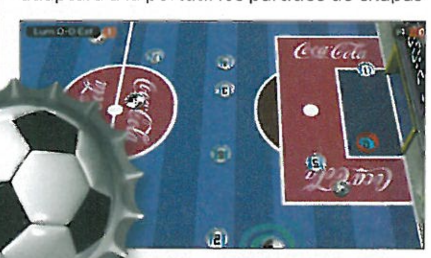
PLAYCHAPAS FOOTBALL EDITION | PSP | SONY / ZINKIA | ARCADE | 2008

¡Podemos... ganar a las chapas!

PLAYCHAPAS ES EL PRIMER **JUEGO ESPAÑOL** DE PSP

Producido por Sony y desarrollado por Zinkia (productora de la serie de TV Pocoyó), llega el primer juego de PSP desarrollado íntegramente en España. Y es... un simulador de chapas. *Playchapas Football Edition* adaptará a la portátil los partidos de chapas de toda la vida, pero eso sí, con las reglas de la Asociación Nacional de Fútbol Chapas, que ha asesorado a los creadores del juego. Y podremos configurar hasta el último detalle de las chapitas de nuestro equipo...

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!



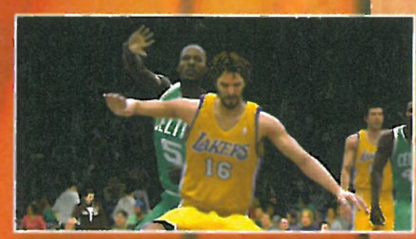


NBA LIVE 2009 | PS2, PS3 Y PSP | EA CANADÁ | DEPORTIVO | 2008

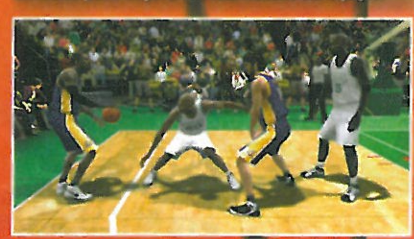
Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

Gasol vuelve a dar la cara en NBA Live

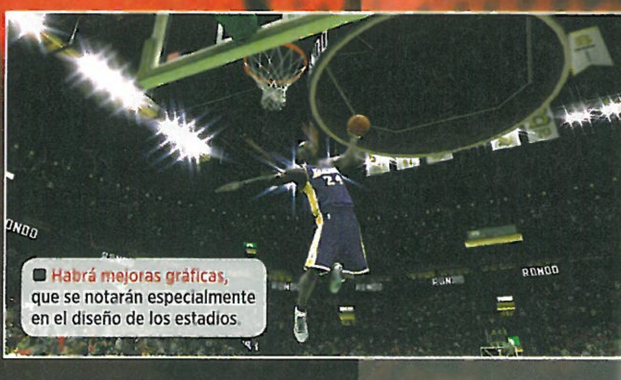
LA ESTRELLA DE LOS LAKERS SERÁ LA IMAGEN DE LA EDICIÓN 2009



NBA Live 2009 pulirá el sistema de juego e incluirá un modo para mejorar las habilidades del equipo.



Con la NBA de moda gracias a los Lakers de Gasol, EA trabaja para que la nueva edición de su *NBA Live* tenga importantes novedades. Para empezar, se está retocando el sistema de juego: ahora la precisión al lanzar en el punto más alto del salto será más importante y también se agilizará el sistema para pedir y ejecutar pases. Además, los jugadores contarán con nuevos "supermovimientos"... pero el control en defensa será también más veloz. Otra novedad será la "NBA Live Academy": 40 desafíos con los que mejorar las habilidades de nuestro equipo. Eso sí, hay algo que no va a cambiar: Gasol será, por cuarto año consecutivo, la imagen del juego. PS2, PS3 y PSP le esperan en otoño.



Habrá mejoras gráficas, que se notarán especialmente en el diseño de los estadios.

PES 2009 | PS2, PS3 Y PSP | KONAMI | OTOÑO

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

PES 2009: a recuperar el trono

EN OTOÑO LLEGA EL PRIMER *PES* A LA ALTURA DE PS3

Konami ha anunciado que *PES 2009*, la nueva edición de su famoso simulador de fútbol, saldrá a la venta en otoño. Por fin estaremos ante el primer *PES* de auténtica nueva generación. La edición 2008 supuso su debut en PS3, pero también una decepción porque el juego no estuvo a la altura de las expectativas. Incluso el máximo responsable de la franquicia, Shingo "Seabass" Takutsuka, reconoció que *PES 2008* no era lo que ellos querían y que hubiera preferido retrasar su lanzamiento. Pero un año después, Konami se ha replanteado el juego con un objetivo: acercar la experiencia lo máximo posible al fútbol real.

El remozado apartado gráfico nos mostrará jugadores más detallados y vivos y con animaciones mucho más realistas. Y también se han prometido novedades en el control, nuevos movimientos y mejoras en la parcela Online. De momento, Konami no ha entrado en más detalles. Muy pronto veremos si estas promesas se cumplen realmente.

El imbatible sistema de juego será mejorado en *PES 2009*, además de los gráficos.

Habrá mejoras en los modos de juego, poniendo especial atención en la parcela Online de *PES 2009*.



... Yakuza 2?
Finalmente, Sega nos ha confirmado que la segunda entrega de esta aventura en los bajos fondos de Japón llegará para PS2 a nuestro país a finales septiembre. Eso sí, nos tememos que llegará con las voces en japonés y textos en inglés...

... la saga Metal Gear?
Si bien *MGS4* parece ser la última aventura de Snake, su creador, Hideo Kojima, nos confesó en su visita a Madrid que la saga seguirá adelante, ya que aún quedan muchas cosas por contar de otros personajes, como, por ejemplo, Big Boss...

... Manhunt 2?
Casi ha pasado un año desde que salió en USA y aun no se ha lanzado en España. Ahora se rumorea que algunas unidades podrían llegar en agosto... Veremos.

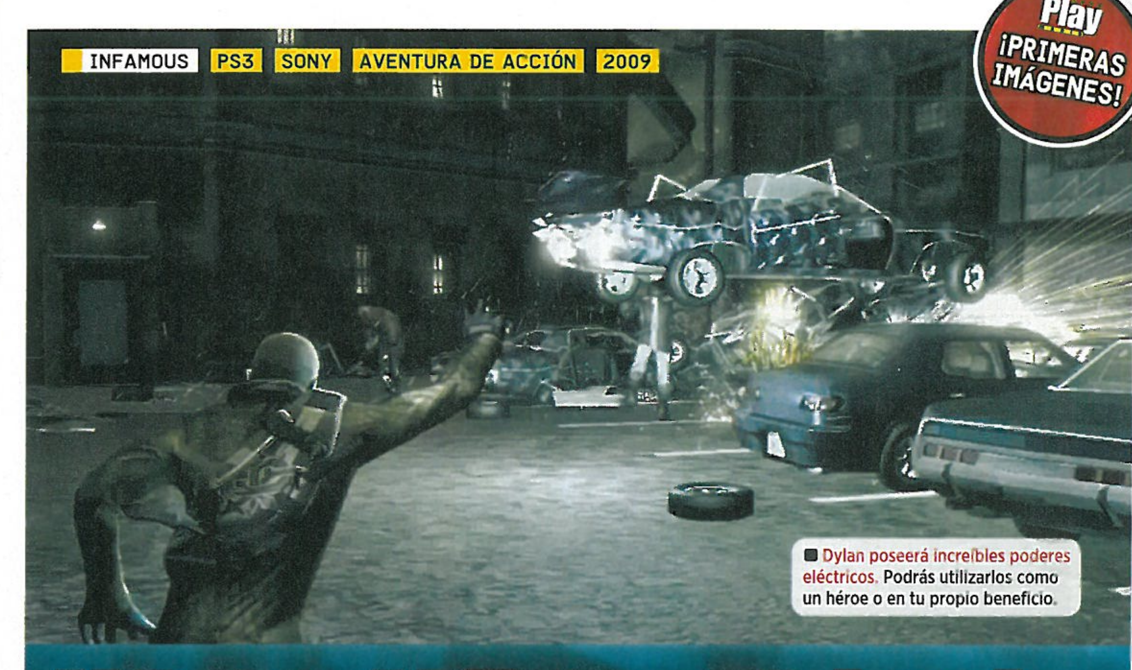


... El Padrino 2?
EA confirma que el desarrollo sigue en marcha e incluso confirman que podremos jugar de dos formas: con una cámara en tercera persona, como si fuera una aventura de acción similar al primer *Padrino*, o con una vista aérea, como si fuera un juego de estrategia.

... Heavenly Sword 2?
Aunque en principio se anunció como una trilogía, nada se ha vuelto a saber del desarrollo de las nuevas aventuras de Nariko. Recientes rumores apuntaban a la cancelación de este título, pero desde Sony se desmintió rápidamente, aunque cuando el río suena...

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

INFAMOUS | PS3 | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN | 2009



Dylan poseerá increíbles poderes eléctricos. Podrás utilizarlos como un héroe o en tu propio beneficio.

Héroe o Villano: tú decides

EN EL NUEVO *INFAMOUS*, GRANDES PODERES CONLLEVARÁN GRANDES POSIBILIDADES

Sucker Punch, los creadores de las aventuras de *Sly Racoon* en PS2, debutarán en PS3 con un ambiciosísimo título de acción protagonizado por un joven con superpoderes eléctricos. Convertidos en Dylan, el prota, recorreremos con total libertad Empire City, una gran ciudad formada por tres islas, para descubrir el origen de nuestros poderes (lanzar rayos, interactuar con aparatos eléctricos...).
Y siempre podremos elegir entre proteger a los inocentes o arrasar con todo para conseguir nuestros objetivos. De ello dependerá que la gente nos trate como un villano o como un héroe, y también la evolución de nuestros poderes. Todo, en una ciudad que rebosará vida, y que irá cambiado a medida que ocurran acontecimientos como revueltas de la población o la aparición de una terrible epidemia. Sólo hay una pega: para ser famosos o infames tendremos que esperar a 2009.



Podremos ser buenos o malos, lo que marcará la evolución del personaje.



Para desplazarse, Dylan usará sus habilidades acrobáticas y sus poderes.



En la aventura recorreremos libremente una enorme ciudad compuesta por tres islas.

EL QUIOSCO

HOBBY CONSOLAS GUÍAS & TRUCOS
» 5,50€ » YA A LA VENTA

LAS MEJORES GUÍAS PARA Wii Y DS
Si te gusta *Mario Kart*, no te pierdas este número, que incluye las guías completas de las versiones de Wii y DS, con mapas detallados de todos los circuitos, trucos, personajes, estrategias... Además, te ayudan a completar *Fire Emblem*, te cuentan todos los secretos de *Super Paper Mario* y te desvelan las claves para triunfar en *Sega Superstars Tennis*.

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡¡DIVERSIÓN SALVAJE!!
Te cuentan con todo detalles cómo será *Age of Conan Hyborian Adventures*, el nuevo éxito del Rol on-line. Además analizan *Race Driver GRID, Turok, Lost Planet Extreme Condition Colonies Edition*... Y los prueban en 24 ordenadores. ¡¡Y de regalo, dos juegos completos!!

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡PARA EL CALOR, LA VELOCIDAD!
En Nintendo Acción quieren que se te pasen los calores con un reportaje repleto de imágenes exclusivas de Sonic Chronicles para DS y Sonic Unleashed para Wii. Además, presentan lo último de *Prince of Persia, Viva Piñata, Crash* y *Spyro*. Y por si fuera poco, puntúan el nuevo *Pokémon Mundo Misterioso para DS*. ¡No te lo puedes perder!

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 24 DE JULIO

LAS NOVEDADES DE LA FERIA E3
Recién llegados de Los Ángeles, donde se acaba de celebrar la feria de videojuegos más importante del año, los chicos de Hobby Consolas os traen todas las novedades que han visto allí: juegos, anuncios, entrevistas, sorpresas... ¡Todo!




NARUTO
ULTIMATE NINJA
HEROES
2
EL TIEMPO SE ACABA PARA KONOHA...
¿PUEDES DETENER A LA FORTALEZA FANTASMA?
RAAAAASENGAN!!!
THE PHANTOM FORTRESS
www.naruto-videogames.com
12+
www.pegi.info
BAN DAI
BANDAI NAMCO Games
© 2002 MASASHI KISHIMOTO All rights reserved.
Game designed by NAMCO BANDAI Games Inc.
Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS
Distributed by Atari Europe SASU
"PS", "PlayStation", "PSP", "UMD" are trademarks or registered
of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.
PSP
PlayStation Portable



PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS3

Semana del 14 al 20 de julio
Ferrari Challenge - Trofeo Pirelli
MotorStorm Edición Completa
Dual Shock 3

Semana del 21 al 27 de julio
Wall-E

Semana del 28 julio al 3 de agosto
Soul Calibur IV



Peleas con espadas, lanzas y otras armas blancas nos esperan en *SCIV*.

PS2

Semana del 14 al 20 de julio
Buzz escuela de talentos
Pack Taito Legends (Gold Edition)
El Increíble Hulk
Crash: Lucha de Titanes (Platinum)

Semana del 21 al 27 de julio
Wall-E
EyeToy Total Fitness
EyeToy Total Combat

Semana del 28 julio al 3 de agosto
La Momia: la Tumba del Emperador Dragón



Una nueva aventura de Rick O'Connell y las momias sólo para PS2.

PSP

Semana del 14 al 20 de julio
Echochrome
Clank Agente Secreto
Pro Cycling Manager: Tour de Francia
Naruto Ultimate Ninja Heroes 2

Semana del 21 al 27 de julio
Wall-E

Semana del 28 julio al 3 de agosto
Buzz Concurso de Bolsillo
R-Type Tactics

Semana del 11 al 15 de agosto
Play Chapas



Jugar al fútbol con chapas en PSP es la divertida y curiosa propuesta de *Play Chapas*.

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 15 DE JULIO AL 15 DE AGOSTO

MIÉRCOLES 16/7
LANZAMIENTO PSP
AGENTE SECRETO CLANK
El simpático robot amigo de Ratchet protagoniza una aventura de acción en solitario parodiando a los espías con mucho humor.
es.playstation.com

JUEVES 17/7
LANZAMIENTO PS3
DUAL SHOCK 3
Por fin llega a nuestro país el mando Dual Shock 3 que, además de las funciones del Sixaxis, cuenta también con la añorada vibración.
es.playstation.com

SÁBADO 26/7

DOMINGO 20/7



MIÉRCOLES 23/7

JUEVES 24/7

VIERNES 25/7

SÁBADO 26/7



DOMINGO 27/7

LUNES 28/7

MIÉRCOLES 30/7

JUEVES 31/7
LANZAMIENTO PS3
SOUL CALIBUR IV
Una de las mejores sagas de lucha de la historia de las consolas llega a PS3 con novedades jugables y un apartado gráfico de lujo.
www.soulcalibur.com

SÁBADO 1/8
LANZAMIENTO PS2
LA MOMIA: LA TUMBA DEL EMPERADOR DRAGÓN
La nueva aventura de Rick O'Connell llega a la vez a la gran pantalla y a PS2. ¿Te la vas a perder?
www.lamomia.es

DOMINGO 3/8



MIÉRCOLES 6/8

MIÉRCOLES 6/8

JUEVES 7/8

SÁBADO 9/8

DOMINGO 10/8



MIÉRCOLES 13/8
ESTRENO CINE
BATMAN EL CABALLERO OSCURO
El Hombre Murciélago estrena nueva película en los cines de todo el mundo para enfrentarse al Joker y a Dos Caras. Imprescindible verla.
thedarkknight.warnerbros.com



VIERNES 15/8
LANZAMIENTO PSP
PLAY CHAPAS
Una curiosa propuesta realizada por un estudio español que nos invita a jugar partidos de fútbol usando las legendarias chapas.
es.playstation.com

NINTENDO DS™

SQUARE ENIX®

FINAL FANTASY TACTICS® A2
Grimoire of the Rift™

CONDUCE A TUS AMIGOS HACIA LA VICTORIA EN EL FANTÁSTICO MUNDO DE IVALICE

- Participa en batallas estratégicas ambientadas en el popular universo de FINAL FANTASY®.
- ¡Gran variedad de trabajos y posibilidades de personalización con más de 50 profesiones disponibles!
- Las más de 300 misiones te ofrecen horas y horas de diversión.





Nintendo DS™ Lite



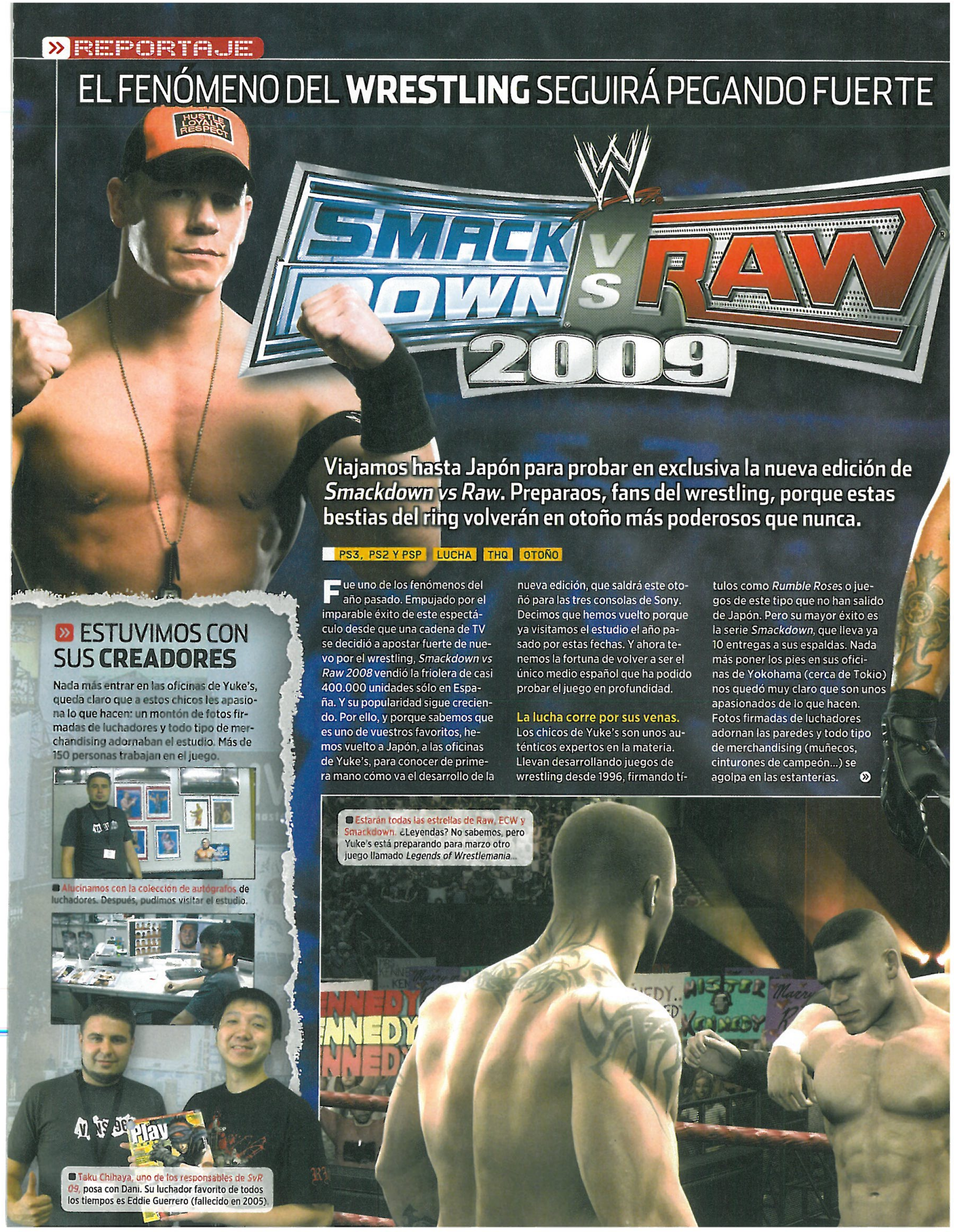




www.ffta2game.es



EL FENÓMENO DEL **WRESTLING** SEGUIRÁ PEGANDO FUERTE



Viajamos hasta Japón para probar en exclusiva la nueva edición de *Smackdown vs Raw*. Preparaos, fans del wrestling, porque estas bestias del ring volverán en otoño más poderosos que nunca.

PS3, PS2 Y PSP | LUCHA | THQ | OTOÑO

Fue uno de los fenómenos del año pasado. Empujado por el imparable éxito de este espectáculo desde que una cadena de TV se decidió a apostar fuerte de nuevo por el wrestling, *Smackdown vs Raw 2008* vendió la friolera de casi 400.000 unidades sólo en España. Y su popularidad sigue creciendo. Por ello, y porque sabemos que es uno de vuestros favoritos, hemos vuelto a Japón, a las oficinas de Yuke's, para conocer de primera mano cómo va el desarrollo de la nueva edición, que saldrá este otoño para las tres consolas de Sony. Decimos que hemos vuelto porque ya visitamos el estudio el año pasado por estas fechas. Y ahora tenemos la fortuna de volver a ser el único medio español que ha podido probar el juego en profundidad.

La lucha corre por sus venas. Los chicos de Yuke's son unos auténticos expertos en la materia. Llevan desarrollando juegos de wrestling desde 1996, firmando títulos como *Rumble Roses* o juegos de este tipo que no han salido de Japón. Pero su mayor éxito es la serie *Smackdown*, que lleva ya 10 entregas a sus espaldas. Nada más poner los pies en sus oficinas de Yokohama (cerca de Tokio) nos quedó muy claro que son unos apasionados de lo que hacen. Fotos firmadas de luchadores adornan las paredes y todo tipo de merchandising (muñecos, cinturones de campeón...) se agolpa en las estanterías. »

» ESTUVIMOS CON SUS **CREADORES**

Nada más entrar en las oficinas de Yuke's, queda claro que a estos chicos les apasiona lo que hacen: un montón de fotos firmadas de luchadores y todo tipo de merchandising adornaban el estudio. Más de 150 personas trabajan en el juego.

Alucinamos con la colección de autógrafos de luchadores. Después, pudimos visitar el estudio.

Taku Chihaya, uno de los responsables de *SvR 09*, posa con Dani. Su luchador favorito de todos los tiempos es Eddie Guerrero (fallecido en 2005).

Estarán todas las estrellas de Raw, ECW y Smackdown. ¿Leyendas? No sabemos, pero Yuke's está preparando para marzo otro juego llamado *Legends of Wrestlemania*...



» MEJORANDO LO PRESENTE

Conscientes del buen trabajo realizado en anteriores ediciones de *SvR*, los chicos de Yuke's han optado por optimizar y ampliar todos los aspectos que han hecho de su juego todo un éxito. Así pues, en *SvR 09* no esperéis revoluciones, ni técnicas, ni jugables. Eso sí, ya desde los primeros combates notaréis que han pulido muchas cosas, lo que sumado a las nuevas opciones dará lugar a un producto todavía más redondo.

LUCHADORES

SVR 08

Clavados a los reales y con detalles como el sudor, el modelado de los luchadores era muy bueno. Tenía 53 luchadores en total.

SVR 09

Modelos mejorados, expresiones más naturales y animaciones más realistas. Aún no podemos revelar cuántos habrá, pero son más de 53...

MODOS DE JUEGO

SVR 08

Uno de sus puntos fuertes. Muchísimos tipos de combate, modos de juego para aburrir, peleas Online, editores...

SVR 09

No sólo no echaréis en falta nada, sino que habrá nuevos modos (Road to Wrestlemania), nuevos combates (Inferno), editor mejorado...

OPCIONES

SVR 08

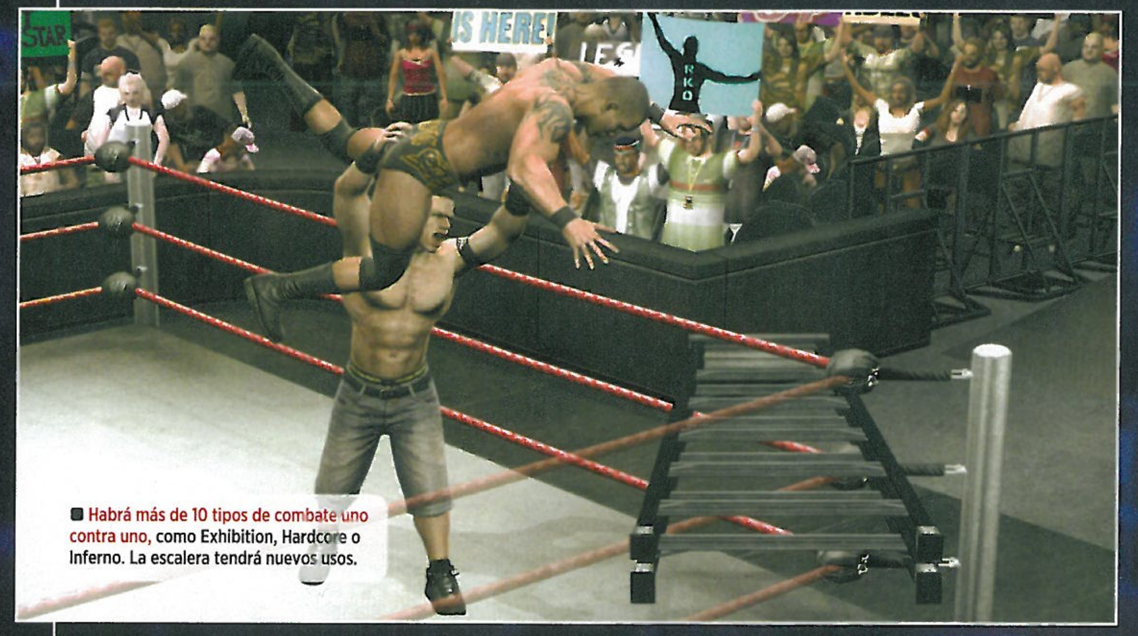
Entre otras muchas opciones, en *Smackdown 08* podíamos editar un luchador y crear sus movimientos usando los preexistentes.

SVR 09

Esta característica ha evolucionado en la opción "Create a Finisher" que nos permitirá crear nuestro propio movimiento de remate.

SvR 09 captará como nunca toda la emoción y la intensidad de este espectáculo tan popular en España.





Habrá más de 10 tipos de combate uno contra uno, como Exhibition, Hardcore o Inferno. La escalera tendrá nuevos usos.



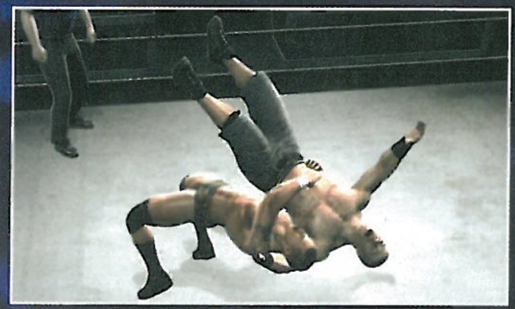




Como pasa en la TV, en ocasiones será posible "armarla" incluso con el combate terminado. Y hasta jactarse ante los rivales.



El Enterrador le da lo suyo a Mr. Kennedy. Los gritos del público (distintos según cada estrella), sus pancartas... te meten en la pelea.



El sistema de control será muy similar al del año pasado: sencillo pero efectivo. Espectáculo al alcance de todos.

Y mientras contemplábamos esta colección que pondría verde de envidia a todo buen fan, una pregunta rondaba nuestra cabeza: "¿Cómo se puede mejorar *Smackdown vs Raw 08*, un verdadero éxito de ventas que además era completísimo y captaba toda la esencia de este espectáculo?" La pregunta nos la respondió Taku Chihaya, uno de los "padres" de la serie: "en la WWE siempre están innovando y metiendo cosas nuevas cada año. Nosotros tenemos la responsabilidad de estar a la altura, ofreciendo un juego atractivo para los fans". Después pasamos a ver el juego para que nosotros mismos pudiéramos hacernos una idea de lo que quería decir. Eso sí, muchas sorpresas de esta nueva edición aún no pueden ser desveladas por expreso deseo de sus creadores, pero tras jugar varias horas a un beta de *SvR 09*, podemos adelantaros bastantes detalles.

Las novedades y mejoras introducidas en *Smackdown vs. Raw 09* le van a convertir en el mejor juego de wrestling.

Evolución, pero no revolución.

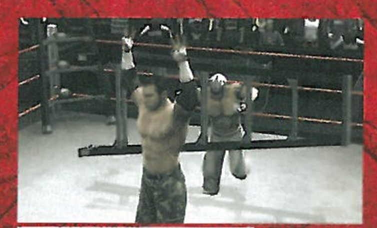
SvR 09 no supondrá un salto radical con respecto a lo visto en la edición del año pasado... al menos a primera vista. El juego sigue explotando a la perfección todo el espectáculo de estas peleas. Y la fiel ambientación y el modelado de los luchadores sigue siendo uno de sus puntos fuertes. Pero a medida que entrábamos "en harina" íbamos viendo sutiles mejoras: la recreación de los distintos luchadores es todavía más realista, con modelos mejorados, más expresividad en sus rostros y unas animaciones trabajadas. A veces, en la edición del año pasado las llaves, presas... no estaban bien enlazadas. Ahora, las transiciones entre los distintos movimientos son más naturales. Y hablando de movimientos, el sistema de control también será muy similar a lo que conocemos: sencillo pero tan efectivo que te permitirá cualquier acción de las peleas televisadas. Lo que sí va a mejorar es la forma de encarar a los rivales, algo vital en unas peleas tan contextuales, en las que puede haber muchos luchadores en el ring y en las que podemos usar del entorno y sus objetos.
Aparte, en la presentación dieron mucho bombo a una nueva opción llamada "Create a Finisher", que por desgracia parece que sólo estará disponible en PS3 y no en las versiones PS2 y PSP.

NOVEDADES QUE HARÁN TODAVÍA MÁS GRANDE ESTA ENTREGA

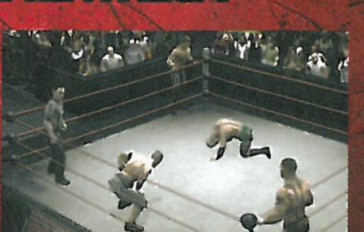
SvR 09 será un juego tan completo y espectacular como el del año pasado, pero potenciado con mejoras en los gráficos, nuevos combates y modos, un Online superior, más opciones cooperativas y más luchadores que nunca. Además, se está planteando introducir alguna característica exclusiva para la versión de PS3. Y crucemos los dedos para que lo doblen, que es la novedad que todos esperamos.



NUEVOS COMBATES Como los Inferno Match (peleas con el ring rodeado de llamas en las que Kane es especialista). Pudimos jugarlo pero no nos dieron pantallas.



MEJORAS JUGABLES Mejorará la forma de encarar enemigos y objetos del escenario, para que en todo momento nos salgan los golpes que queremos hacer.



NOVEDADES ONLINE Además de prometernos mejoras en las peleas Online, están preparando contenidos descargables de distinta índole.



El motor gráfico es el mismo del año pasado, aunque se han mejorado cosas como modelados y animaciones.

Habrá más arenas que en *SvR 08*. Nos dijeron que pueden tardar unas tres semanas en desarrollar cada una.

Jugar con un amigo molará más en *SvR 09*. Habrá nuevos movimientos conjuntos en los Tag Team y el modo Historia podrá jugarse cooperativo.

» PREGUNTAS SIN RESPUESTA

Como es habitual en estos casos, los desarrolladores quieren mantener en secreto algunos aspectos del juego... de momento.

¿Cuántos luchadores habrá en *SvR 09*?

En *SvR 08* podíamos manejar a 53 luchadores en total. No quisieron desvelar cuántos tendrá esta nueva edición, pero os aseguramos que superará esta cifra...

¿Qué nuevas opciones y modalidades tendrá?

Lo que habéis podido leer en este reportaje es todo lo que os podemos contar... de momento. Pronto sabremos más detalles del modo de juego estrella "Road to Wrestlemania" o sobre los contenidos descargables.

¿Habrá nuevas arenas?

Sólo podemos hablaros de las arenas de Smackdown, RAW y ECW, pero sabemos que habrá unas cuantas más...

Se trata de dar un paso más en el editor y permitirnos crear nuestro propio movimiento de remate (ya sabéis, el que se ejecuta pulsando ▲ cuando tenemos la barra llena), enlazando hasta 10 movimientos de una lista de 500. Además, podremos ir previsualizando la cadena de golpes, regular la velocidad de cada uno e incluso ponerle nombre. Las posibilidades son tan inmensas como espectaculares. En cuanto a tipos de combate, vimos las modalidades del año pasado (Exhibición, Hardcore, Tag Team, etc.), a las que se sumarán novedades como los Inferno Match. Y el modo de juego estrella será "Road to Wrestlemania", que sustituirá al modo 24/7 y nos pondrá en la piel de un luchador real en su camino hacia el evento más importante de la WWE. Y lo mejor es que se podrá jugar de forma cooperativa... aunque ya no nos dijeron nada más.

Sorpresas por desvelar.

Y el secretismo se mantiene en el número de luchadores. Estarán todas las estrellas (Batista, Rey Mysterio, Triple H, John Cena...) junto a otros nuevos como Chris Jericho o The Miz. ¿Pero cuántos? Sólo os podemos decir que superarán los 53 de *SvR 08*...

Muchas otras cosas quedan por desvelar, como los contenidos descargables que estarán disponibles o si por fin llegará doblado y por Héctor del Mar (desde THQ España lo están intentando, aunque está difícil), pero ya os aseguramos que *SvR 09* será aún mejor que el anterior. Preparaos, fans de la WWE, que este otoño se presenta calentito... ○



10 JUEGOS QUE TE SORPRENDERÁN TRAS EL VERANO

Muchas veces nos quejamos de que ya no hay originalidad, que no hay títulos que aporten novedades importantes. Y como siempre hay excepciones, hemos elegido 10 títulos que seguro no os dejarán indiferentes a partir de septiembre...



World Tour nos permitirá crear una banda compuesta por dos guitarristas, un batería y un cantante, para tocar más de 80 temas distintos o grabar nuestros propios temas



El estudio de grabación nos dará la opción de crear nuestros propios temas y compartirlos vía Online.

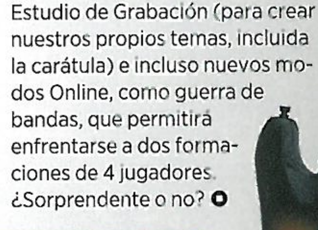


ES HORA DE FORMAR TU PROPIA **BANDA DE ROCK**

1 Guitar Hero World Tour

Id preparando las maletas, que nos vamos de gira con una de las experiencias musicales más completas y alucinantes que hoy por hoy puede ofrecer el género.

La saga *Guitar Hero* ha supuesto la consagración de los juegos musicales en Occidente y su nueva entrega, *World Tour*, la evolución (por no decir revolución) del género. Para empezar, los más de 80 temas que incluirá el juego no serán versiones, si no las canciones auténticas interpretadas por sus respectivos grupos (Foo Fighters, Billy Idol...). Todas ellas podremos interpretarlas con hasta 3 amigos más (dos guitarras, un batería y un cantante), aunque si jugamos solos podremos "atenuar" al resto de instrumentos para oír mejor nuestra actuación. Por supuesto, habrá nuevas opciones (como personalizar a nuestro cantante), modos de juego tan prometedores como el Estudio de Grabación (para crear nuestros propios temas, incluida la carátula) e incluso nuevos modos Online, como guerra de bandas, que permitirá enfrentarse a dos formaciones de 4 jugadores. ¿Sorprendente o no?







Habrá nuevos periféricos inalámbricos: batería sensible a la presión, guitarra con nueva zona táctil para los solos...



Nuevos modos Online, descargas de temas, un potente editor de personajes (es el de *Tony Hawk* adaptado) y otros muchos detalles harán de *GH World Tour* la experiencia musical más completa.

LAS ALTERNATIVAS

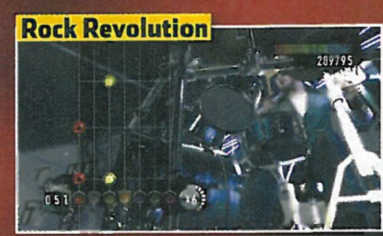


Rock Band



Llegará un año tarde, para noviembre, y con muchas similitudes a *GH*, pero sin creación de temas y con una batería menos completa.

Rock Revolution



Estará centrado sólo en la batería, y vendrá avalado por Konami, los verdaderos creadores

UNA NUEVA FORMA DE VER LA **II GUERRA MUNDIAL**



Call of Duty World at War

Juegos sobre la II Guerra Mundial sí, hay muchos, pero ninguno como este nuevo *COD*, que promete trasladar toda la crudeza del conflicto al salón de tu casa...

PS3 Y PS2 | ACTIVISION | OTOÑO 2008

Tras llevarnos a los actuales puntos calientes de la guerra con una calidad inigualable, más de uno podía pensar que volver a la II Guerra Mundial sería un paso atrás... pero nada más lejos de la realidad. *World At War* nos va a mostrar una nueva cara de este cruel conflicto (mostrada sin censura, por ejemplo, veremos cómo los japoneses torturaban a los soldados americanos), y para ello se centrará en los frentes del pacífico y ruso. En el primero nos encontraremos con unos despiadados enemigos que utilizarán la jungla y tácticas más evolucionadas para complicarnos la existencia (emboscadas, camuflaje en los árboles...).

En el frente ruso encontraremos escenarios más grandes y abiertos donde predominarán los ataques de tanques y francotiradores. No obstante, la verdadera novedad de peso en la saga será su modo Cooperativo, ya que podremos disfrutar de la campaña con un amigo, jugando a pantalla partida en la misma consola o por Internet. Si lo hacemos Online, el nivel de nuestro soldado irá subiendo (como en *COD4*) y desbloquearemos nuevas habilidades para los modos Online competitivos. Añade nuevas armas, como el lanzallamas o una mejoradísima ambientación y tienes ante ti el shooter de estas navidades...

LAS ALTERNATIVAS

Brothers in Arms

Abordará la II Guerra Mundial para contarnos la historia de un grupo de hombres en la operación Market Garden. Será más táctico aún...



Los frentes ruso y pacífico te esperan en la mejor recreación de la II Guerra Mundial, que se podrá jugar de forma cooperativa Online o a pantalla partida.



El motor gráfico de *COD4* está siendo adaptado para *WAW*, lo que asegura la recreación más vistosa de la II Guerra Mundial



Nuevas armas, como el lanzallamas, nos permitirán luchar de distinta forma y acometer nuevos objetivos tácticos.



La crudeza de la guerra se verá recreada como nunca: torturas y otros momentos crueles estarán en su narración.



Como soldados americanos y rusos combatiremos en dos frentes opuestos, con enemigos y dificultades distintas.



La sensación de que "no luchas solo" se verá más reforzada que nunca, con numerosos aliados y enemigos en pantalla.



ME no será un shooter al uso; de hecho, la exploración de los entornos, las cabriolas del parkour y los puzzles serán casi más importantes que los tiros, que también habrá.

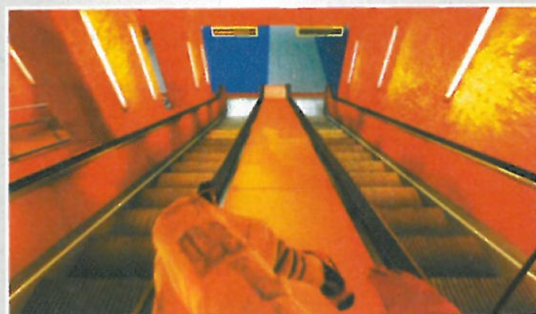


Faith podrá pelear y desarmar a sus rivales, además de saltar, correr, agarrarse a salientes, deslizarse...

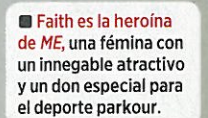




El diseño limpio y futurista será una de las señas de identidad de *ME*.



El cuerpo de Faith se verá en pantalla al realizar piruetas.



Faith es la heroína de *ME*, una fémina con un innegable atractivo y un don especial para el deporte parkour.

UN **PASO ADELANTE** EN LOS SHOOTERS SUBJETIVOS

3 Mirror's Edge

¿Cansado de disparar a todo lo que se mueve? ¿Buscas algo en primera persona original, con encanto y personalidad propias? Aquí lo tienes...

PS3 | ELECTRONIC ARTS | NOVIEMBRE 2008



En un futuro no muy lejano, las megacorporaciones controlarán todo, hasta la comunicación privada. Por esta razón aparecen los mensajeros, un grupo que se mueve por las azoteas para entregar documentos sin ser controlados. Faith es una de estas mensajeras y, de la noche a la mañana, su vida cambia: la policía, hasta entonces permisiva con su trabajo, la empieza a acosar y su hermana es inculpada en un delito que no ha cometido. Ante la situación, Faith deberá huir, trabajar y, al mismo tiempo, investigar qué está pasando. De este modo, a lo largo de 10 niveles, tendremos que entregar documentos y eludir la presión policial en un título en primera persona que combinará los saltos, las piruetas y las plataformas con los momentos de acción (disparos y combate, con acciones como desarmar a los policías). Añade a la fórmula algún que otro puzzle y cierta libertad para avanzar por los escenarios. Lo mejor de todo es que con tan solo dos botones realizaremos todas las acciones de parkour: equilibrios, saltos, deslizamientos, agarres... permitiendo además que los movimientos fluyan de forma vistosa. Y, gracias al genial uso de la cámara, las cabriolas de Faith no nos marearán. Por último, añade una banda sonora impecable, una atractiva trama, modos Online aún no desvelados y un acabado gráfico con clase y el resultado final no podía ser más prometedor.

No habrá un único camino y Faith podrá recorrer como quiera los escenarios haciendo uso de sus habilidades de parkour.

LAS ALTERNATIVAS

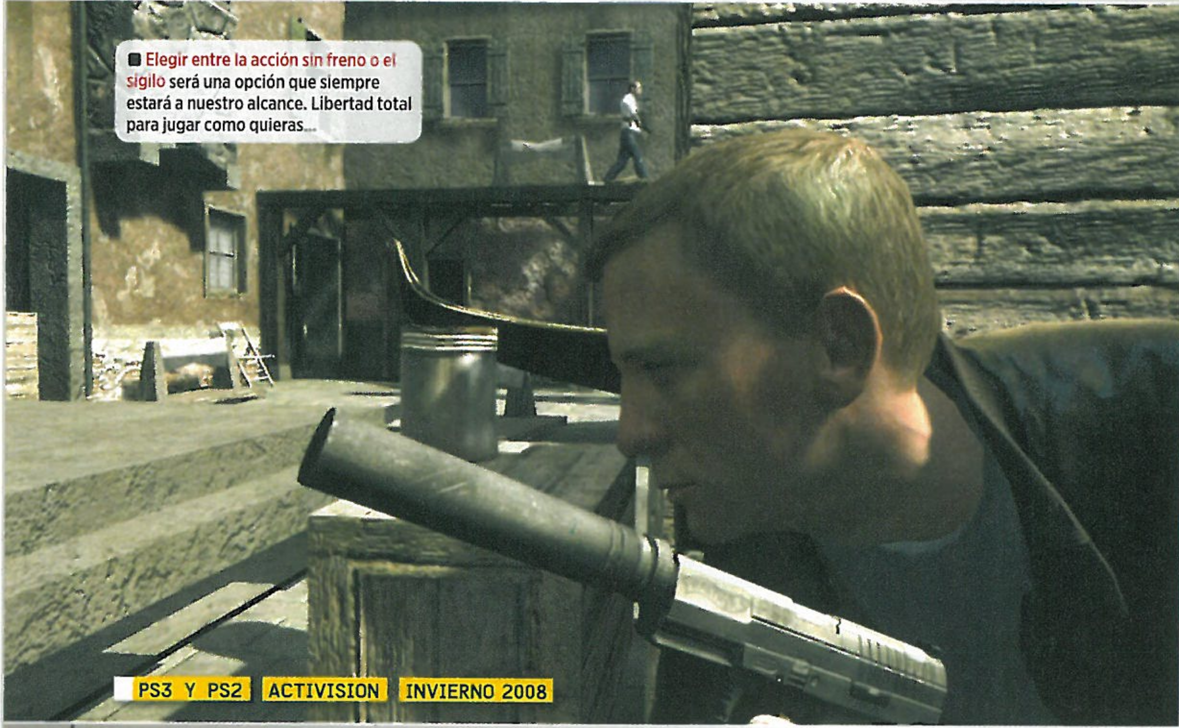
Fallout 3



Otro que parece un shooter, pero que tiene mucho más. Toques roleros al estilo *Oblivion* es lo que ofrecerá este postapocalíptico título con un desarrollo abierto y por misiones.


Acción y toques de sigilo en primera y tercera persona se darán cita en el nuevo juego de 007, el primero que contará con la cara de Daniel Craigh, el nuevo Bond.


El motor gráfico de *Call of Duty 4* será la base del nuevo juego del mítico agente secreto. Ya sabéis, espectáculo en estado puro...


Elegir entre la acción sin freno o el sigilo será una opción que siempre estará a nuestro alcance. Libertad total para jugar como quieras...


PS3 Y PS2 | ACTIVISION | INVIERNO 2008


En ocasiones la pantalla se partirá, para por ejemplo, mostrarnos qué está pasando dentro de la habitación.



LAS ALTERNATIVAS

FarCry 2


Ofrecerá grandes dosis de libertad para decidir cómo jugamos, si con sigilo o a tiro limpio, aunque disfrutando de un entorno abierto realmente grande.

LA **ACCIÓN** CON MÁS **GLAMOUR** SE JUGARÁ EN PS3

4 007 Quantum of Solace

El famoso agente creado por Ian Flemming regresa a las consolas con Daniel Craigh y un nuevo juego de acción basado en sus dos últimas películas.

Han pasado tres años desde la última incursión de Bond en las consolas y, ahora, con el estreno en noviembre de la nueva película, es hora de que el famoso agente vuelva a la acción. Así, *Quantum Of Solace* nos ofrecerá un total de 16 niveles basados en los dos últimos filmes del agente, con un desarrollo que combinará acción y sigilo. Y todo con una espectacular puesta en escena, que utilizará una versión modificada del motor gráfico de *Call of Duty 4* para ofrecer algunas de sus atractivas novedades, como por ejemplo, la posibilidad de cambiar en cualquier momento entre una vista en primera o tercera persona.

Pero no todo serán sus prometedores gráficos: el desarrollo será bastante libre y nos permitirá trazar nuestra estrategia a cada paso, ya sea con sigilo o a tiro limpio. Y, como en las películas, 007 contará con los últimos gadgets y un amplio repertorio de acciones para combatir (disparar sin mirar, ataques sigilosos...), así como ayudas de otro tipo, como por ejemplo, la pantalla se partirá para mostrarnos qué está sucediendo en otro lugar en ese momento. Añade una genial recreación del universo Bond (en especial el rostro de Daniel Craigh), una realista IA para los enemigos... vamos, que tendrá todo para conquistar a los fans de 007.


Los 16 escenarios del juego se ambientarán en ciudades como Venecia, Montenegro, Miami o Siena. Variado será...



Saints Row 2 es un juego tipo GTA ambientado en una ciudad ficticia y en la que lideramos una banda callejera realizando misiones de todo tipo.

PS3 | THQ | OCTUBRE 2008

EL RIVAL MÁS FUERTE DE *GTA IV* ESPERA SU TURNO

5 Saints Row 2

15 años después de lo sucedido en el primer título, traicionados y dados por muertos, volveremos a las calles de Stillwater en busca de venganza.

El gran rival de *GTA IV* quiere ofrecernos una experiencia de juego igual que lo visto en la aventura de Niko... pero distinta. Ambientado en la ficticia y enorme ciudad de Stillwater, *SR2* contará con una estructura de juego similar a *GTA IV*: nos movemos libremente por la ciudad haciendo lo que queramos y activando misiones de todo tipo (escoltar a un vehículo desde un helicóptero, volar laboratorios de droga rivales...) en compañía de nuestra banda. Pero a partir de aquí la cosa cambia. Y es que, además de poder crear a nuestro personaje con un completo editor, cuenta con 2 bazas para hacerse un hueco en el género. La primera es un modo campaña cooperativo Online para dos jugadores. Y la otra es que, mientras que *GTA IV* ha optado por centrarse en una historia mas "seria" y adulta, *SR2* pretende explotar al máximo su lado salvaje, invitándonos a realizar "lindezas" como estafar al seguro, hacer exhibicionismo y muchas locuras más...



Coches, helicópteros, barcos... podremos manejar numerosos vehículos.



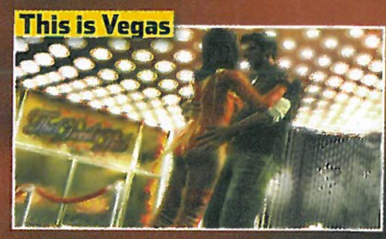
Técnicamente el juego estará a la altura e intentará explotar al máximo PS3.



Habrá 44 misiones principales, otras secundarias, minijuegos, multijugador... y modo cooperativo Online.

LAS ALTERNATIVAS

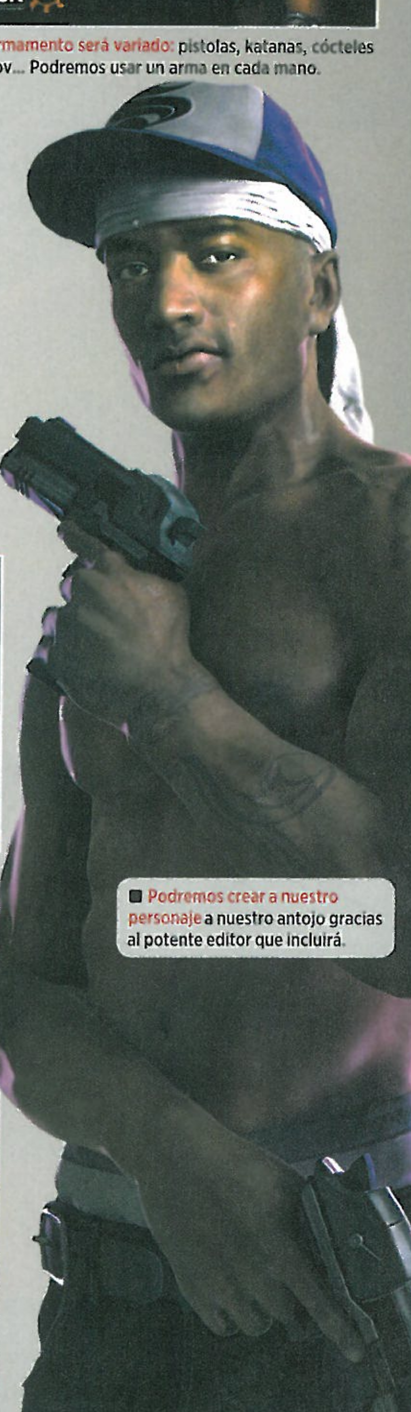
This is Vegas



Ambientado en Las Vegas, nos invitará a vivir los placeres de la ciudad (juego, carreras...) y formar parte de la mafia de local. Saldrá en 2009.



El armamento será variado: pistolas, katanas, cócteles molotov... Podremos usar un arma en cada mano.



Podremos crear a nuestro personaje a nuestro antojo gracias al potente editor que incluirá.



Los gráficos tendrán el nivel de *GTAIV*, con detallados coches, efectos de luz y una ciudad que dará sensación de grandeza.





Motos y deportivos competirán en las calles de Los Angeles a velocidades de verdadero vértigo.



La sensación de velocidad promete ser increíble, añadiendo aún más tensión y emoción a las carreras y persecuciones.



Los vehículos serán reales, pertenecientes a las principales marcas japonesas y americanas.

VELOCIDAD AL ESTILO AMERICANO



Juegos de velocidad hay muchos, pero pocos nos dejan correr por recreaciones perfectas de ciudades reales...

PS3 Y PSP | ROCKSTAR | 10 DE OCTUBRE 2008

Los Angeles es una de las ciudades más atractivas y glamurosas del mundo, con lugares tan conocidos como el "Paseo de las Estrellas" o la colina de Hollywood. Recorrer sus enormes autopistas a toda velocidad es el sueño de muchos conductores y, a partir de septiembre, será posible hacerlo en PS3 y PSP. El objetivo de sus creadores ha sido trasladar el "feeling" de la ciudad al juego, que reconozcamos los lugares al pasar por ellos y que la sensación de "enormidad" quede patente en cada carrera. Esto, en gran medida, se conseguirá gracias al motor gráfico de *GTAIV*, adaptado para la ocasión. Y eso significa también que no habrá tiempos de carga, ni limitados circuitos cerrados, ya que en los distintos tipos de carrera y competición en los que participaremos habrá siempre un elemento común: libertad total para movernos por la ciudad.

¿Y qué sería de un juego de velocidad sin vehículos reales? *MCLA* ofrecerá una larga lista de modelos aún sin determinar, motos incluidas, pero que serán completamente tuneables (en apariencia y rendimiento) y, por supuesto, serán capaces de transmitir una sensación de velocidad muy por encima de lo visto en el género. Y por si fuera poco la versión de PS3, los usuarios de PSP pueden esperar una adaptación más que digna a la portátil, para que la carrera continúe en cualquier lugar.



La recreación de Los Angeles será brutal y no faltarán sus principales señas: autopistas, edificios emblemáticos...

LAS ALTERNATIVAS

MotorStorm Pacific Rift



Una isla del Pacífico será el telón de fondo para la esperada secuela, que tendrá escenarios más interactivos, nuevos tipos de vehículo...

Need for Speed Undercover



Volverá al estilo de *Most Wanted*, y por tanto, a las persecuciones policiales y a un desarrollo más frenético (la imagen es de *Most Wanted*).

■ *Resistance 2* ofrecerá un modo cooperativo para hasta 8 jugadores, así como varios competitivos Online para un máximo de 60. Y, por supuesto, una nueva campaña individual.

■ La secuela se ambientará en EE.UU. y volveremos a asumir el papel del soldado Nathan Hale.

NUEVOS FRENTES EN LA GUERRA CONTRA LAS QUIMERAS

7 Resistance 2

Si más allá de gráficos, historia o jugabilidad, la clave de un buen juego reside en la duración y las opciones, atentos a este título...

PS3 | INSOMNIAC | NOVIEMBRE 2008

El primer *Resistance* fue uno de los mejores títulos de lanzamiento de PS3 y sus creadores se han propuesto dejar "en evidencia" sus logros con esta secuela, en la que van a ir mucho más lejos que otros shooters.

La trama nos llevará de nuevo a luchar contra las quimeras, una raza alienígena que asola el planeta en los años 40, impidiendo que la II Guerra Mundial tuviera lugar. Nosotros volveremos a asumir el papel de Nathan Hale, un soldado americano que esta vez deberá luchar para salvar su propio país (el primer juego se desarrollaba en Europa).

No faltarán nuevas armas junto con otras rediseñadas, nuevos enemigos, una mejorada IA, escenarios que variarán ligeramente de una partida a otra (geometría dinámica)... Pero la verdadera revolución del juego vendrá de la mano de sus modos multijugador. Habrá una campaña cooperativa completamente distinta a la individual para 2 jugadores (en la misma consola a pantalla partida) u 8 jugando Online. En este modo de juego podremos elegir a nuestro personaje entre tres clases distintas (operaciones especiales, armamento pesado y médico) sin olvidarnos de los modos Online competitivos, que permitirán hasta 60 jugadores simultáneos y ofrecerán nuevas modalidades. Por último habrá nuevas funciones en myresistance.net, cerrando así una experiencia muy completa.

■ La ambientación promete ser aún más espectacular, con muchísimos más enemigos, naves y explosiones simultáneamente en pantalla.

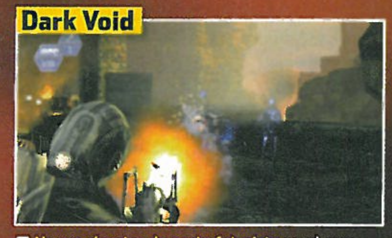
LAS ALTERNATIVAS

Borderlands



■ La colonización del universo será el telón de fondo de este shooter con misiones generadas aleatoriamente, vehículos, cooperación...

Dark Void



■ Nuevo shooter de corte futurista en el que nos enfrentamos a los Vigilantes del Mundo, una raza atrapada en el triángulo de las Bermudas.

CUANDO **DOS UNIVERSOS CHOCAN**, TODO SE RESUELVE A GOLPES...



Mortal Kombat VS DC Universe

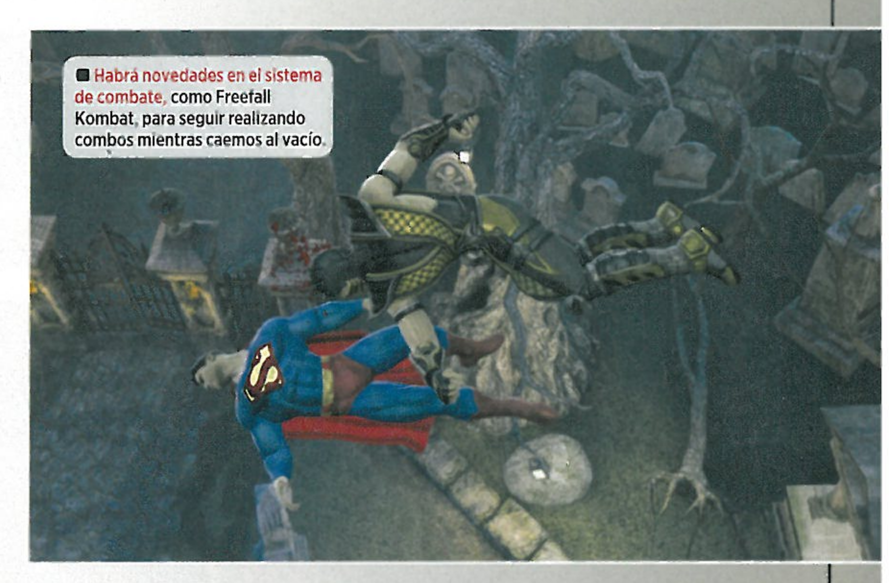
***Tekken, Virtua Fighter, Soul Calibur*... todas las sagas de lucha buscan su forma de evolucionar y seguir creciendo, pero sólo *Mortal Kombat* está explorando una idea tan original como mezclarse con los superhéroes del cómic.**

PS3 | MIDWAY | NOVIEMBRE 2008

Batman, Superman, Flash... muy pronto estos superhéroes, y otros no menos conocidos, se enzarzarán a golpes con Scorpion, Sub-Zero y otros míticos personajes de la saga *Mortal Kombat* en una nueva entrega que no dejará a nadie indiferente.

Para justificar este "crossover" o encuentro entre dos universos tan distintos, el guionista Jimmy Palmiotti (cofundador del sello Marvel Knights), ha escrito una historia que en la que un destructivo cataclismo logra unir el mundo de los superhéroes con el de los luchadores de *MK*. Así, en su modo historia seremos testigos de las relaciones entre ambos universos y asistiremos a alianzas y relaciones inesperadas entre personajes que aún no se pueden desvelar.

Y, a la hora de jugar, podemos esperar suculentas novedades. Por ejemplo, habrá dos grandes sorpresas en el sistema de combate. Por un lado, el Freefall Kombat nos permitirá realizar combos y ataques mientras caemos por los escenarios, que tendrán numerosos planos y alturas. Por otro, Klose Kombat acercará aún más la cámara a los luchadores cuando peleen en distancias cortas, para admirar aún más sus detalles y vestimentas. Eso sí, parece que los superhéroes (que no los supervillanos) no podrán realizar los famosos Fatalities o remates gore, aunque en su lugar sí tendrán Finishers, o combos que acabarán con el enemigo de un modo menos brutal. Aún quedan incógnitas por desvelar, pero original va a ser...



Habrá novedades en el sistema de combate, como Freefall Kombat, para seguir realizando combos mientras caemos al vacío.



Superman, Batman, Flash... todos los superhéroes tendrán sus poderes, aunque no ejecutarán fatalities.



Los escenarios serán complejos, con numerosos planos de altura y zonas desde los que podremos caer.



El nuevo modo Klose Kombat acercará la cámara para ampliar el nivel de detalle de los personajes, sus gestos...



Scorpion y Sub-Zero son dos de los personajes de la saga *MK* confirmados.

LAS ALTERNATIVAS

Naruto Ultimate Ninja Storm



Será el debut del joven ninja en PS3 y, con ello, en la alta definición. En la línea de *DBZ Burst Limit*, el parecido con la serie de TV será aún mayor.

Highlander

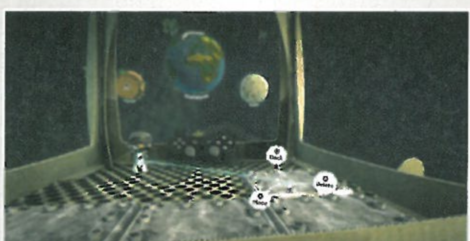


Inspirado en la peli de finales de los 80, Los Inmortales nos invitará a participar en duelos con lucha con espada para obtener el premio final.



Crea, comparte y juega... eso es lo que nos va a permitir *LBP*. Y el proceso de creación, aunque repleto de opciones, será asequible para todos.







Con las piezas que nos da el juego lo crearemos todo, incluidas estas trampas con forma de cocodrilo.



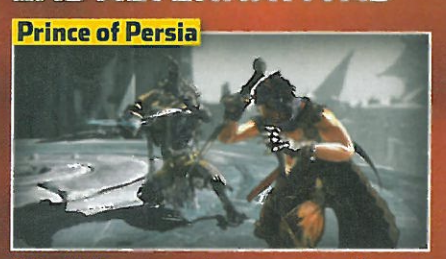
9 Little Big Planet

Crea, juega y comparte: este es el lema de uno de los títulos más atractivos y originales del catálogo de Sony para 2008.

Si buscas un plataformas realmente rompedor y distinto, no pierdas de vista este título exclusivo de PS3. En él, crearemos de cero a un pequeño personaje (habrá cientos de opciones para configurarlo), con el que tendremos que superar una serie de escenarios repletos de obstáculos y puzzles, pudiendo cooperar con otros 3 jugadores. Sobra decir que en los puzzles intervendrá la física y la interacción con todo tipo de objetos: algunos los tendremos que empujar, en otros nos tendremos que subir para que nuestro peso active mecanismos y un sinfín de posibilidades más (propulsores, lianas...). Pero lo más atractivo es que además podremos crear nuestros propios escenarios y puzzles gracias a su robusto editor. Y mejor aún nos parece la posibilidad de subir nuestras creaciones a la red PlayStation Network para que otros jugadores las disfruten (y nosotros con las suyas). En este sentido, se quiere potenciar el concepto de comunidad, en la que todos juguemos y compartamos (de ahí el título, "pequeño gran planeta"). Además, será compatible con la cámara PlayStation Eye, el chat de voz y el recién estrenado sistema de trofeos. ¿Se puede pedir más?

LAS ALTERNATIVAS

Prince of Persia



Un plataformas puro y duro, con mucha acción y en él también tendremos que cooperar con otro personaje.

10 Por variedad que no quede...

» Tomb Raider Underworld



Lara se enfrentará en breve a su primer juego de PS3, en el que recorrerá Sudamérica, el Mediterráneo y otras variopintas localizaciones protagonizando una aventura en el sentido más estricto: tumbas, trampas, enemigos imposibles como un enorme pulpo, fases submarinas... Tampoco faltarán nuevas habilidades de Lara o gadgets, para que los fans de Lara vibremos a lo grande.

» Star Wars El Poder de la Fuerza



Coincidiendo con el estreno de "Clone Wars" en el cine podremos vivir una nueva aventura que nos pondrá en la piel de Kashyyyk, un aprendiz de Darth Vader. Con él cumpliremos todo tipo de tareas para el Imperio, todas orientados a la acción y a cumplir objetivos como eliminar a antiguos aliados de Vader, siendo el uso de los poderes de la Fuerza uno de sus grandes atractivos.

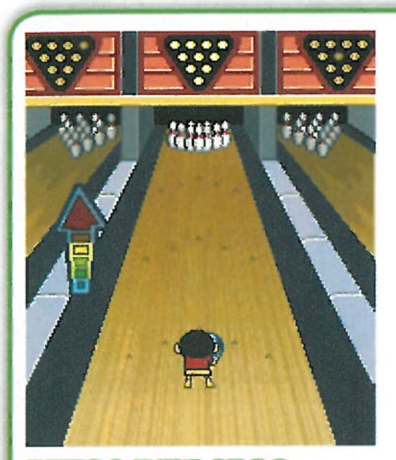
» SOCOM Confrontation



El rey del juego Online de PS2 debutará en PS3 como juego descargable, con al menos 4 mapas que podremos adaptar en tamaño al número de jugadores (escenario completo para 32 jugadores, más pequeño para 16). Tampoco faltarán nuevas acciones (como lanzar rodando las granadas), modos de juego, opciones de comunidad y un apartado gráfico a la altura de PS3.

Shin Chan se pone en forma

El chaval más divertido de la televisión y el cine asalta también los teléfonos móviles para demostrar que es capaz de cualquier cosa. Su última ocurrencia ha sido organizar un peculiar torneo deportivo. Shin Chan puede jugar en modo desafío superando los retos que le plantean sus amigos. O puede jugar en modo normal (practicar) seleccionando cualquiera de los cuatro juegos gracias a su sencillo sistema de control.



JUEGO DE BOLOS

- Las reglas son las mismas que un partida de bolos convencional, y el objetivo es conseguir "plenos".
- Hay que posicionar a Shin Chan, elegir el ángulo de tiro, medir la fuerza y dar efecto a la bola.



JUEGO DE GOLF

- Aquí hay que meter la bola en los distintos hoyos empleando el menor número de golpes posible.
- Los hoyos están repletos de elementos, como rampas, charcos de agua, túneles, bancos de arena...



JUEGO DE SUMO

- El objetivo de este deporte es sacar del ring al oponente o conseguir tirarle al suelo.
- Es posible hacer distintas llaves e incluso movimientos de distracción, como el baile del "culito culito".



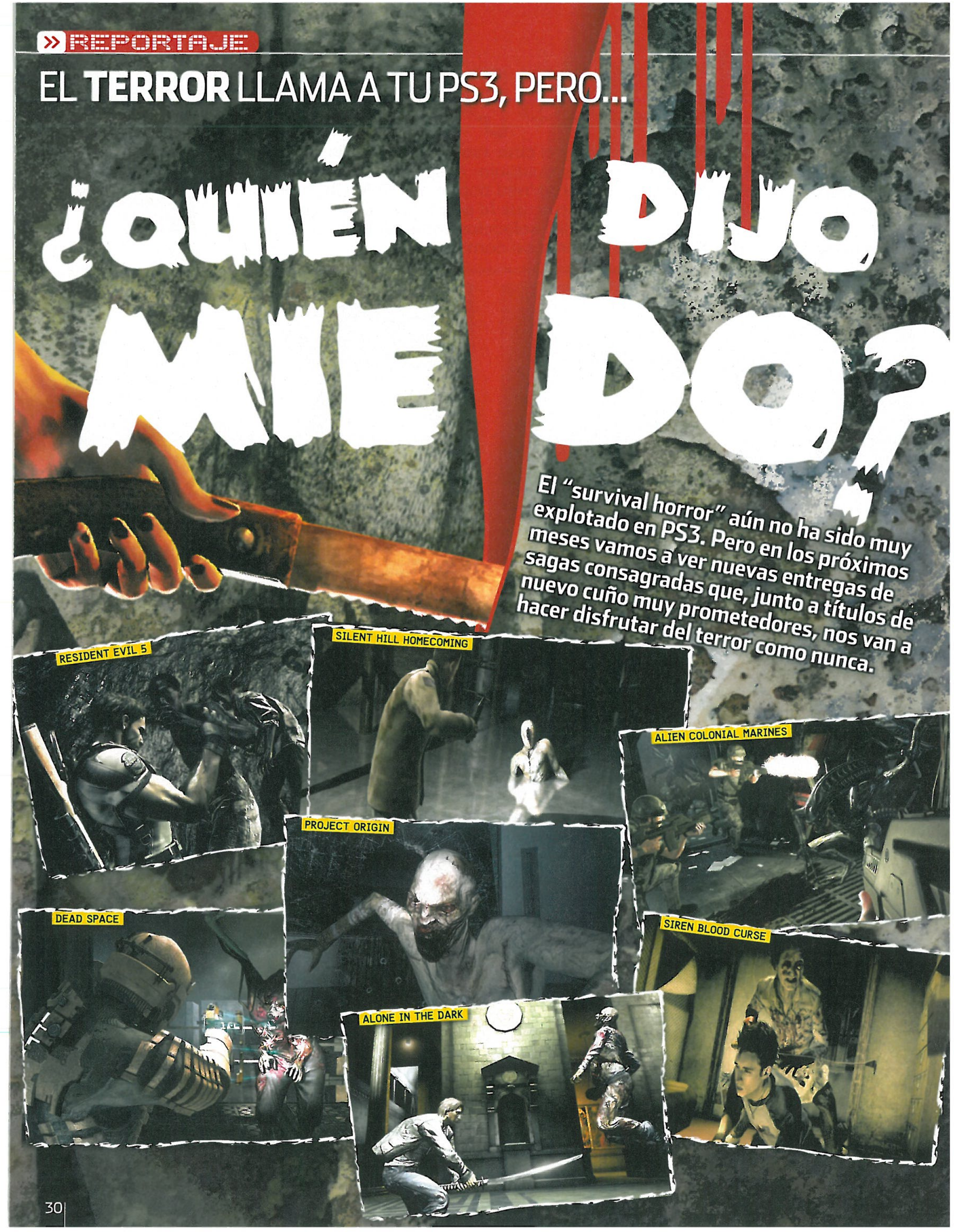
JUEGO DE TENIS

- El funcionamiento es idéntico al tenis tradicional, pero con un número inferior de sets.
- La posición de Shin Chan a la hora de realizar el golpe determina la dirección que toma la bola.

EL **TERROR** LLAMA A TU PS3, PERO...

¿QUIÉN DIJO MIEDO?

El "survival horror" aún no ha sido muy explotado en PS3. Pero en los próximos meses vamos a ver nuevas entregas de sagas consagradas que, junto a títulos de nuevo cuño muy prometedores, nos van a hacer disfrutar del terror como nunca.



RESIDENT EVIL 5

SILENT HILL HOMECOMING

ALIEN COLONIAL MARINES

PROJECT ORIGIN

DEAD SPACE

SIREN BLOOD CURSE

ALONE IN THE DARK



Terror psicológico de la mano de Alex Shepherd, un soldado que regresa a casa en busca de su hermano desaparecido...

PS3 | SURVIVAL HORROR | KONAMI | SEPTIEMBRE

» Regreso al pueblo maldito

SILENT HILL HOMECOMING

En su estreno en PS3, la conocida serie de terror de Konami volverá por sus fueros incorporando interesantes mejoras.

Regreso a casa. El subtítulo de la sexta entrega de *Silent Hill* es muy significativo. Por un lado, tiene que ver con el argumento del juego, que nos colocará en la piel de Alex Shepherd, un soldado que regresa a su ciudad natal para investigar la desaparición de su hermano. Por otro, sus creadores (The Collective) han expresado su intención de hacer un juego más próximo a las primeras entregas que a lo que vimos en *SH4*. Así pues, el desarrollo volverá a hacer gala del mejor terror psicológico, con sustos, cambios de plano (en tiempo real) y objetos clásicos de la saga como la linterna o la radio. Los puzzles tendrán más peso que en las últimas entregas y sus creadores presumen de que los enfrentamientos contra los jefes finales serán los mejores de toda la saga. En este sentido, contaremos con un sistema de combate mucho más elaborado (no olvidemos que Alex es un soldado) con nuevas opciones como agarres, contraataques o maniobras evasivas. El "toque mágico" lo volverá a dar el siempre genial Akira Yamaoka, con una nueva y desestabilizadora banda sonora.

LOS ORÍGENES DE LA PESADILLA

El primer *Silent Hill* fue el primer juego que realmente nos hizo sentir terror, gracias a su opresiva ambientación y a su capacidad para ponernos los pelos de punta, sugiriendo en lugar de mostrando. Y nunca olvidaremos sus puzzles. Al parecer, el nuevo *SH* estará más cerca de los orígenes que de *SH4*.

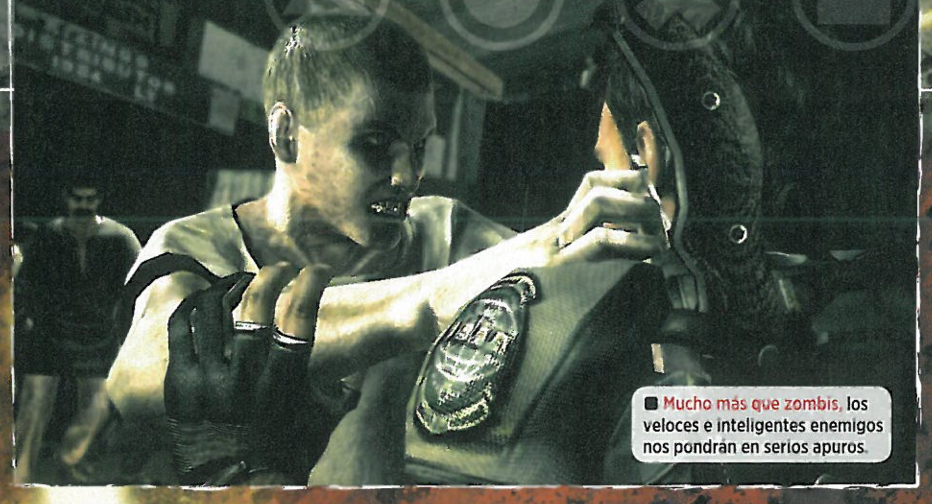
Criaturas de pesadilla, como enfermeras demenciales o todo tipo de engendros serán nuestros enemigos.

La exploración de los variados escenarios y los puzzles jugarán un papel importante en el desarrollo.

El sistema de combate evolucionará con nuevos movimientos como contraataques o acciones evasivas.



RE5 estará ambientado en África y su protagonista será Chris Redfield.



Mucho más que zombis, los veloces e inteligentes enemigos nos pondrán en serios apuros.

"Survival Action" en el corazón de África

RESIDENT EVIL

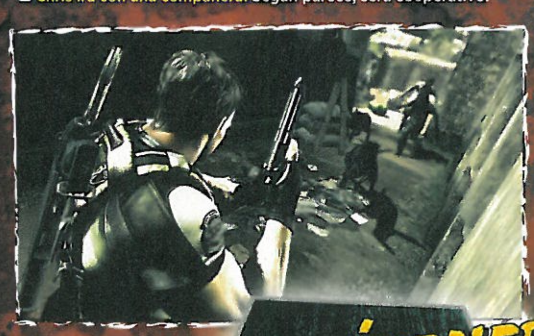
PS3 | SURVIVAL HORROR | CAPCOM | MARZO 2009

Después de pasearnos por la "España profunda" en *Resident Evil 4*, la nueva entrega de la saga nos llevará a África, cuna de la humanidad y... de nuevas amenazas.

Si como nosotros alucinasteis con *Resident Evil 4* (uno de los mejores juegos de la pasada generación), preparaos para *Resident Evil 5*. Su argumento vuelve a colocarnos en la piel de Chris Redfield (uno de los protas del primer *RE*), que viajará a África siguiendo la pista del virus T... y se encontrará con un panorama realmente desolador. A partir de ahí, preparaos para un vibrante desarrollo, muy en la línea de lo que disfrutamos en *RE4* (mucha acción, cámara al hombro, quicktime events, enemigos distintos a los clásicos zombis de los primeros *RE*...) pero bajo uno de los mejores apartados gráficos que, hasta el momento, hemos visto en PS3. Escenarios más abiertos e interactivos, modelos hiperdetallados y los enemigos más rápidos y listos de toda la serie serán algunas de sus bazas. A todo esto hay que sumar un excelente uso de la luz y de la oscuridad (cuando pasemos de una zona sobreiluminada a una oscura y viceversa nuestra vista tardará en acostumbrarse y la escena se difuminará durante unos segundos) y sorpresas jugables, como la aparición de un nuevo personaje femenino que acompañará a Chris y que al parecer podrá ser controlable para que cooperamos con un amigo. Seguramente en el próximo E3 Capcom nos dará nuevos detalles, pero por lo que ya hemos podido ver, será uno de los bombazos de cara al año que viene.



Chris irá con una compañera. Según parece, será cooperativo.





El desarrollo será parecido a *RE4*: mucha acción, cámara al hombro, "quicktime events"...

LOS ORÍGENES DE LA PESADILLA

La serie *Resident Evil* es uno de los referentes del terror. No inauguró el género, pero sí lo bautizó (fue el primer juego al que nos referimos con la expresión "survival horror") e influyó en muchos juegos posteriores. Con *RE4*, la saga dio un giro (más acción, cámara al hombro, nuevos enemigos...). *RE5* irá por estos derroteros.





ATRÉVETE A SOBREVIVIR.



UNA PELÍCULA DE NEIL MARSHALL

DOOMSDAY

EL DÍA DEL JUICIO

ROGUE PICTURES E INTREPID PICTURES PRESENTAN UNA PRODUCCIÓN CRYSTAL SKY PICTURES EN ASOCIACIÓN CON SCION FILMS "DOOMSDAY" RHONA MITRA BOB HOSKINS ADRIAN LESTER CON DAVID O'HARA Y MALCOLM McDOWELL REPARTO DE JEREMY ZIMMERMANN DISEÑADOR DE VESTUARIO JOHN NORSTER MÚSICA POR TYLER BATES SUPERVISOR DE EFECTOS VISUALES HAL COUZENS MONTAJE ANDREW MacRITCHIE DISEÑADOR DE PRODUCCIÓN SIMON BOWLES DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA SAM McCURDY PRODUCTOR EJECUTIVO PETER McALEESE PRODUCTORES EJECUTIVOS TREVOR MACY MARC D. EVANS PRODUCTORES EJECUTIVOS JEFF ABBERLEY JULIA BLACKMAN PRODUCIDA POR STEVEN PAUL BENEDICT CARVER ESCRITA Y DIRIGIDA POR NEIL MARSHALL

ROGUE PICTURES



INTREPID PICTURES

BANDA SONORA EN LAKESHORE RECORDS

www.doomsday-lapelicula.es

UNIVERSAL

PENDIENTE DE CALIFICACIÓN POR EDADES

» El terror que vino del espacio

DEAD SPACE

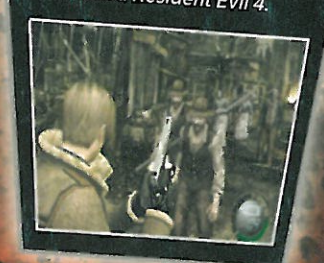
PS3 | ACCIÓN | EA | 31 DE OCTUBRE

Mientras las principales sagas de terror preparan sus secuelas, nuevos títulos muy prometedores buscan abrirse paso en este subgénero. *Dead Space* es uno de ellos.

En un futuro lejano, la Tierra se está quedando sin recursos y grandes naves exploran la galaxia en busca de nuevas vías para asegurar el futuro de la humanidad. Una de esas naves es el Ishimura, con la que se ha perdido todo contacto. Y nosotros, en el papel del ingeniero Isaac Clarke, iremos a investigar qué ha pasado... El panorama que nos encontraremos será aterrador: la mayoría de los tripulantes han muerto y monstruosas criaturas pululan por los oscuros pasillos de la nave. Nuestra tarea será sobrevivir a la vez que descubrimos qué ha pasado en el Ishimura. Para ello, tendremos que resolver puzzles y afrontar multitud de combates, con una perspectiva en plan "cámara al hombro" al estilo *Resident Evil 4*. Afortunadamente, tendremos a nuestra disposición un variado arsenal (con armas capaces de disparar tres proyectiles a la vez o de cercenar miembros a voluntad) y habilidades como ralentizar el tiempo. Pero lo que más nos ha impactado es su impresionante apartado gráfico y sonoro, que forjarán una ambientación realmente angustiosa. Y solo y en el espacio nadie podrá oír tus gritos...

LOS ORÍGENES DE LA PESADILLA

Dead Space es el único juego del reportaje que no tiene "antepasado" directo. Sus creadores reconocen haberse inspirado en pelis del género (los bichos nos recuerdan a "La Cosa") y aunque haya otros juegos de terror en el espacio (los de Aliens, *Run Like Hell*...), su desarrollo y su cámara nos remiten a *Resident Evil 4*.



Manejando a Issac Clarke, nuestra misión será explorar una enorme nave que va a la deriva. Os podéis imaginar lo que viene después...

Aunque no faltarán los puzzles, la acción será la indiscutible protagonista del desarrollo. Además, bastante "gore"...

Los enemigos serán muy variados (algunos nos recuerdan a la película "La Cosa"). Pero el arsenal no se quedará atrás.

La ambientación será brutal, apoyada en un gran apartado técnico y con momentos emocionantes, como secciones con gravedad cero.



Bajo una perspectiva subjetiva, nos enfrentaremos contra soldados y variados enemigos sobrenaturales.

Ten miedo a lo desconocido...

PROJECT ORIGIN

PS3 | SHOOT'EM UP | WARNER INTERACTIVE | OTOÑO

La secuela del escalofriante *F.E.A.R.* llegará este otoño apostando por la misma fórmula que su antecesor: terror y acción en primera persona.

Seguramente recordaréis un shooter llamado *F.E.A.R.*, cuyo enfoque y puesta en escena sorprendió cuando salió en PC allá por el año 2005 y no tanto cuando lo vimos en PS3 año y medio después. El problema que nosotros le vimos es que, tras su prometedor arranque, al final el componente acción tenía más peso que lo sobrenatural, y la inmensa mayoría de los enemigos eran simples soldados. Algo que no va a ocurrir en *Project Origin*, secuela en la que Alma, la terrible "niña" que nos asustó en *F.E.A.R.*, volverá con ganas de venganza. Para ello, provocará una explosión sobrenatural en la ciudad de Auburn, momento en el que entraremos en acción para combatir sus poderes en mitad del caos, luchado contra enemigos humanos o no... Lo demás ya os lo podéis imaginar: tiroteos en primera persona, tensión, sustos, giros insospechados y muchas sorpresas para un shoot'em up del que esperamos bastante. Como mínimo, que supere a *F.E.A.R.* y que logre ponernos los pelos de punta.



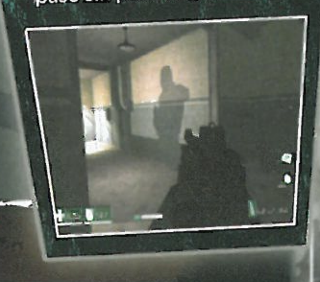
Project Origin promete ofrecernos más sustos y momentos de tensión que su primera entrega. Además de tiroteos, claro.

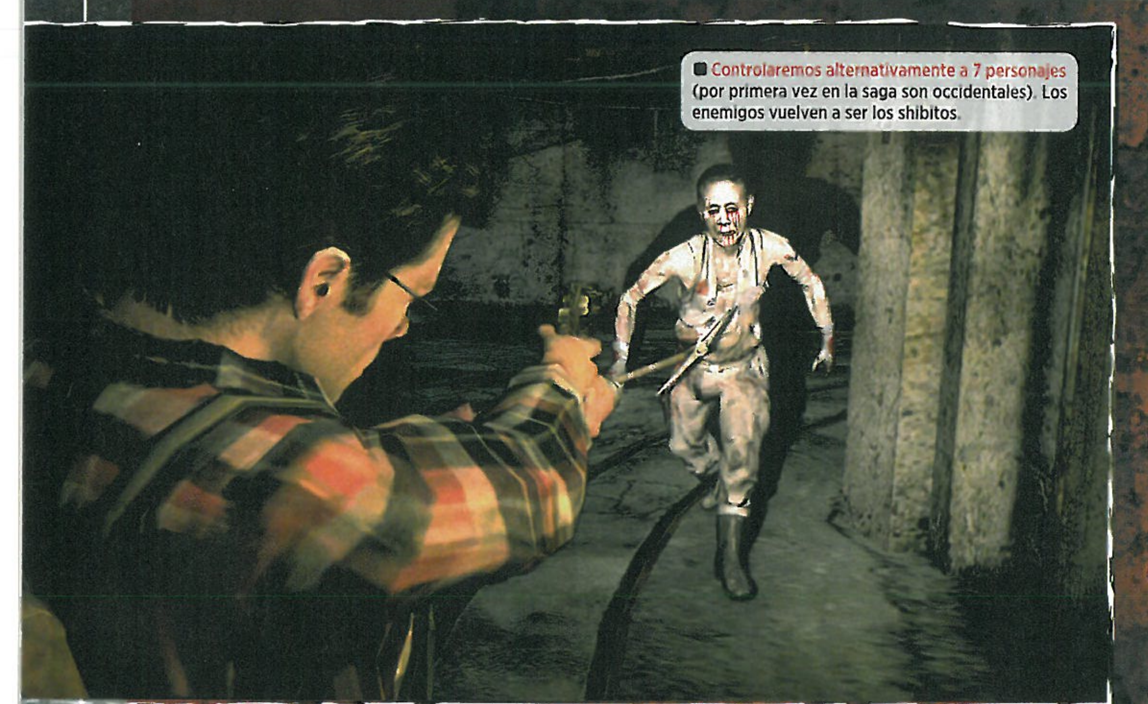


La acción se desarrollará en una ciudad sumida en el caos tras una extraña explosión...

LOS ORÍGENES DE LA PESADILLA

Project Origin es una secuela de *F.E.A.R.* (First Encounter Assault Recon, cuyo acrónimo forma la palabra "miedo" en inglés). Este shooter que combinaba acción con fenómenos paranormales sorprendió cuando salió en PC en 2005. Un año y medio después salió para PS3, pero pasó sin pena ni gloria...





Controlaremos alternativamente a 7 personajes (por primera vez en la saga son occidentales). Los enemigos vuelven a ser los shibitos.



El desarrollo sigue basado en el sigilo. Y cómo no, tendremos la habilidad de ver a través de los ojos de los enemigos.



SIREN BLOOD CURSE™

PS3 | SURVIVAL HORROR | SONY | VERANO

En esta entrega habrá más armas: contundentes, blancas, de fuego, improvisadas...

» La sirena maldita resuena en PS3

Después de dos espeluznantes experiencias en PS2, el conocido survival horror de Sony salta a PS3 en formato descargable y por capítulos.

Survival horror basados en el sigilo ha habido muchos. Pero sólo con *Forbidden Siren* hemos experimentado tal sensación de indefensión. ¿Sus argumentos? 10 personajes distintos cuyas historias se van entrecruzando, unos enemigos tan aterradores como letales (más vale que no te vean) y escasez de armas para defendernos, pero a cambio una valiosa habilidad, el "sightjack", que nos permitía ver a través de los ojos de los enemigos. El resultado fue un survival horror espeluznante aunque no apto para todos los públicos, firmado por Keiichiro Toyama (director del primer *Silent Hill*). La dificultad se rebajó en la segunda entrega, aunque todas estas características se mantuvieron. Y lo mismo va a pasar con *Siren Blood Curse*, el estreno de la saga en PS3. En ella 7 personajes controlables alternativamente quedan atrapados en Hanuda (escenario del primer *Siren*) donde vivirán una verdadera pesadilla jugable. Durante 12 episodios nuestro objetivo será sobrevivir y cumplir distintas misiones evitando a los shibitos (una especie de zombis) ¿Cómo? Pues aprovechando la oscuridad y los recovecos que haya en los escenarios (bosques, casas abandonadas, una mina...). Y por su puesto no faltará la seña de identidad de la serie: podremos ver a través de los ojos de los enemigos. En esta entrega las armas tendrán más presencia (habrá cerca de 50, tanto contundentes como de fuego) y como novedad podremos realizar "movimientos finales" para acabar con los shibitos si se dan determinadas circunstancias. Pero la principal novedad será que podremos descargar los 12 episodios de la PlayStation Store en 4 tandas de 3 episodios cada una (disponibles a partir del 24 de julio a 9,95 euros cada una o todo el juego por 29,95). Y el 31 de octubre se lanzará todo el juego en blu-ray, por un precio todavía sin determinar.

LOS ORÍGENES DE LA PESADILLA

Blood Curse es la tercera entrega de una saga que arrancó con *Forbidden Siren*, uno de los juegos más originales, aterradores y difíciles de PS2 (un error significaba la muerte). La segunda parte fue más suave. *Blood Curse* comparte con ellos ambientación, desarrollo basado en el sigilo, enemigos, distintos protagonistas...



"CÓGEME SI PUEDES..."



THE OFFICIAL VIDEOGAME

SBK®08

SUPERBIKE WORLD CHAMPIONSHIP

























» Tensión espacial en primera persona

ALIENS
COLONIAL MARINES

PS3 | SHOOT 'EM UP | SEGA | INVIERNO 2008

¿Preparado para enfrentarte de nuevo a una amenaza de otro mundo?

Icono del cine fantástico desde la década de los 80, el alien diseñado por H. R. Giger ha aparecido en multitud de videojuegos para muchísimos sistemas desde su estreno en los cines allá por el año 1979. Y PS3 no iba a ser menos. Desarrollado por Gearbox (*Brothers in Arms*), *Aliens Colonial Marines* narrará una historia nueva en la que un grupo de marines deberá superar todo tipo de misiones para salvaguardar las colonias humanas de los temibles aliens. Eso sí, veremos escenarios extraídos de las pelis, además del arsenal y gadgets típicos (como el detector de movimiento). Y todo bajo una perspectiva en primera persona que añadirá aún más tensión al escalofriante desarrollo... Y por si esto os parece poco, ¿qué tal disfrutar de una campaña en plan cooperativo con otros tres amigos? Sin duda, promete mucho.



Acción, tensión y sustos bajo una perspectiva en primera persona. Será como protagonizar una de las pelis.

El modo cooperativo para 4 jugadores promete diversión de la buena.

LOS ORÍGENES DE LA PESADILLA

Desde su estreno en Atari 2600 en 1982, los aliens han invadido casi todas las consolas. Pero las raíces de *Colonial Marines* están en shooters como *Alien Trilogy*, *Alien Resurrection* (ambos para PSone) o *Alien vs. Predator* (Jaguar).

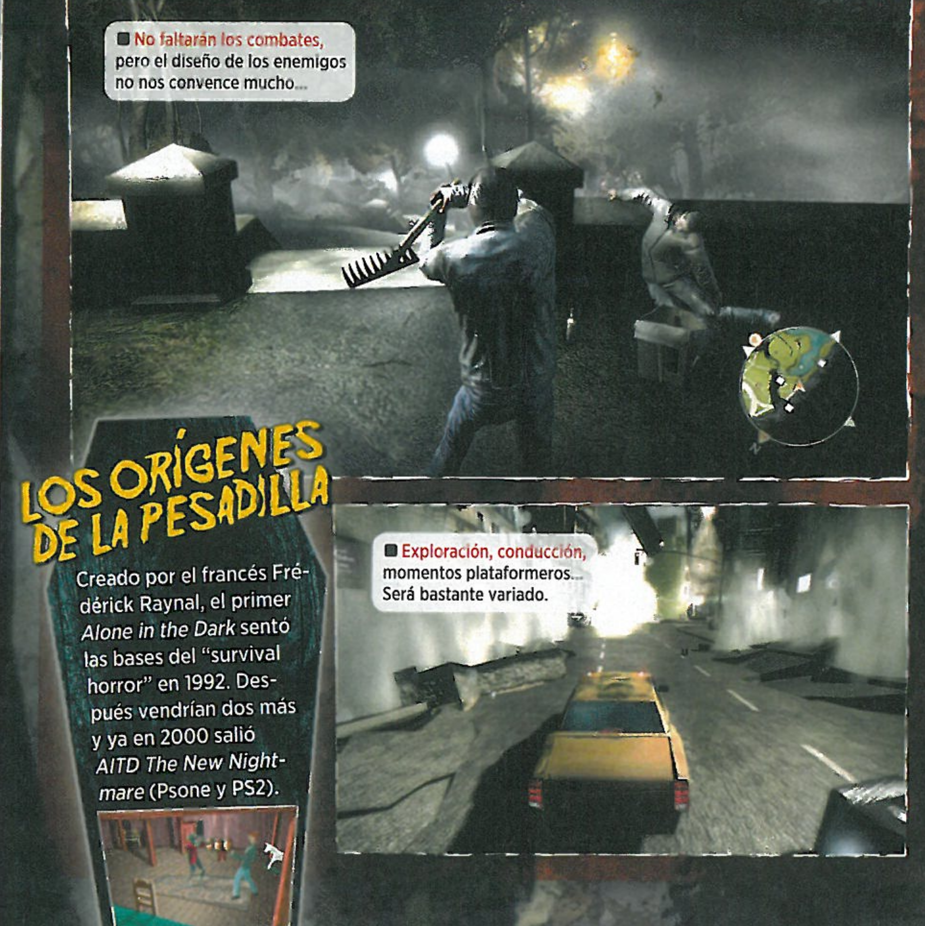
» El regreso del decano de los "survival horror"

ALONE IN THE DARK

PS3 | SURVIVAL HORROR | ATARI | OTOÑO

Una terrible amenaza acecha bajo la ciudad de Nueva York. ¿Adivinas quién la detendrá?

El decano del género y claro precursor de lo que hoy conocemos como "survival horror" se estrenará en PS3 en otoño. Llegará con algunos meses de retraso con respecto a la versión PS2 y Xbox 360 (esperemos que aprovechen este tiempo para mejorarlo, porque la versión 360 no es muy espectacular). En ella nos volveremos a poner en la piel del investigador Edward Carnby, que deberá enfrentarse a una misteriorsa amenaza que acecha bajo la ciudad de Nueva York y cuyo epicentro será el emblemático Central Park. La historia, de tintes lovecraftianos, alberga un desarrollo muy aventurero, alternando combates con puzzles, exploración y momentos plataformeros. Además, el uso de la física y la interacción con el escenario serán clave. Y no nos olvidamos de las secciones de conducción, que serán especialmente emocionantes. En otoño veremos si marca las diferencias con respecto a la mejorable versión de PS2.



No faltarán los combates, pero el diseño de los enemigos no nos convence mucho...

Exploración, conducción, momentos plataformeros... Será bastante variado.

LOS ORÍGENES DE LA PESADILLA

Creado por el francés Frédérick Raynal, el primer *Alone in the Dark* sentó las bases del "survival horror" en 1992. Después vendrían dos más y ya en 2000 salió *AITD The New Nightmare* (Psone y PS2).



Sorteamos

¡¡¡CRISIS CORE -FINAL FANTASY VII- y 20 exclusivos libros de arte!!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 7788!

Si quieres conseguir el mejor juego de rol para PSP, sólo tienes que enviar un mensaje de texto al 7788 con la palabra clave "crisisplay115". Entrarás en el sorteo de uno de los 20 *CRISIS CORE -FINAL FANTASY VII-* que sorteamos. No pierdas la ocasión de jugar con un juego único y descubrir los orígenes del mejor *FINAL FANTASY* de la historia.







Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7788, poniendo, la palabra clave crisisplay115 y tus datos personales. Por ejemplo: crisisplay115 Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3.- De las llamadas recibidas se seleccionarán 20 mensajes. Cada uno recibirá un juego *Crisis Core* para PSP y un libro.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
9.- Plazo de participación: del 15 de julio al 16 de agosto de 2008.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/ Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".



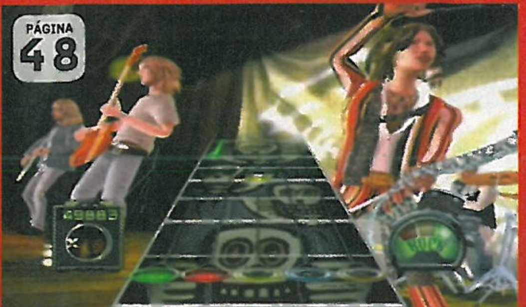
SQUARE ENIX







PlayStation Portable



PÁGINA 48

■ *GUITAR HERO AEROSMITH.* Comienza una nueva gira en PS3 y PS2.



PÁGINA 56

■ *CLANK AGENTE SECRETO.* Aventura, acción y humor para la portátil.



PÁGINA 44

■ *LA CONSPIRACIÓN BOURNE.* Vertiginosa acción con sabor a película.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo



■ *El Increíble Hulk* debuta en PS3 con una aventura de acción en la que damos rienda suelta a su gran fuerza.

¡¡¡QUE COMIENCEN LOS JUEGOS!!!

Con la resaca de la Eurocopa aún en la memoria, muchos de nosotros ya estamos pensando en la siguiente cita deportiva: los Juegos Olímpicos. ¿Y qué mejor manera de prepararse para el evento que disfrutándolo en casa casi un mes antes de que empiece? Gracias a *Beijing 2008* para PS3 podrás practicar más de 35 disciplinas olímpicas distintas, desde los 100 metros lisos al Judo, tiro con arco, natación... Además, gracias a sus modos Online podrás competir contra gente de todo el mundo y comprobar si estás a la altura de tu combinado nacional. Pero si lo tuyo no es el deporte no te preocupes, que hay para todos los gustos y para las tres consolas de Sony: si te va la música no te puedes perder *Guitar Hero Aerosmith* (PS3 y PS2), mientras que los amantes de las aventuras de acción tienen una cita con *La Conspiración Bourne* (PS3), *Clank Agente Secreto* (PSP) o el terror de *Alone in the Dark* (PS2), sin olvidarnos de las experiencias orientadas al juego Online, como *Enemy Territory* (PS3) o de los juegos sociales, con *SingStar Operación Triunfo* a la cabeza. En cualquier caso, se nota que el verano está aquí, ya que la cantidad de lanzamientos ha descendido considerablemente...



PÁGINA 42

■ *Beijing 2008* ofrece 36 disciplinas olímpicas con opciones multijugador, que van desde el judo al ciclismo

» Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.

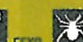
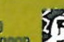


Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:

 EDAD RECOMENDADA  CONTENIDO DISCRIMINATORIO  DROGAS  SE DICEN PALABROTAS  SEXO  JUEGO DE TERROR  CONTENIDO VIOLENTO  ENSEÑA A JUGAR    EDAD JUEGO EN RED



3+

Género
DEPORTIVO
Desarrollador
EUROCOM
Editor
SEGA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.OLYMPICVIDEOGAMES.COM

En *Beijing 2008* nos esperan pruebas de atletismo, natación, gimnasia, tiro olímpico...

GANA LA **MEDALLA DE ORO** SIN MOVERTE DEL SOFÁ

Beijing 2008

Si no has tenido suficiente con el éxito de España en la pasada Eurocopa, ahora puedes ayudar a tu país a aumentar el medallero en estos JJ.OO.

Los JJ.OO. de Pekín empiezan el 8 de agosto, pero nosotros ya podemos disfrutarlos en PS3 gracias a *Beijing 2008*, el juego oficial de estas Olimpiadas. Desarrollado por Eurocom (los mismos de *Athens 2004* para PS2), ofrece toda la diversión de clásicos como *Track & Field*, pero con la potencia de PS3, que sirve para forjar una genuina ambientación y ampliar las posibilidades multijugador vía Online.

***Beijing 2008* ofrece 36 variadas pruebas,** estructuradas en 6 tipos de eventos (Pista, Campo, Natación, Gimnasia, Tiro Olímpico y Otros). Entre las distintas pruebas no faltan clásicos de este subgénero, como los 100 metros lisos, 110 vallas, salto con pértiga, lanzamiento de peso (y de disco y de jabalina), halterofilia... que comparten cartel con disciplinas algo más "originales", como ciclismo en pista por equipos, piragüismo, judo o tenis de mesa, cada una con su propio sistema de control. Hay pruebas que requieren resistencia (machacar alternativamente dos botones), puntería y

Representa a tu país en los JJ.OO. triunfando en 36 pruebas. Los atletas no son reales (no lo aprueba el COI).

» ASÍ SE TRIUNFA EN EL **JUEGO OFICIAL** DE ESTAS OLIMPIADAS

1 **VARIADAS PRUEBAS.** Encontraremos hasta 36 pruebas distintas, que requerirán resistencia y nervios de acero por nuestra parte.

2 **MEJORA A TUS ATLETAS.** Si disputamos una Olimpiada completa podremos mejorar los atributos de los atletas, reducir su cansancio...

3 **MULTIJUGADOR.** Lo mejor del juego es picarse con los colegas, bien en una sola consola (cuatro jugadores) o bien Online (hasta un total de ocho).



Cada disciplina deportiva tiene su propio sistema de control. Antes de cada prueba, podemos consultarlo y ver un tutorial.



Además de las típicas pruebas de este tipo de juegos, *Beijing 2008* trae deportes más originales como piragüismo o ciclismo por equipos.



Gráficamente está logrado, con recintos bien construidos y atletas bien modelados y animados.



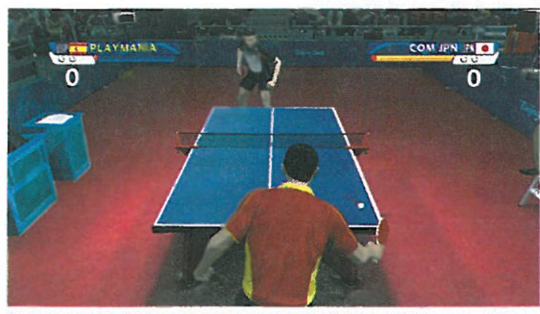


precisión (tiro al plato o con arco), coordinación (salto de trampolín, en el que deberemos colocar los dos sticks en la dirección correcta en todo momento), reflejos (pulsar la secuencia de botones correcta en gimnasia)... Y lo bueno es que muchas de estas pruebas mezclan todos estos retos. Además, la dificultad está bien ajustada, permitiendo que todo el mundo pueda participar, aunque la medalla de oro sólo esté al alcance de los mejores atletas.

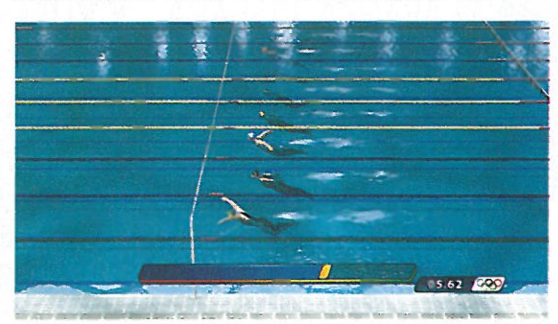
Con 36 variadas pruebas y bajo una lograda ambientación, sentirás el espíritu olímpico, solo o con amigos.

En cuanto a modos de juego, podemos entrenar o participar en competiciones de una disciplina única. Pero lo mejor es participar en los JJ.OO. al completo, donde cada jornada habrá que superar variadas pruebas. Y según las superemos mejor o peor, obtendremos puntos con los que podemos mejorar los atributos de nuestros atletas (resistencia, fuerza, cámara lenta para ralentizar la acción...) o reducir su cansancio. Y lo mejor es que podemos disfrutar de los JJ.OO. también Online, desde competir contra otros 7 jugadores hasta subir puestos en el ranking internacional.

Un apartado gráfico realmente sólido (con los principales recintos reales bien recreados, un buen modelado de los atletas y trabajadas animaciones) cierra un título que cumple lo que promete: diversión con espíritu olímpico a base de minijuegos que se disfrutan más en compañía. Lástima que no salga en PS2...



Además del clásico aporreo de botones, *Beijing 2008* hace un buen uso de los sticks analógicos. Pero no usa los sensores de movimiento.



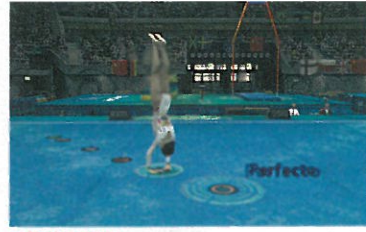
Están recreados los recintos reales, como el Estadio Nacional de Pekín ("el Nido") o el Centro Nacional de Deportes Acuáticos ("el Cubo").

» MINIJUEGOS CON ESPÍRITU OLÍMPICO

"Citius, Altius, Fortius" o, en castellano: "Más rápido, más alto, más fuerte". Con este juego pronto entenderás el lema olímpico.



RESISTENCIA. Tras ajustar la salida rellenando una barra en el momento justo, aporrea los botones para ser el más rápido.



REFLEJOS. Como si de un juego de baile se tratara, pulsa con éxito la secuencia de botones. Este no admite alfombra de baile.



COORDINACIÓN. Mantén los dos sticks en la dirección correcta para realizar un perfecto salto mortal con tirabuzones.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Variadas pruebas, curva de dificultad bien ajustada y divertido jugando en compañía

» LO PEOR

Jugando solo pierde, que no use los sensores de movimiento y que no salga en PS2.

Te gustará + que... ATHENS 2004 (PS2)



Te gustará = que... RAYMAN RR (PS2)



84	**» GRÁFICOS** Recintos bien construidos y atletas bien modelados y animados.
78	**» SONIDO** Buen sonido ambiente y música mejorable para los menús.
88	**» DIVERSIÓN** Pruebas variadas que se disfrutan más en compañía (Online u Offline).
88	**» DURACIÓN** Te durará todo el verano y casi casi hasta los próximos JJ.OO.
NOTA 85	Variados minijuegos basados en deportes olímpicos que se disfrutan más en compañía, tanto Online como Offline.



Basado en los libros y la primera película, *La Conspiración Bourne* es un juego de acción en tercera persona con un ritmo que te dejará sin aliento.

16+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
HIGHMOON STUDIOS
Editor
SIERRA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
4681 MB.
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.BOURNETHEGAME.COM

JASON BOURNE TAMBIÉN QUIERE **TRIUNFAR** EN CONSOLA

La conspiración Bourne

Acción a diestro y siniestro, escenarios destruibles con los que interactuar y un personaje carismático protagonizan un título directo y sin complicaciones.

Tras alcanzar el éxito en el cine, el agente Jason Bourne, creado por Robert Ludlum, tiene una nueva meta: repetir éxito con un juego de acción en tercera persona para PS3.

Su trama está basada en hechos ocurridos en los libros (motivo por el cual no está presente la imagen de Matt Damon) y principalmente en la primera de las 3 pelis.

Controlamos al agente Bourne en 11 capítulos distintos donde nos mandarán cumplir tareas como eliminar objetivos específicos, escapar ileso de una embajada (como ocurría en la primera película) o robar datos informáticos. En estas misiones predomina la acción pura y dura y no paramos de dar golpes y disparar a nuestros enemigos o huir por enormes escenarios, como una estación de tren o un barco, que serán destruibles en su mayor parte. Metidos en combate, al encadenar varios puñetazos o disparos subirá nuestro medidor de adrenalina que nos permitirá deshacernos rápidamente de hasta tres

Jason Bourne cambia el cine por PS3, donde queda intacto el espíritu y espectáculo de las pelis.

AVANZA, DISPARA... Y VUELVE A DISPARAR

1 ACCIÓN TREPIDANTE. No hay respiro en todo el juego: acción y enemigos se suceden continuamente.

2 ENCUENTRA EL CAMINO. Escasas situaciones en las que hay que forzar cerraduras, desactivar las alarmas o utilizar el sigilo.

3 JEFES FINALES. Los objetivos suelen ser encontrarlos para acabar con ellos, averiguar cosas del pasado de Bourne, que guarden silencio...



Combates, tiroteos, huidas... el juego no da ni un segundo de respiro, ni en los Quick Time Events, que debemos superar para seguir avanzando.



Podemos interactuar con el escenario y con nuestros enemigos utilizándolos de escudo, robándoles las armas y la munición...



El juego busca la espectacularidad en todo momento ofreciendo, por ejemplo, unas cámaras espectaculares en los combates o en las acciones especiales.





enemigos a la vez con espectaculares golpes interactuando con el escenario, como estampar su cabeza contra mesas y paredes, o efectuar disparos perfectos que les dejarán fuera de combate. Estos golpes especiales son lo más espectacular del juego, junto con los numerosos Quick Time Events (secuencias de botones) a superar para poder seguir avanzando. Por su parte, los enemigos tienen una IA correcta, pero no serán ellos los que te compliquen las cosas, sino el sistema de puntería de las armas, ya que nuestras balas no siempre impactan donde queremos.

Acción sin descanso, variada, intensa... Una aventura muy divertida, aunque lamentablemente demasiado corta.

También hay escasos toques de infiltración y una fase de conducción, donde pilotamos un mini por las calles de París mientras huimos de la policía. Todo esto acompañado de un más que correcto apartado técnico, en el que destacan unos buenos gráficos (tanto en los escenarios como en los modelados), las animaciones de los personajes o los vídeos creados con el motor del juego o la correcta banda sonora (de la que se ha encargado el conocido Paul Oakenfold), que pese a su calidad no iguala la BSO de las películas. Por todo, *La Conspiración de Bourne* se convierte en uno de los títulos más intensos del género, pero fallos como su brevísima duración (5 ó 6 horas) o la posición de la cámara en determinados momentos le hacen perder muchos enteros.



La historia se desarrolla mediante vídeos (hechos con el motor del juego), muchos de ellos recordando momentos de la primera película.



En los escenarios encontraremos pasaportes que desbloquean extras como rejugar batallas, nuevas músicas o bocetos del arte del juego.

» DALE UN BUEN USO A TU ADRENALINA

Al acabar con nuestros enemigos subirá nuestra adrenalina, necesaria para realizar los movimientos especiales.



DE UNO EN UNO. Rellena al máximo el indicador para acabar con un solo combo con hasta tres enemigos distintos.



PRECISIÓN MÁXIMA. También somos capaces de realizar disparos perfectos sin importar la distancia o situación del enemigo.



INTERACTÚA. Estampar a los enemigos contra impresoras y paredes o clavarles bolis. Busca elementos clave del escenario.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Los espectaculares golpes especiales y los escenarios destruibles.

» LO PEOR

Su corta duración le resta muchos puntos. Los fallos puntuales del sistema de disparo.

Te gustará + que... VIKING



Te gustará − que... STRANGLEHOLD



84 **» GRÁFICOS** Buenas texturas y modelados de los personajes. Escenarios pobres.

82 **» SONIDO** Banda sonora y efectos correctos, pero sin llegar a destacar.

85 **» DIVERSIÓN** La mecánica "machacabotones" del juego engancha bastante.

74 **» DURACIÓN** Muy corta, en 5 horas puedes acabarlo y no hay muchos extras...

NOTA **81** Un divertido juego de acción con grandes momentos que conservan el espíritu de las películas... mientras dura.



16

Género
ACCIÓN
Desarrollador
NEVER SOFTWARE
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
3958 MB
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR CAMPAÑA
Página web
WWW.ENEMYTERRITORY.COM

Batallas futuristas de hasta 16 jugadores vía online o LAN, te esperan en este shoot'em up basado en el universo *Quake*.

Dominar el gran abanico de vehículos (terrestres, anfibios y aéreos) es la clave de la victoria.

Cumpliendo objetivos secundarios logramos mejorar las habilidades de nuestro personaje.

Elige entre humanos y Strogg, teniendo cada bando vehículos y armas diferentes.

LA GUERRA DEL FUTURO SE LIBRA EN COMPAÑÍA

Enemy Territory: Quake Wars

¿Soldado de asalto o médico? ¿Tanque o vehículo anfibio? Cualquier medio es bueno para lograr la victoria.

La saga *Quake* se pasa a las batallas masivas con este título que enfrenta a humanos y alienígenas. Luchando en cualquiera de los bandos nos aguardan frenéticas batallas en las que tan importante es elegir bien a nuestro soldado como controlar la gran cantidad de vehículos disponibles. Metidos en contienda, debemos atacar o defender los objetivos, actuando tácticamente con el resto del equipo: arrasando con los soldados de asalto, creando defensas con los ingenieros...

Y todo enfocado a la acción multijugador en sus 12 mapas, ya que la opción individual es casi un entrenamiento. Además de corto en opciones, también resulta pobre técnicamente (apartado gráfico mejorable, lag, ralentizaciones). Aún así, los fans de los multitudinarios enfrentamientos, encontrarán interesante su variedad de vehículos y su ligero componente estratégico.

ACCIÓN Y ESTRATEGIA PARA DOMINAR LA BATALLA

La acción conforma la base principal de juego, aunque también cuenta con elementos tácticos que le dan un toque original. Así, podemos elegir entre 5 tipos de soldado con características diferentes, vehículos e incluso pedir ayuda a nuestros aliados.

1 **ELECCIÓN.** Escoge bien el tipo de soldado, ya que hay misiones para las que te hará falta una clase específica.

2 **¡SÍ, SEÑOR!** El intuitivo menú de órdenes nos permite solicitar ayuda médica, fuego de cobertura y apoyo en general.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La variedad de vehículos y las posibilidades que abren los distintos tipos de personajes.

» LO PEOR
Ocasionales ralentizaciones y lag durante las batallas. Gráficamente no da la talla.

76	**» GRÁFICOS** Escenarios cumplidores, pero texturas y modelados mediocres.
80	**» SONIDO** Potentes efectos de sonido y un buen doblaje. Más que correcto.
79	**» DIVERSIÓN** Variedad de unidades y acción intensa, pero objetivos repetitivos.
80	**» DURACIÓN** El modo individual es muy pobre. La chicha está en el multijugador.
NOTA 77	Sólo los más fieles seguidores de las batallas online disfrutarán de un juego que arrastra algunos problemas técnicos.

12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
NEVERSOFT
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio con guitarra
99,95 €
Precio sin guitarra
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE CANCIONES
Página web
WWW.GUITARHEROGAME.COM

Guitarra en mano, tenemos que tocar 40 temas para conseguir llegar a lo más alto. Ya sabes cómo funciona: pulsa el traste adecuado en el momento justo...

UN NUEVO DESAFÍO PARA TU **HABILIDAD "GUITARRIL"**

Guitar Hero Aerosmith

La saga *Guitar Hero* va a pegar un cambio radical, pero antes se despide con una entrega temática basada en la carrera del popular grupo Aerosmith.

Es cierto, soplan nuevos aires para la saga que ha revolucionado el género musical en nuestras consolas. Y es que ya se ha confirmado que la cuarta entrega de *Guitar Hero*, que llegará a finales de año bajo el nombre *World Tour* incluirá, además de la guitarra, una batería, un micrófono y la posibilidad de grabar e interpretar nuestros propios temas. Pero antes de eso, los chicos de Harmonix despiden el *Guitar Hero* "de siempre", con una entrega temática centrada en el grupo Aerosmith.

Creando una nueva banda, acompañamos de teloneros al popular grupo musical en un recorrido por 40 temas musicales, 25 de ellos de Aerosmith, como "Dream On", "Sweet Emotion" o "Livin ' on the Edge" y el resto de grupos con los que han colaborado o que les han influenciado, como "Dream Police" de Cheap Trick, "Hate Myself for Loving You" de

Aerosmith es el popular grupo sobre el que gira esta nueva entrega de *Guitar Hero*.

» CONVIÉRTETE EN UNA **LEYENDA DEL ROCK 'N 'ROLL**

1 LOS DUROS COMIENZOS. Empezamos siendo teloneros de Aerosmith y les acompañamos a lo largo de su carrera musical.

2 40 VARIADOS TEMAS. Tanto de Aerosmith como de otros grupos, serán los que tendremos que interpretar guitarra en mano.

3 DISFRUTA DEL ÉXITO. Jugando en modo Experto, con un amigo cooperando o en modo versus... El límite lo pones tú.



25 de los 40 temas son de Aerosmith. El resto son de Lenny Kravitz, The Clash...



En cada local tocaremos con nuestra banda y con unos Aerosmith muy reconocibles.



En el modo multijugador podemos cooperar con un amigo o enfrentarnos a él.



La ambientación y los efectos están muy bien conseguidos: luces, público pidiendo más, láseres sobre el grupo...

VERSIÓN PS2: AEROSMITH SIGUE DE GIRA

La versión de PS2 es exactamente igual que la que podemos disfrutar en PS3, con un par de diferencias. La primera es, obviamente, la calidad gráfica, aunque hay que reconocer que las animaciones, aunque menores, siguen siendo estupendas, sobre todo las de Aerosmith, fieles a la realidad. Y la otra es que no incluye modos Online ni descargas de ningún tipo. Por lo demás, diversión al 100%.

NOTA **86**



TODO IGUAL. Modos, canciones, multijugador, opciones (excepto Online)... igual en PS3 y PS2.



DIVERSIÓN. Meternos en la piel de un grupo famoso de rock nos hará flipar también en PS2.

Joan Jett o "All Day and All Night" de The Kings. El sistema de juego es el mismo de anteriores entregas de *Guitar Hero*, teniendo que interpretar lo mejor posible las canciones, pulsando en el mando-guitarra los botones de colores asociados a las notas que aparecen en pantalla. Y todo en el momento justo. Los modos de juego siguen siendo los mismos y la estrella es el modo Carrera, en el que visitaremos desde los pequeños locales donde empezó la banda hasta gigantescos estadios a rebosar de espectadores una vez seamos famosos. Le siguen el Multijugador (que puede ser cooperativo o versus), Práctica... Además, también contamos con la tienda, donde podemos comprar, gracias al dinero que obtenemos de las actuaciones, nuevos temas, guitarras o personajes para disfrutar aún más del juego.

Si quieres darle vidilla a tu guitarra inalámbrica aquí tienes 40 nuevos temas con lo mejor de Aerosmith.

Donde tampoco ha cambiado nada es en el apartado técnico, ofreciendo escenarios llenos de público (que reacciona de formas distintas en función de lo bien que toquemos) y dotados de una gran ambientación y personajes bien animados gracias a la potencia de PS3, destacando, claro está, el grupo Aerosmith, clavaditos a los reales. Eso sí, si este grupo no te gusta demasiado quizás este *Guitar Hero* no sea para ti, aunque si eres fan de la música, seguro que los 40 temas que incluye satisfarán tus ansias musicales hasta la llegada del ya mencionado *World Tour*.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
40 nuevos temas que tocar con la guitarra, principalmente de Aerosmith.

» LO PEOR
Que no aporte novedades reales respecto a otras anteriores. El precio con guitarra.

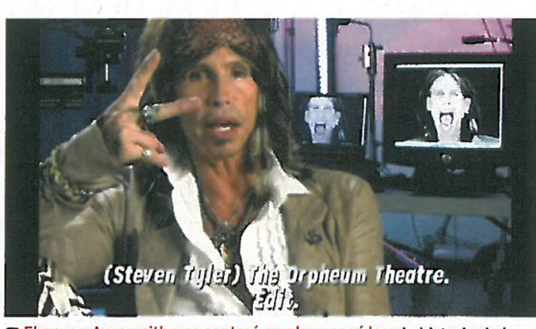
Te gustará + que... GH ROCK DE LOS 80 — Te gustará − que... GH III LEGENDS OF ROCK



90	**» GRÁFICOS** Escenarios y ambientación excelentes. A destacar Aerosmith.
90	**» SONIDO** Aplausos, selección musical, sonido ambiente... a la altura de otros *GH*.
88	**» DIVERSIÓN** Aunque sin novedades, el estilo *GH* sigue siendo muy divertido.
85	**» DURACIÓN** 40 temas, multijugador, 4 niveles de dificultad... Diversión para rato.
NOTA 88	Un juego musical tan divertido y trepidante como los anteriores. Si eres fan de la saga, no te lo pierdas. Si no, es mejor *GHIII*.



Con el dinero ganado en nuestras actuaciones podremos comprar nuevas guitarras, ropa para nuestra banda, desbloquear personajes...



El grupo Aerosmith nos contará en algunos vídeos la historia de la banda y de los locales en los que luego tendremos que tocar con ellos.

Género
ACCIÓN
Desarrollador
EDGE OF REALITY
Editor
SEGA
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
64,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
1080P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN
Página web
WWW.SEGA.ES

Hulk protagoniza una salvaje aventura de acción basada en la película y en los cómics de Marvel.

DESATA LA **FURIA** QUE LLEVAS DENTRO Y SÉ UN **HÉROE**

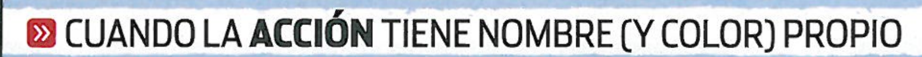
El Increíble Hulk

El coloso esmeralda de Marvel vuelve a aplastar a sus enemigos en la gran pantalla y en una aventura consolera ¿igual de increíble?

En 2004 disfrutamos en PS2 de *Hulk Ultimate Destruction*, la última aparición del personaje en un videojuego y que nos dejó con muy sabor de boca. Ahora, cuatro años después y en una nueva generación consolera, Hulk vuelve dispuesto a demostrar que sigue siendo el más fuerte pero, ¿lo ha conseguido?

Bruce Banner intenta encontrar una cura a su "maldición" y librarse de Hulk para siempre, lo que le llevará hasta Nueva York. Pero las cosas se le complicarán cuando es descubierto por el ejército, que quiere capturarle para usar el enorme poder de la criatura como arma. Y por si fuera poco, una organización criminal conocida como El Enclave pretende apoderarse de Nueva York, para lo cual primero tienen que librarse del monstruo verde. Con este panorama, asumimos el papel de Hulk moviéndonos por una enorme recreación de Nueva York (donde absolutamente todo es destruible) cumpliendo misiones como acabar con un grupo criminal

La Abominación, la Bi-Bestia, los U-Foes, el Enclave... Hulk deberá enfrentarse a todos ellos mientras huye del ejército.



» CUANDO LA **ACCIÓN** TIENE NOMBRE (Y COLOR) PROPIO



1 **¡PERSEGUIDO!** El ejército, la organización criminal El Enclave y diversos supervillanos quieren atrapar o acabar con el coloso esmeralda.

2 **¡HULK APLASTA!** Para enfrentarse a ellos, Hulk hará uso de su enorme poder para destrozar todo a su paso: tanques, edificios, helicópteros...



3 **MEJORAS.** Al cumplir misiones desbloqueamos nuevos golpes y combos, retos, minijuegos, apariencias nuevas para Hulk...



Nueva York es el escenario principal del juego y, además de ser reconocible, todo en la ciudad podrá destrozarse de forma salvaje.



Hulk hará gala de una enorme variedad de golpes, que podremos ir desbloqueando y mejorando según avancemos en la historia.



Para movernos por la enorme ciudad podremos dar enormes saltos, colgarnos de edificios... ¡E incluso usar el metro!

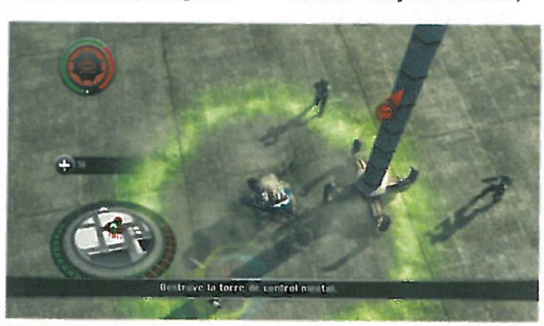




en una zona, eliminar la radiación que han lanzado en un lugar, derribar un edificio en concreto o proteger a inocentes de ataques del Enclave o de supervillanos sacados de los cómics, como los U-Foes o la Bi-Bestia. Y si queremos "descansar", podemos participar en minijuegos, derribar edificios emblemáticos, superar desafíos o encontrar los 200 ítems ocultos esparcidos en Nueva York. Todo esto nos sirve para ganar puntos con los que desbloqueamos movimientos, portadas de cómics, distintas apariencias...

Podemos usar el enorme poder de Hulk para arrasar por completo la ciudad y acabar con nuestros enemigos.

Pero a la hora de hablar del apartado técnico es donde el juego no resulta tan "increíble" como indica el título. Aunque la ciudad es inmensa y reconocible, sufre en exceso de "popping" y de escasa calidad gráfica, debido quizás a las prisas por tener el juego a punto para la película, algo que finalmente no ha jugado a su favor. A esto hay que sumarle que ofrece una escasa variedad de misiones y enemigos (que además muestran otra pobre IA), lo que hace que enseguida nos cansemos de "destrozar por destrozar" todo a nuestro paso. Además, el argumento no se entiende del todo y todo se termina resumiendo en golpear por golpear. En resumen, un juego que pierde gas enseguida y que podía haber dado mucho más de sí, aunque los fans de Hulk o los que gusten de arrasar con todo lo que aparece en pantalla disfrutarán como enanos con este título.



Las misiones no son muy variadas, pero ofrecen la oportunidad de pasarlo bien machacando todo y a todos a nuestro paso.



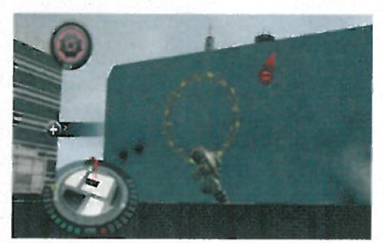
Hulk cuenta también con 4 golpes especiales que se activan cuando la barra de furia está cargada al máximo: curación, palmada sónica...

» COSAS QUE HACER EN NUEVA YORK

"La ciudad que nunca duerme" esconde muchos secretos que desvelar a lo largo de la aventura. ¿Quieres saber cuáles son?



ÍTEMS. Hay 200 ítems ocultos en la ciudad repartidos en portadas de cómics, recargas de furia y de energía gamma.



MINIJUEGOS. Destruir cosas en un tiempo dado, saltar a través de círculos en el aire, lanzar objetos... Hay más de una docena.



DEMOLICIONES. Podemos derribar edificios emblemáticos, como el Madison Square Garden, el Empire State...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Poder destruir todo a nuestro paso utilizando el enorme poder de Hulk.

» LO PEOR

Poca variedad de misiones y enemigos y técnicamente es bastante mejorable.

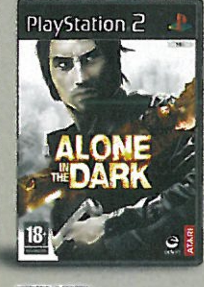
Te gustará + que... LOS 4 FANTÁSTICOS



Te gustará − que... SPIDER-MAN 3



82	**» GRÁFICOS** Personajes bien animados, pero la ciudad es bastante mejorable.
77	**» SONIDO** Voces en castellano, aunque efectos sonoros y música "reguleros".
75	**» DIVERSIÓN** La poca variedad de misiones hace que enseguida nos cansemos.
83	**» DURACIÓN** Entre 10 y 12 horas, aunque luego quedan los minijuegos.
NOTA 79	Acción y destrucción sin cuartel en un juego que gustará a los fans del héroe, pero que podía haber dado mucho más de sí.



18+

Género
SURVIVAL HORROR
Desarrollador
HYDRAVISION
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1 JUGADOR
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.CENTRALDARK.COM



AITD es una aventura con acción y puzzles en la que nos movemos prácticamente a oscuras y luchamos con monstruosas criaturas.

DESCUBRE **EL SECRETO** QUE GUARDA CENTRAL PARK

Alone in the Dark

Lucha por la supervivencia en Central Park y descubre el gran secreto de la luz que se guarda en sus entrañas para aclarar el pasado del detective Carnby.

La saga que creó el Survival Horror como género vuelve a PS2 con una entrega de nuevo protagonizada por el investigador Edward Carnby. Y todo comienza con un Edward amnésico despertando en un edificio que se desmorona, obligándonos a huir a Central Park, donde transcurre la mayoría del juego...

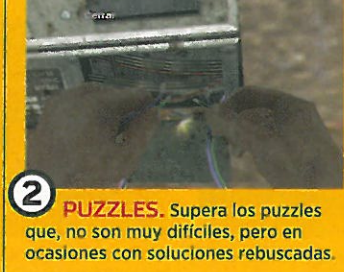
Así, la aventura nos invita a sobrevivir a los diferentes obstáculos y criaturas que nos acechan durante la noche, en 10 niveles distintos entre los que podrás elegir a la hora de rejugarlo... si decides hacerlo, ya que este nuevo *Alone in the Dark* tiene serias carencias en PS2. Empezando por la historia, que no termina de enganchar a lo bestia, pasando por sus puzzles, la ambientación y el apartado gráfico. Tras haber visto joyas como *Resident Evil 4*, queda más que claro que PS2 es capaz de mucho más. Y si nos metemos en el desarrollo de la aventura, sólo ciertos momentos llegan

Edward Carnby vuelve ser el "prota" igual que en anteriores entregas de la saga.

» CONSIGUE SUPERAR EL MIEDO A **LA OSCURIDAD**



1 **EXPLORA.** Busca el camino correcto para avanzar. A veces será necesario usar objetos del escenario.



2 **PUZZLES.** Supera los puzzles que, no son muy difíciles, pero en ocasiones con soluciones rebuscadas.



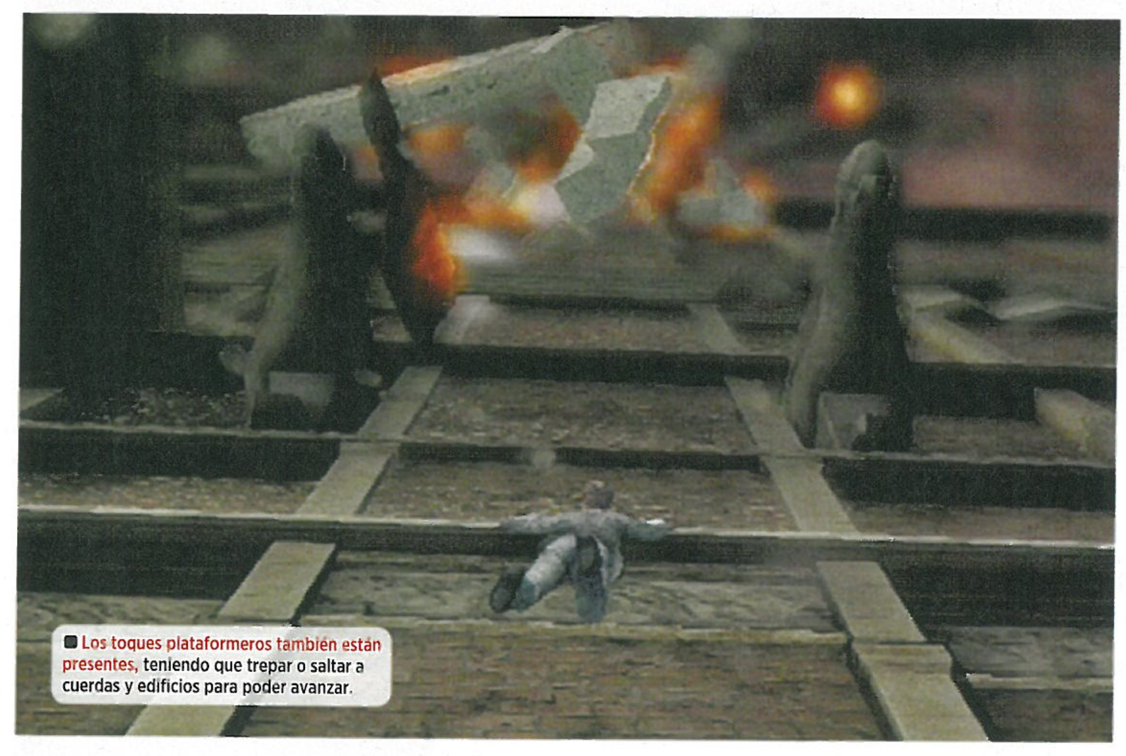
3 **SOBREVIVE.** En tus encuentros con las distintas criaturas que saldrán a tu paso durante la aventura.



Nos acosarán todo tipo de criaturas, aunque la acción no es lo más importante de esta aventura, que se basa sobre todo en la exploración.



Tampoco faltan fases de conducción, aunque con un control tosco que no da opción al error... si no quieres repetirlas una y otra vez.



Los toques plataformeros también están presentes, teniendo que trepar o saltar a cuerdas y edificios para poder avanzar.

a ser verdaderamente divertidos y no consiguen compensar el resto de la aventura, donde, además, el pésimo control llega a desesperar en ocasiones, sobre todo en las fases de conducción (si fallas, tendrás que repetirlas una y otra vez). Los puzzles tampoco convencen, teniendo en ocasiones una solución muy rebuscada que rompe el ritmo de la historia, que tiene en los pocos momentos de acción (enfrentamos con criaturas subterráneas o zombis) sus principales atractivos.

Alone in the Dark no alcanza la calidad mínima esperada para ser recordado por los fans de los Survival Horror.

En estos momentos de acción contamos con un "casero" arsenal. Aparte de la pistola con la que podemos disparar a botes de alcohol para que exploten y el uso conjunto del mechero y sprays para crear llamas, utilizamos elementos del escenario como extintores, hachas o papeleras, que también son útiles para avanzar en el juego apagando incendios o rompiendo puertas. Pero sin lugar a dudas, lo mejor de *AITD* es su gran doblaje al castellano y la banda sonora, que destaca en los momentos en los que el juego intenta crear más tensión. Esperemos que la versión de PS3, desarrollada por otro equipo, mejore todos los apartados, porque potencial hay...



Podemos jugar en primera persona y pulsando R3 cerramos los ojos, pasando a una vista "oscura" donde destacan elementos importantes.



El original inventario (los bolsillos) no es muy grande, pero sí contiene todo lo necesario, pistola, balas, linterna, mechero, sprays...

» CREA TU PROPIO ARSENAL

Para acabar con las criaturas podremos utilizar elementos del escenario como sillas, papeleras, alcohol e incluso...



UNA PISTOLA. Es el único arma de fuego y la munición escasea bastante.



UN MECHERO. Úsalo junto con sprays o alcohol para crear grandes llamaradas.



OTROS OBJETOS. Extintores, hachas... sirven para apagar fuegos o romper puertas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El gran doblaje y no menos genial banda sonora. Los escasos momentos de acción.

» LO PEOR
El control resulta bastante tosco, los puzzles rebuscados y el desarrollo, lento.

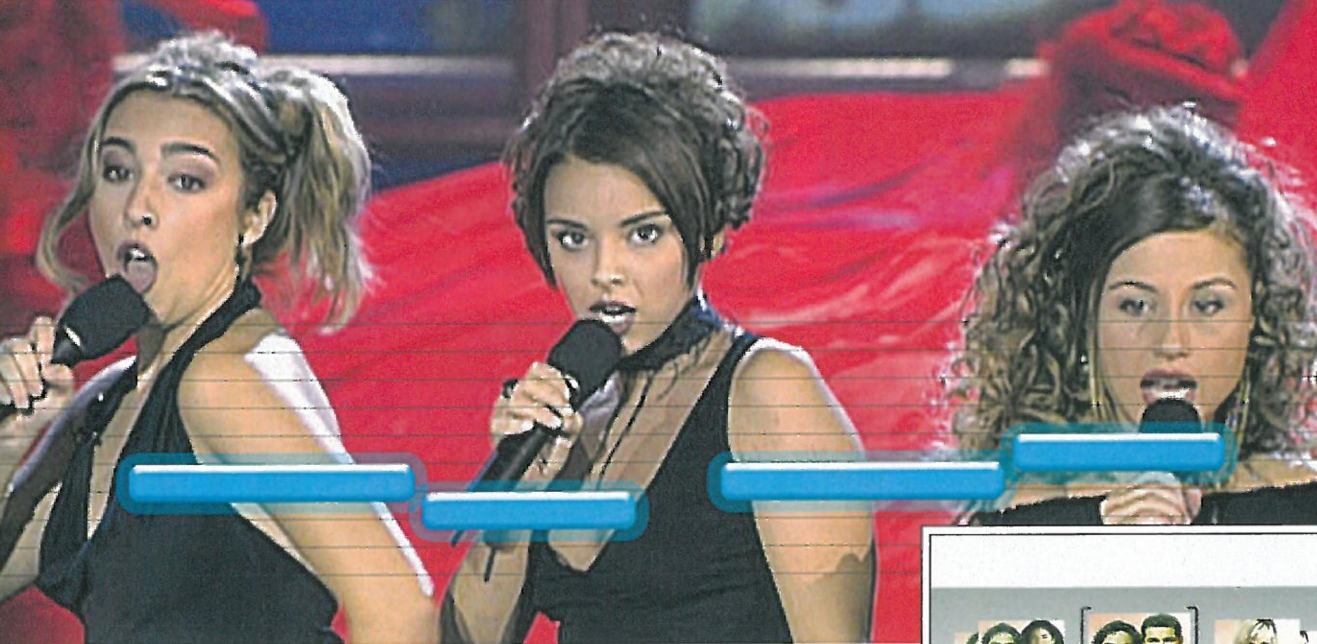
Te gustará + que... ALONE IN THE DARK 4 | Te gustará − que... RESIDENT EVIL 4



70	**» GRÁFICOS** Sólo resultan correctos... y ya. PS2 puede dar muchísimo más de sí.
85	**» SONIDO** Lo más cuidado del juego, con un gran doblaje y banda sonora.
72	**» DIVERSIÓN** Sólo los escasos momentos de acción te divertirán de verdad.
70	**» DURACIÓN** Terminar el juego no te llevará más de 6 horas. Es muy corto.
NOTA 72	Un Survival Horror que deja que desear ante la calidad de títulos como *RE4*. Esperemos que en PS3 luzca mejor...

TIEMPO 02:46

J1 07420



J1 Cre - ole La - dy

J1 Mar - - ma - lade - - - - -

SingStar OT ofrece 25 temas vistos en las mejores galas de las primeras temporadas del programa.

David Bisbal y Manu Tenorio
Lucía

Bisbal, Bustamante, Chenoa... todos están aquí con temas famosos, la mayoría cantados a dúo.



Los vídeos muestran las actuaciones en directo de los participantes de la academia tal y como las vimos en TV.

3+

Género
MUSICAL

Desarrollador
SCEE

Editor
SONY

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio (con micrófonos)
59,95 €

Precio (sin micrófonos)
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO/INGLÉS

Jugadores
DE 1 A 8

Modo Online
NO

Guardar partidas
ENTRE CANCIONES

Página web
WWW.SINGSTARGAME.COM

BIENVENIDO A LA **ACADEMIA MUSICAL** MÁS FAMOSA

SingStar Operación Triunfo

Revivir y participar en los mejores momentos de las primeras temporadas de OT están ahora a tu alcance. ¡Coge el micro!

Era inevitable, y lo raro es que OT haya tardado tanto en llegar a PS2. Esta vez, *SingStar* nos invita a revivir 25 de los mejores temas vistos y oídos en, sobre todo, las dos primeras temporadas del programa televisivo que ofrece una oportunidad de triunfar a jovenes cantantes desconocidos.

Bustamante, Bisbal, Rosa, Chenoa, Beth, Edurne, Nuria Fergó, Manu Tenorio, Gisela... Todos están en el juego con versiones en directo (como las vimos en la tele en su día) de temas tan famosos como "Lucía", "Sabor de amor", "Lady Marmalade" o "Mi música es tu voz", que podemos interpretar micrófono en mano.
Quizá la calidad de los vídeos y la selección sea mejorable, pero ahora que llega el verano, los fans de OT que quieran sentirse uno más de la academia ya no tienen excusa para intentarlo.

Bisbal y compañía nos invitan a revivir con ellos los mejores momentos de OT.

CÓMO HACER DEL VERANO UNA **FIESTA** CONTINUA

El verano es sinónimo de vacaciones y *SingStar* de diversión, así que en esta época tan calurosa nada mejor que quedar con los amigos para "echarse" unos piques musicales a la vuelta de la piscina ¿a que sí?



1 MODOS. Para un jugador, pasando el micro, batalla, duetos... Elige el que quieras.



2 EFECTOS. Como siempre, la cámara Eye Toy nos permite vernos en pantalla y meter efectos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sentirse uno más de la academia y revivir las mejores galas de OT micrófono en mano.

» LO PEOR
Que la selección de temas no te guste del todo y que sólo haya 25 canciones.

75	**» GRÁFICOS** Como casi siempre, la calidad de los vídeos es mejorable.
85	**» SONIDO** Voces en directo y buen reconocimiento de voz del micrófono.
86	**» DIVERSIÓN** Con amigos que sean fans de OT la diversión no tiene fin.
80	**» DURACIÓN** 25 temas saben a poco, sobre todo si no te gustan todos los temas.
NOTA 82	Un título hecho a la medida de los fans de OT, con temas extraídos de las primeras galas. Pero si no te gusta OT...



150 SMS GRATIS
¡CONSIGUE MENSAJES GRATIS PARA ENVIAR A TODOS TUS AMIGOS!
ENVÍA ALTA P AL 5033

TODO A 0,30€
SMS Recibido+IVA

Juego BANG BANG
ENVÍA ALTA P90 AL 5033





GRATIS

El primer contenido que eliges es GRATIS

ENVÍA ALTA PN 5033

SUSCRÍBETE

www.dindo.es

Juegos

Envía **ALTA +código al 5033** \ Ej: **ALTA P71 al 5033**



ALTA P71
¡Elige tu superhéroe favorito y libera al mundo del malvado Dr.Doom!



ALTA P72
Agudiza tu ingenio y derrota a todos tus adversarios



ALTA P73
¡James Bond llega tu móvil! Misiones imposibles que sólo tu puedes puedes resolver...



ALTA P74
¡Agarra tu móvil con fuerza y pilota los coches más rápidos del mundo!



ALTA P75
¿Te gustan los bolos? Consigue la máxima puntación

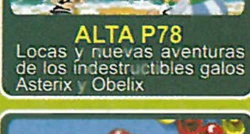


ALTA P76
¿Quién dice que no existe la chica perfecta...?



ALTA P77
El mundial se juega en tu móvil ¿Podrás parar a Cristiano Ronaldo...?





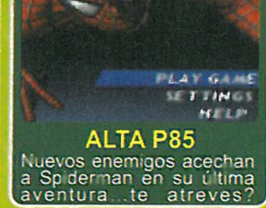
ALTA P78
Locas y nuevas aventuras de los indestructibles galos Asterix y Obelix

ARKANOID 3000

ALTA P79
¡Destruir bloques nunca había sido tan divertido!



ALTA P83
¡Pilota las motos más rápidas del mundo!



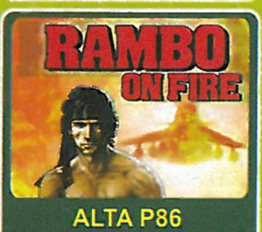
ALTA P85
Nuevos enemigos acechan a Spiderman en su última aventura...te atreves?



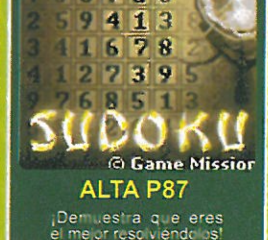
ALTA P80
¡Apunta bien y destruye todas las bolas mágicas!



ALTA P81
Sólo el legendario Zorro podrá liberar a su pueblo



ALTA P86
¡Ha estallado la guerra! ¿Preparado para combatir?



ALTA P87
¡Demuestra que eres el mejor resolviéndolos!



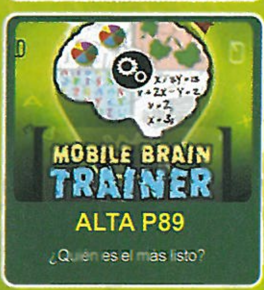
ALTA P82
¡El clásico Hundir la Flota con gráficos expectaculares!



ALTA P84
El nuevo Solitario para tu móvil



ALTA P88
¡Demuestra tus reflejos eliminado las bolas de 3 en 3!



ALTA P89
¿Quién es el más listo?

Música Real

Envía **ALTA +código al 5033** \ Ej: **ALTA P10 al 5033**

cover

TOP ESPAÑOL/INTERNACIONAL

Himno de España	ALTA P10	Don't Jump	ALTA P24
Himno FC Barcelona	ALTA P11	We are the champions	ALTA P25
Himno Real Madrid	ALTA P12	Noche de sexo	ALTA P26
Himno Sevilla	ALTA P13	Mueve la colita	ALTA P27
Paquito Chocolatero	ALTA P14	Kamikaze	ALTA P28
Me enamora	ALTA P15	Puede ser	ALTA P29
En boca de tantos	ALTA P16	Say it right	ALTA P30
Eres Tonto	ALTA P17	Rehab	ALTA P31
4 minutes	ALTA P18	Don't stop the music	ALTA P32
Umbrella	ALTA P19	Apologize	ALTA P33
Cuando amanece	ALTA P20	Bleeding Love	ALTA P34
Macho man	ALTA P21	S.O.S	ALTA P35
Patience	ALTA P22	No one	ALTA P36
Estrella Polar	ALTA P23	Gotas de agua dulce	ALTA P37

TOP CINE Y TV

Shrek 2	ALTA P38	Que idea (anuncio mov.)	ALTA P52
El chiki chiki	ALTA P39	Himno Eurocopa Podemos	ALTA P53
Perdidos	ALTA P40	El bueno el feo y el malo	ALTA P54
Piratas del caribe	ALTA P41	Spiderman	ALTA P55
Misión Imposible	ALTA P42	Escenas de matrimonio	ALTA P56
Rocky Balboa	ALTA P43	Futurama	ALTA P57
El señor de los anillos	ALTA P44	Harry Potter	ALTA P58
Gladiator	ALTA P45	Indiana Jones	ALTA P59
Osito Gominola	ALTA P46	Los hombres de Paco	ALTA P60
Padre de Familia	ALTA P47	Friends	ALTA P61
Prison Break	ALTA P48	Benny Hill	ALTA P62
Aida	ALTA P49	Los Simpsons	ALTA P63
Austin Powers	ALTA P50	Braveheart	ALTA P64
Kill Bill	ALTA P51	Star Wars	ALTA P65







7+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
HIGH IMPACT GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
16 DE JULIO
Precio
39,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
ES.PLAYSTATION.COM/

■ Acción en todas sus vertientes (combates, sigilo, conducción...) para una cómica aventura que parodia los tópicos de las películas de espionaje.

ESPÍA, TU MISIÓN **MÁS CÓMICA** COMIENZA AQUÍ

Clank Agente Secreto

James Bond y Solid Snake ya pueden pedir la jubilación: el mejor espía (al menos el más gracioso) llega a PSP con la acción más variada.

Tras el excelente *Ratchet y Clank: el tamaño importa*, el pequeño robot Clank vuelve a PSP convertido en el héroe y protagonizando un título que, combinando los más diversos géneros (acción, conducción, sigilo...), pone en pantalla un cómico argumento que parodia las películas de espías más conocidas.

Nuestra misión como experto agente secreto es demostrar que nuestro amigo Ratchet es inocente del robo de una valiosa joya, en una trama que nos lleva por los más diversos escenarios (un casino intergaláctico, planetas exóticos, ciudades futuristas...) donde la acción no deja un segundo de respiro: momentos de sigilo, combates cuerpo a cuerpo, plataformas, puzzles, pruebas de velocidad, minijuegos musicales... Por si fuera poco, esa misma variedad también se ha trasladado a los personajes que podemos controlar, ya que en algunos niveles pasamos a jugar con Ratchet, el Capitán Qwark o con un trío de pe-

■ Clank, esta vez sin la compañía de Ratchet, es el protagonista de este hilarante juego de acción.

» CON LICENCIA PARA DISFRUTAR DE LA **ACCIÓN MÁS VARIADA**

① **SIN TREGUA.** El desarrollo es una continua sorpresa en la que encontramos variedad por un "tubo": acción, carreras, infiltración...

② **GADGETS.** Como buen espía, contamos con un amplio arsenal y los más sofisticados inventos. Todo con el humor marca de la casa.

③ **HUMOR.** El tono cómico está muy presente, especialmente los chistes sobre las películas de espías. Y es que parodia a unas cuantas...



Aunque con el sigilo evitaremos problemas, muchas veces habrá que usar nuestro alocado armamento: "corbatarans", plantas carnívoras, etc.



Camuflarse o adoptar la identidad de un enemigo son algunas cosas que podemos hacer para evitar alarmas y pillar a los malos por la espalda.



También hay fases de velocidad, que se desarrollan sobre futuristas tablas de snowboard, raudas lanchas motoras...





queños robots. Sin duda este popurrí de géneros y personajes controlables es la mejor baza del juego, ya que da como resultado una experiencia altamente variada y que sorprende en cada fase. Incluso aunque algunos niveles tengan un desarrollo muy parecido, existen diferencias suficientes entre ellos para que la intensidad de la acción se mantenga de principio a fin. Si sumamos un excelente control, el enorme abanico de armas disponible y los toques de humor que constantemente salpican el juego, el resultado es un conjunto notable con una jugabilidad a prueba de bombas.

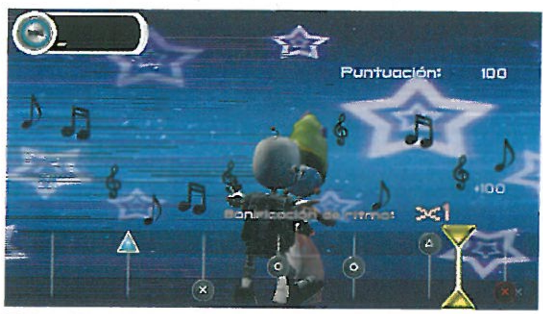
La variedad de su desarrollo sorprende al jugador en todo momento y destierra al aburrimiento con su gran jugabilidad.

El apartado técnico también pone su granito de arena para consolidar el buen tono general del juego: coloridos escenarios, personajes bien modelados, un acertado doblaje al castellano... Y aunque es cierto que la cámara de juego ocasiona algunos problemas en los momentos más comprometidos y que únicamente contamos con el modo Historia (sin opciones multijugador online ni offline), sólo son pequeñas manchas en un océano de solidez técnica y jugable.

Por todo ello, este *Clank Agente Secreto* se convierte por derecho propio en una gran opción dentro del catálogo de PSP, ya que por variedad, jugabilidad y tono cómico puede ser disfrutado por jugadores de todas las edades. Nosotros nos lo hemos pasado genial con el gran Clank.



Junto con la trama principal encontramos desafíos opcionales que nos proporcionan beneficios para comprar nuevos gadgets y armas.



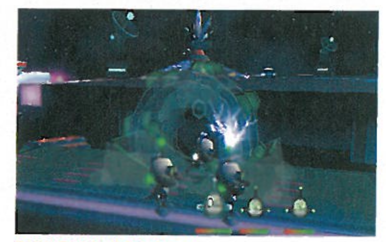
Nos enfrentamos a variados minijuegos, que incluyen desde cómicas pruebas musicales a sencillos juegos de habilidad.

» OTROS AGENTES MUY FAMOSOS

Intercaladas con las misiones de Clank, encontramos varias fases en las que manejamos a otros protagonistas.



DISPARANDO. Derrota con Ratchet a las oleadas de enemigos usando un amplio arsenal de armas futuristas.



DALE AL "COCO". La mayoría de las fases en las que controlamos a los tres gadgetbots se basan en resolver puzzles.



MÚSCULOS. Con el Capitán Qwark nos enfrentamos a gigantescos enemigos usando su gran fuerza y un potente láser.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Variedad de situaciones, personajes y gadgets. Los constantes toques de humor.

» LO PEOR

La cámara ocasiona algunos problemas y una alta dificultad en momentos puntuales.

Te gustará + que... DAXTER



Te gustará − que... RATCHET & CLANK



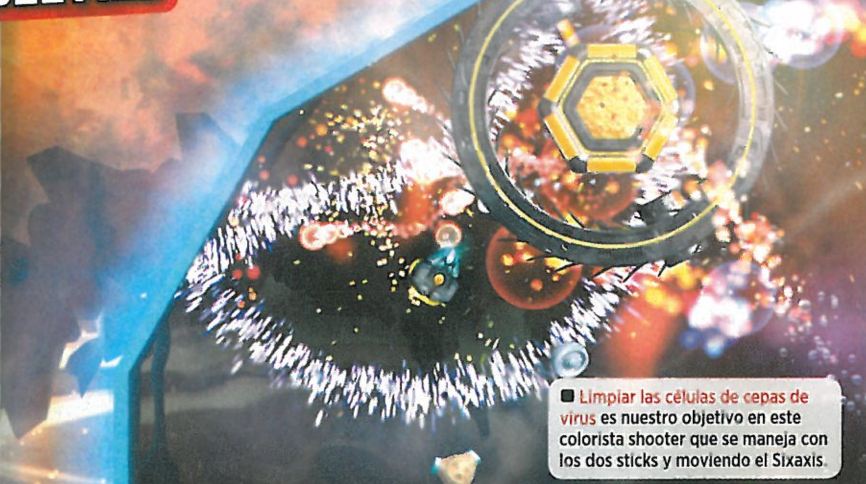
88	**» GRÁFICOS** Coloristas escenarios y personajes bien acabados: entran por los ojos.
88	**» SONIDO** Junto a un excelente doblaje, hay melodías que acompañan bien.
90	**» DIVERSIÓN** Un desarrollo variado y lleno de sorpresas que no da un respiro.
84	**» DURACIÓN** Sólo hay modo Historia, pero es largo y con desafíos extra.
NOTA 89	Acción muy variada para un sorprendente y divertido título que destila humor, jugabilidad y calidad. No te defraudará.

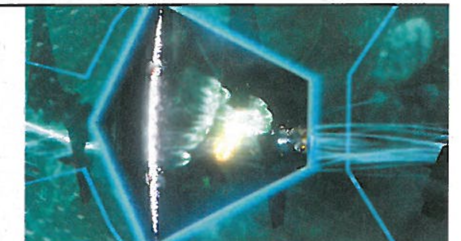
Lo mejor de la tienda PlayStation

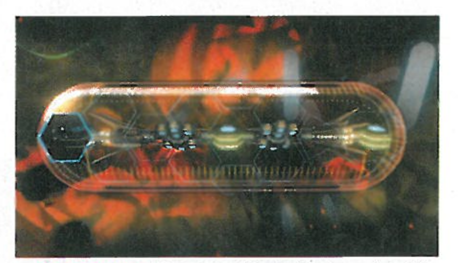
Analizamos los mejores contenidos que puedes descargar en la PlayStation Store.



Género	ACCIÓN
Desarrollador	BLUEPRINT GAMES
Editor	SONY
Lanzamiento	YA DISPONIBLE
Precio	7,99 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	DE 1 A 4


Limpiar las células de cepas de virus es nuestro objetivo en este colorista shooter que se maneja con los dos sticks y moviendo el Sixaxis.


Agitando el mando creamos olas que alejan a los virus.


Ránking Online, niveles de dificultad... ofrece duración.


BFA incluye las actualizaciones y modos multijugador.

SACA TU ARTILLERÍA CONTRA LOS **MICROBIOS**

Blast Factor Advanced

En el interior de nuestro cuerpo se libran todos los días mil batallas contra bacterias y microbios: vívelas ahora en HD...

Como si de un pequeño anticuerpo se tratara, nosotros controlamos a una diminuta nave espacial que debe luchar contra la invasión de todo tipo de infecciones en el interior del cuerpo humano, bajo una mecánica típica de los matamarcianos. Así, con el stick izquierdo nos movemos por el interior de las células, mientras que con el derecho disparamos a las hordas de enemigos en la dirección que queramos. No faltan los power ups que potencian nuestros disparos o acciones especiales como provocar una ola "meneando" el sixaxis, con la que alejamos o volteamos a los enemigos (para revelar su punto débil). Por último, esta edición *Advanced* incluye el juego completo más sus dos expansiones, con nuevos tipos de enemigos y modos multijugador.

Es uno de los primeros juegos que llegó a la tienda y se nota en los gráficos, superados por experiencias similares como *SuperStardust HD*, pero si te van los mata-mata...

» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
84	82	81	83

NOTA 82

Si te va el género es una divertida propuesta, aunque la tienda PS tiene mejores títulos de este tipo, sin ir más lejos *SuperStardust HD*.

DEMOS

» Dark Sector

PS3 GRATIS D3 PUBLISHER

Prueba este oscuro juego de acción en el que un científico prepara una amenaza biológica. Nosotros, en el papel del agente Hayden Tenno, tendremos que parar la amenaza, gracias a los poderes que nos proporciona el propio virus, como un boomerang metálico que sale de nuestro brazo o una coraza metálica que protege nuestro cuerpo.



» Civilization Revolution

PS3 GRATIS 2K GAMES

Conviértete en uno de los dirigentes más importantes del mundo en este juego de estrategia por turnos, en el que tendrás que preparar el camino para que tu pueblo evolucione. ¿Usarás la diplomacia o la guerra, serás un tirano o un mandatario amable con el pueblo? Estas y otras muchas decisiones harán que tu pueblo se lance a la carrera espacial... o siga en la Edad Media.







Género
ESTRATEGIA
Desarrollador
WESTWOOD STUDIOS
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
4,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
--
Jugadores
1

BIENVENIDOS A LA NUEVA **GUERRA FRÍA**

Command & Conquer Red Alert

Elige bando entre los rusos y los aliados y prepárate para protagonizar una escalada en las tensiones entre ambos...

Una de las sagas estrella de la estrategia en tiempo real debutó en PSone con *Red Alert*, una de sus mejores entregas. En ella, tras elegir bando entre los rusos o los aliados, debemos superar una serie de misiones, orientadas todas a convertirnos en una potencia bélica. Consigue recursos, construye cuarteles y fábricas de armamento, crea mejores soldados y unidades... y, por supuesto, lucha contra el enemigo en unos intensos combates. No os vamos a engañar: gráficamente el juego ha envejecido bastante mal (pixelación a lo bestia), pero en todo lo demás, profundidad, control y capacidad para divertir, es sobresaliente.



Controlamos todo a la vez: el movimiento de las tropas, la actividad de las fábricas...



» GRÁFICOS	» SONIDO	» DIVERSIÓN	» DURACIÓN
79	88	90	89

NOTA 89 — Si te va la estrategia, tienes ante ti un juego feote, pero con una gran profundidad, soberbio control y enorme capacidad para divertir.



NUEVOS COMPLEMENTOS

Un mes más, tampoco faltan los contenidos de calidad... y gratuitos.

High Velocity Bowling

Este gran juego de bolos es el motivo del último tema añadido.

Call of Duty: World at War

Disfruta en primicia del primer tráiler de este genial shooter.

EXPANSIÓN DEL MES



Género
BASE DE DATOS
Desarrollador
KOJIMA PRODUCTIONS
Editor
KONAMI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
GRATIS
Textos
CASTELLANO

La base de datos detalla todo sobre la saga: armas, objetos, personajes, hechos, relaciones...

DESCÚBRELO TODO SOBRE TU **SAGA FAVORITA**

Metal Gear Solid Database

Si buscabas una enciclopedia sobre el universo *Metal Gear*, estás de enhorabuena: ocupa 77 megas, es gratuita ¡y está en la tienda!

Si te suenan las siglas DARPA o has oído hablar del incidente Shadow Moses pero no sabes qué es, puedes estar tranquilo. Ya está disponible la base de datos de *Metal Gear*, un regalo de los creadores del juego para los fans, en los que se referencia cualquier sigla, arma, hecho y personaje. La base se puede explorar de distintas formas, bien acudiendo al "diccionario" de términos, bien siguiendo una línea temporal o bien mediante un diagrama de relaciones entre personajes. Lo bueno es que, si aún no has terminado *MGS4*, "autocensura" ciertas partes...



NOTA 90 — Un documento de obligada referencia para los fans de la saga o curiosos en general. Si tuviera vídeos, sería la bomba...



LO MÁS DESCARGADO

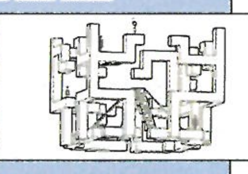
1. **Gran Turismo 5 Prologue** — PS3 | SONY | VELOCIDAD
   El rey de la velocidad lo es también de las descargas y más ahora, con iniciativas como GT Academy y las mejoras vía expansión.



2. **Warhawk (Combo)** — PS3 | INCOGNITO | COMBATE ONLINE
3. **Tekken Dark Resurrection Online** — PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **Super Stardust HD** (N) — PS3 | SONY | ACCIÓN
5. **Pain** — PS3 | IDOL MINDS | HABILIDAD

LO MÁS NUEVO

1. **Echochrome** (N) — PS3 | JUEGO COMPLETO | SONY | PUZZLE
   Un original puzzle en el que debemos jugar con la cámara y la perspectiva para crear ilusiones ópticas y así superar retorcidos laberintos.



2. **Civilization Revolution** (N) — PS3 | DEMO | 2K GAMES | ESTRATEGIA
3. **WOTB Commando 3** (N) — PS3 | JUEGO COMPLETO | CAPCOM | ACCIÓN
4. **Elefunk** (N) — PS3 | JUEGO COMPLETO | SONY | PUZZLE/ESTRATEGIA
5. **Metal Gear Database** (N) — PS3 | CONTENIDO EXTRA | KONAMI | BASE DE DATOS

NUESTROS FAVORITOS

1. **Gran Turismo 5 Prologue** — PS3 | SONY | VELOCIDAD
   Carreras Online, más de 70 coches, una conducción deliciosa... *GT5P* es de los mejores juegos de la tienda, y eso que es sólo un anticipo...



2. **Pain** — PS3 | IDOL MINDS | HABILIDAD
3. **Tekken Dark Resurrection Online** — PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **Bishi Bashi Special** — PS3 Y PSP | KONAMI | PARTY GAME
5. **WOTB Commando 3** (N) — PS3 | JUEGO COMPLETO | CAPCOM | ACCIÓN

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2, PS3 y PSP.

UN VOLANTE A LA ALTURA DE LOS MEJORES SIMULADORES

TIPO **VOLANTE**
COMPATIBLE **PS3/PS2**
COMPAÑÍA **LOGITECH**
PRECIO **149,90 €**
TELÉFONO **91 375 33 39**

Driving Force GT

Con motivo del lanzamiento de *Gran Turismo 5 Prologue*, Logitech revisa su volante más conocido y lo redondea todavía más, añadiéndole interesantes novedades.

Play ¡PERIFÉRICO DEL MES!

» ANCLAJE. Sólo a través de unas sargentas, pero no se echan de menos más sistemas, pues resultarían demasiado endebles para un Force Feedback.

» ERGONOMÍA. Volante grueso, pequeño y tremendamente cómodo. La goma de la que está hecho se agradece y todos los botones y palancas quedan al alcance de la mano.

» SENSIBILIDAD. Los distintos modos se ajustan perfectamente a todos los gustos. La calibración es perfecta casi bajo cualquier circunstancia.

» PEDALES. Una base enorme y muy cómoda y unos pedales analógicos con la inclinación adecuada. No se les puede criticar absolutamente nada.

» COMPATIBILIDAD Y EXTRAS. Además de los clásicos de configuración, posee un "manettino" en el volante que te permitirá cambiar de configuración la suspensión y otros aspectos (compatible sólo con algunos juegos). Un toque tremendamente realista, importado de los auténticos deportivos. Y cuenta con manetas F-1 y palanca de cambio clásica.

» FORCE FEEDBACK. Seguro que no has probado nada parecido nunca. La contundencia y la variedad de intensidad en las sacudidas que da el volante está muy por encima de la media.

» ACABADO. Un auténtico lujo, tanto en diseño como en la calidad de los materiales empleados en todos los componentes. Tal y como nos tiene acostumbrado este fabricante.

■ El volante "oficial" de *GT5 Prologue* ofrece fenomenales prestaciones y un gran acabado. Y no es demasiado caro.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Una revisión en honor a *GT5* que aporta novedades y mantiene el alto nivel de sus antecesores. Uno de los mejores volantes.



PSP 16,95 € PROPORTA WWW.PROPORTA.COM

» Retractable Stereo Headphones

¿Harto de encontrarte tus auriculares enredados cuando los vas a utilizar? Pues Proporta tiene la solución. Se trata de unos auriculares cuyo cable mide 105 centímetros cuando están extendidos y usándose. Pero al ser retráctil, a la hora de guardarlos se enrollarán sin enredarse y cuando el conjunto esté replegado ocupará sólo 11 cm. Además, son resistentes y ofrecen una calidad de audio bastante convincente. Y los tienes en negro o en blanco, para que hagan juego con tu PSP.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PS3 19,95 € LOGIC3 91 144 06 60

» PS3 Wireless Keyboard

Seguro que escribir con el "teclado virtual" que ofrece PS3 usando el Sixaxis te parece incómodo. Pues esto se acabó gracias a este mini-teclado inalámbrico de 32 teclas que se acopla a la parte superior del pad (es compatible con Sixaxis y con el Stealth Pad de Logic 3). Se conecta a PS3 a través de un USB inalámbrico y usa dos pilas AAA que vienen incluidas. Es cómodo, no aumenta mucho el peso y puede ser útil.

» **VALORACIÓN: MUY BUENA**

PSP 20,96 € RAINBOW 902 41 42 44

» RBW Gamebag PSP

Hemos comentado muchas fundas para PSP, pero nunca una bandolera específicamente diseñada para llevar la portátil y algunos juegos y con compartimentos extra pensados para objetos de uso habitual como, por ejemplo, un móvil. Fabricada en nylon resistente y con un diseño ergonómico, se puede llevar en plan bandolera o como si fuera un maletín, gracias al asa incluida en su parte superior.



» **VALORACIÓN: BUENA**

PARA QUE **NO TE PIERDAS** NUNCA

TIPO	**NAVEGADOR GPS**
COMPATIBLE	**PSP**
COMPAÑÍA	**SONY**
PRECIO	**120 € (150 € CON ADAPTADOR Y CARGADOR DE COCHE)**
TELÉFONO	**902 102 102**

Go! Explore

Las posibilidades que ofrece PSP son enormes. ¡Ahora incluso puede ser un GPS!



■ Convierte tu PSP en un navegador GPS de una manera fácil y cómoda.

INSTALACIÓN. Muy sencilla. Conecta el receptor GPS en el puerto USB y ajústalo con el tornillo. Para instalar el software, introduce el UMD y elige la configuración. Te recomendamos que instales todo lo que te permita tu Memory Stick (mapas, voces...). La instalación máxima es de 1.3 gigas. Y el proceso es largo.

MANEJO. Una vez instalado, enciéndelo, espera a que localice satélites e introduce la dirección de destino. Pese a no tener pantalla táctil la introducción de datos es sencilla. La información en pantalla es clara y legible, aunque el volumen es bajo y a veces cuesta oír las instrucciones.

RECEPCIÓN Y NAVEGACIÓN. Su punto débil es su escasa capacidad de recepción. Al aire libre no tardarás ni un minuto en coger satélites, pero ni lo intentes ya dentro del coche. Por lo demás, es bastante fiable y los mapas están actualizados. Tiene "pájaras" (como todos los navegadores), pero te llevará a tu destino.

FUNCIONES. Tiene las básicas de todos los navegadores, tanto a la hora de configurar la ruta (a coche, a pie, en bici, con o sin peajes...), como por la información recibida (tiempo estimado, distancia...). Por supuesto, podemos buscar puntos de interés en una infinidad de categorías (hospitales, restaurantes...) o solicitar avisos extra, como si corremos demasiado.

EXTRAS. Poca cosa. Un modo nocturno (se activa por la hora de la consola) y habrá ampliaciones y mejoras vía Store. Por lo demás, los mapas de España y posibilidad de comprar mapas de otros países (a un precio por definir). Lo mejor son sus modelos en 3D de los edificios más emblemáticos.

» VALORACIÓN: **MUY BUENA**

Un buen gadget para tu PSP si eres de los que se pierden, aunque nos parece caro viendo los precios de los navegadores.

EL MANDO **DEFINITIVO** PARA PS3

TIPO	**CONTROL PAD**
COMPATIBLE	**PS3**
COMPAÑÍA	**SONY**
PRECIO	**SIN CONFIRMAR**
TELÉFONO	**902 102 102**

Dual Shock 3

Por problemas de distinta índole no pudo estar en el lanzamiento de PS3, pero ya podemos disfrutar de un mando con todo lo bueno del Sixaxis y que además... ¡vibra!

ERGONOMÍA. Tan cómodo como el mando que sostienes habitualmente entre tus manos, ya que su diseño es idéntico al Sixaxis (o al Dual Shock 2, vamos). Eso sí, al incluir la vibración, el Dual Shock 3 pesa un poquito más que el Sixaxis. Pero esto no nos parece algo negativo (de hecho, nosotros incluso lo preferimos).

STICKS Y CRUCETA. Realmente buenos... tanto como los del Sixaxis (más que nada porque son los mismos). El tacto, el recorrido... toda una delicia, como habréis podido comprobar todos los que tengáis una PS3.

BOTONES. También son iguales que los del mando que todos conocemos, incluyendo gatillos L2 y R2 (que a veces siguen resbalando...).

VIBRACIÓN. Aunque todavía no hay muchos juegos que la hayan aprovechado bien, en títulos como *GT5 Prologue, Race Driver GRID, GTA IV* o, sobre todo, *Metal Gear Solid 4*, ha mostrado la solvencia esperada. Bien utilizada, la vibración es un recurso muy interesante en los juegos que nunca debió desaparecer del mando de PS3. Afortunadamente, el Dual Shock 3 pone fin a esta carencia.

ACABADO. La calidad de los plásticos es como la del Sixaxis (es decir, mejorable). Aún no nos han confirmado su precio definitivo, pero oscilará entre los 45 y los 55 euros.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**

El Sixaxis pero con vibración. Es el mando definitivo para PS3, aunque saldrá un poco caro, ya que rondará los 50 euros...



■ Todo lo bueno del Sixaxis (detección de movimiento incluida), pero con vibración.



PADS

1 **DUAL SHOCK 2** » SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.



2 **WIRELESS CONTROLLER** » FANATEC » 34,95 €
El mejor mando inalámbrico para tu PS2, aunque no sea muy barato.



3 **T-MINI 2 IN 1 VIBRATION** » THRUSTMASTER » 17,90 €
Un pad cómodo, fiable y compatible para PS2 y PC a un precio irresistible.

VOLANTES



1 **LOGITECH G25** » LOGITECH » 299,99 €
Por calidad, funciones y acabado, el mejor volante para PS2 y PS3.

2 **DRIVING FORCE GT** ¡Nuevo! » LOGITECH » 149,90 €
El volante oficial de *GT5 Prologue* es uno de los mejores del mercado.

3 **GT 2 IN 1 FORCE FEEDBACK** » THRUSTMASTER » 84,90 €
Un volante soberbio con licencia de Ferrari y compatible con PS2 y PC.

ALTAVOCES

1 **LOGITECH 5.1 Z-5500** » LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2 **LOGITECH G51** » LOGITECH » 199,95 €
Si buscas un equipo 5.1 con la mejor relación calidad-precio, aquí lo tienes.



3 **SOUND STAGE 5.1** » LOGIC 3 » 399 €
Logra un correcto efecto 5.1, es fácil de instalar y evita líos de cables.

LO MEJOR PARA PSP

1 **MEMORY STICK 4GB** » SANDISK » 59,95 €
Espacio de sobra para almacenar lo que quieras en tu PSP. Imprescindible.



2 **PLAYGEAR POCKET** » LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.



3 **ALTAVOCES SOUND SYSTEM** » LOGIC 3 » 69,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.

LO MEJOR PARA PS3



1 **DUAL SHOCK 3** ¡Nuevo! » SONY » SIN CONFIRMAR
Todas las virtudes del Sixaxis y con la vibración incluida (¡por fin!).



2 **CABLE HDMI SUBSONIC** » NOBILIS » 19,95 €
Una gran opción para ver tu PS3 en televisores de Alta Definición.



3 **PLAYSTATION EYE** » SONY » 49,95 €
La evolución del EyeToy para PS3, una cámara con excelentes prestaciones.



¿Te consideras una **persona creativa**? Esta es tu oportunidad de **demostrarlo**.
Sólo tienes que hacer un cartel a partir del siguiente **planteamiento**:
La piratería, lejos de ser una práctica inocente, **puede acarrear graves consecuencias** al mundo de los videojuegos. Las inversiones que requiere el desarrollo de videojuegos son elevadas y la piratería puede hacer que se dejen de traducir títulos, que algunos nunca se distribuyan e incluso que se paralicen nuevas ideas. También es un freno para que surjan jóvenes desarrolladores. El **objetivo de tu cartel** es llegar a la gente como tú y como nosotros, apasionados de los videojuegos.
Tienes una **página en blanco** delante de ti. **¡Aprovéchala!**








CONDICIONES GENERALES

MATERIALES

Los participantes enviarán originales de sus creaciones (dibujos, ilustraciones, collages, etc) en papel o cartulina siendo el máximo aceptado de DIN A-3. Caso de que el trabajo original se haga directamente en formato digital (Photoshop, Illustrator, etc), el concursante enviará, además de una prueba a color impresa, el original en un CD o DVD. Axel Springer no se compromete a devolver ningún material.

CATEGORÍAS PREMIADAS

MAYORES de 15 años	MENORES de 15 años
Mejor Cartel	**Mejor Cartel**
Idea Más Original	**Idea Más Original**

PREMIOS

MAYORES de 15 años	MENORES de 15 años
2.000 €* para el **Mejor Cartel**	**1.500 €*** para el **Mejor Cartel**
1.000 €* para la **Idea Más Original**	**500 €*** para la **Idea Más Original**

*Premios en metálico sujeto a la retención fiscal que corresponda según la legislación vigente.

ENTREGA DE MATERIALES 2008:

Para participar es imprescindible enviar el cupón original de la revista junto con el material y una fotocopia del DNI o NIE (si el participante no lo tuviese deberá enviar el del tutor/a legal) a:

"Concurso de Carteles ANTIPIRATERÍA 2008" Revista: (Indicar nombre revista)
AXEL SPRINGER ESPAÑA
Santiago de Compostela, 94-2ª planta
28035 Madrid

FECHA LÍMITE: 22 de Septiembre de 2008

GANADORES:

Los ganadores serán elegidos por el jurado compuesto por el equipo de redacción de las diferentes revistas. En noviembre de 2008 Axel Springer informará a los ganadores y además sus nombres se publicarán en las ediciones de noviembre de todas las publicaciones.

OTROS:

Todos los trabajos presentados serán originales y pertenecerán al autor que lo envía. Caso de resultar ganador de alguno de los premios, el autor cede de forma gratuita a Axel Springer España el derecho a publicar el trabajo en sus publicaciones. Para ello la editorial se obliga a mencionar el nombre del autor siempre que sea publicado.



Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Más cartas para *Eye of Judgment*

Hola playmaníacos. Tengo *The Eye of Judgment* y he comprado un sobre de color rojo en una tienda, pero no sé cómo poner esas cartas para que el juego las reconozca.
@ Claudio
Normalmente las expansiones de los juegos son "digitales", archivos que se descargan desde el Store de Sony. En el caso de *Eye of Jugdment*, tenemos un problema: el juego reconoce naipes "físicos". Es decir, que nos hacen falta las dos cosas: la descarga "digital" y los naipes "físicos". Tú te has comprado las cartas, pero si no descargas la expansión del Store (9,99 euros), la consola no reconocerá las 100 cartas físicas.

Para que las nuevas cartas de *Eye of Judgment* cobren vida, necesitas la expansión del Store.

Partidas desaparecidas

Hola playmaníacos. Me compré un adaptador para cargar las partidas de las Memory Card de PS2 en PS3. Al conectarla, se me borró. ¿Cómo puedo recuperar los datos?
@ Luis Martín Vives
Nos tememos que los has perdido... ¿Has probado la tarjeta en una PS2? Si en la PS2 tampoco te funciona, olvídate. Las tarjetas de memoria de PS2 siempre han sido delicadas y con adaptadores de por medio puede pasar de todo, sobre todo si no era una tarjeta oficial.

En busca de la guía perdida

No encuentro la guía de *Matrix: Path of Neo*. ¿Me ayudáis?
Aurelio López
Para conseguir cualquier guía o número atrasado de nuestras revistas, entra en la web www.axelspringer.es/atrasados. Eso sí, estamos hablando de un juego algo antiguo, así que a lo peor no lo encuentras allí. Tranquilo. Está en nuestro Especial en CD número 6. Ahí encontrarás *Path of Neo*... y otras 99 guías más en PDF.



Juegos para el Ojo de PS3

¡Hola playmaníacos! Me compré PlayStation Eye, pero me decepcioné al ver que no había juegos. Al entrar en el Store vi los juegos que hay. ¿Qué juego vale más la pena?
@ Sergi Torrabadella
Efectivamente, todos los juegos para PlayStation Eye existentes (menos *Eye of Judgment*) son descargas del Store. En la propia Store puedes verlos todos para hacerte una idea antes de descargarlos. De todos modos, te adelantamos que la mayoría son efectos gráficos, curiosidades... Por ejemplo, *Tori Emaki* es como un salvapantallas interactivo en el que nos movemos por un bello cuadro japonés... Los dos títulos que podemos considerar más "juegos" son *Operation Creature Feature*, en el que guías a unos bichitos, tipo *Lemmings*. Y *The Trials of Topoq* (el más completo) en el que con tu cuerpo deformas partes del escenario para que se desplace una pelota.



Si quieres juegos para PlayStation Eye entra en PlayStation Store: allí encontrarás varias opciones.



***Guitar Hero World Tour* va a salir también en PS2. Lo lógico es que funcionen las guitarras de anteriores *GH* y los micros de *SingStar*, pero no está confirmado.**

También de gira en PS2

Saludos. En el último número he visto que habéis hablado de *Guitar Hero World Tour* para PS3. ¿Saldrá también para PS2? ¿Las guitarras de *GH* serán compatibles? ¿Se podrán utilizar los micros de *SingStar*?
@ Daniel Ojeda
Pues por suerte para todos, *GH World Tour* va a salir también en PS2. Eso sí, no se sabe nada a ciencia cierta sobre la compatibilidad de los periféricos. Es de suponer que respecto a las guitarras no habrá problemas y, es posible que con los micrófonos de *SingStar* tampoco, aunque no descartaríamos que se diseñen micrófonos específicos para el juego, al menos en PS3. Habrá que esperar un poquito más para salir de dudas.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Qué ocurre con el Servicio Técnico de Sony?

Tanto yo, como muchos usuarios de PS3, estamos indignados con el SAT de Sony. Me dicen que van a tardar 2 meses en arreglarme la consola, y eso que aún está en garantía. De hecho, como es de las primeras, al principio no me la querían coger... Me gustaría que pudierais hablar con alguien de Sony y que nos informe de si las cosas van a mejorar, y si son conscientes del problema. Somos muchos usuarios afectados.
@ Álvaro de la Mata
No es esta la única carta que hemos recibido y nos hemos puesto en contacto Sony. María López, Directora de Negocio, os envía este mensaje: "Primero, queremos pedir disculpas en nombre de todo el equipo de PlayStation España por los retrasos que están teniendo lugar en la entrega de las consolas. Somos conscientes y estamos haciendo todo lo posible por normalizar la situación. El problema es que no recibimos consolas con la rapidez que quisiéramos, lo que ha acarreado retrasos en la entrega. Poco a poco estamos volviendo a la normalidad, ya que estamos recibiendo remesas semanalmente. Esperamos que en breve los plazos de espera sean los habituales, unas 2/3 semanas. También quiero añadir que la garantía de 2 años cubre defectos de fábrica, pero no las averías causadas por un mal uso de la consola (caídas, mojaduras, manipulación indebida, etc...)."



Puedes bajar contenido a tu PSP del Store de PC. Sólo necesitas una herramienta gratuita que también encontrarás aquí.

» PRE TAS CORT RES BRE



¿Hay multijugador offline en *GTA IV*?

Miguel Felber

No. No pueden jugar dos personas en la misma PS3.

¿Saldrá en PS3 algo tipo *Ace Combat*?

Daniel Rubio

En otoño Ubisoft sacará *HAWX*, muy al estilo *AC*, pero más espectacular.

¿Saldrá un nuevo *Gun* para PS3?

Francisco Cordero

Hubo rumores, pero de momento no hay nada previsto. Esperaremos al E3 y Leipzig.

¿Dónde se venden antenas Wi-Fi para usarlas en PS3?

José Morán

PS3 no necesita ninguna antena Wi-Fi. Para conectarla sin cables a Internet lo que necesitas es que tu router sea inalámbrico.

¿Saldrá PS3 Slim?

Miguel Ángel Pons

Es un rumor que apareció a principios de año. Seguramente termine saliendo, como ocurrió con PSone y PS2, pero no por ahora.

La tienda de PSP

Hola playmaníacos. Tengo una PSP y sé que se pueden descargas demos, tráiler, temas.... desde el PlayStation Store de PC. El problema es que, aunque me lo bajo, no sé hacer que funcionen en una PSP, después de que ya los he metido en la consola...

@ Jesús Tardío.

Creo que tu problema es que no tienes la aplicación PlayStation Network Downloader, que es la que hace de intermediaria entre el store, el PC y PSP. Pincha en la opción "Lista de descargas" del Store y verás que lo primero que te ponen es que descargues esta aplicación. Después, instálala en el PC y luego conecta la PSP al PC mediante el cable USB (ya sabes, Conexión USB en Ajustes). Descarga el contenido que quieras y la aplicación PSN Downloader se arrancará automáticamente colocando el contenido en tu PSP.

La tele perfecta

¡Hola, playmaníacos! Me gustaría saber qué tele me recomendáis ahora para mi PS3.

@ Salvador Martín

Decirte un modelo, con todos los que hay, es imposible. Pero sí te podemos dar unas pautas básicas. Primero, piensa en el espacio del que dispones. Para una tele de menos de 37 pulgadas, te vale con una HD Ready (no se aprecia diferencia con las Full HD a ese tamaño). Mira que el tiempo de respuesta sea lo más bajo posible (5 ms o inferior) y que tenga un contraste de 8000:1 o superior. Luego, dependiendo de lo que le vayas a conectar (vídeo, Canal Satélite, otra consola....) sería interesante que al menos tuviera 2 HDMI y 2 euroconectores. Aprovecha y cómpratela con TDT integrado. Busca por ahí una que se adapte a estas características y elige la que más te guste y mejor se ajuste a tu presupuesto.

Goku en imagen real

¿Es verdad que va a salir una peli de Dragon Ball de imagen real o es todo una patraña? Es que me resulta muy raro...

@ Un playmaníaco

Es todo verdad. Estaba previsto que se estrenara este verano, aunque la fecha final es el 8 de abril de 2009 en USA. Ha trascendido poco del argumento, aunque se sabe que las Bolas de Dragón andarán por ahí y que el malo es Piccolo. El personaje de Goku (en esta peli es un adolescente en el instituto) lo interpretará Justin Chatwin ("Abducidos", "La Guerra de los Mundos"), y Piccolo será James Marsters (Spike en "Buffy"). Y habrá tiempo para que te contemos más...

Justin Chatwin interpretará a Goku en la gran pantalla.



¿Qué juego preferís, *MGS 4* o *GTA IV*?



Vale, vale, haya paz... Si algo nos ha quedado claro después de leer vuestras respuestas es que son dos juegazos y que para gustos...

GTA IV no tiene comparación

Pablo Mecinas

"*GTA IV* es el mejor que ha salido. La calidad, la cantidad de detalles y el apartado gráfico hacen que sea el mejor juego que ha salido para la nueva generación de consolas."

Metal Gear es el mejor

Adrián López

"Personalmente prefiero *MGS4*, ya que todos los anteriores me han enganchado hasta el final, cosa que no han hecho los *GTA*. En mi opinión, es más rentable tener *MGS4*, ya que no me cansaré hasta finalizar el juego. También veo muy mejorado el apartado gráfico de *GTAIV* y sus misiones más curradas."

Es una elección muy difícil

José Morán

"Yo compré *GTA IV* por que es un juego "libre", haces lo que quieres, cuando quieres. En cuanto a *Metal Gear Solid 4*, es un buen juego, pero cuando te lo acabes jugarás ya muy poco. Con *GTA IV* jugarás más."

Siempre *GTA IV*

Xoel Fernández

"Yo elijo *GTA IV*. Por su trama, desarrollo, acción, duración, gráficos y demás aspectos técnicos demuestra con creces que es el mejor juego que hay y habrá durante mucho tiempo en PS3. Aunque no hay que descartar a *MGS4*, que también es un juegazo."

Si hay que elegir... ¡*MGS4*!

Alberto Cano

"Los dos juegos me parecen excelentes, pero si hubiera que elegir me decantaría por *Metal Gear Solid 4*. Sus gráficos son excelentes, el sonido deslumbrante y el argumento soberbio. En definitiva, es el mejor juego de todo el catálogo de PS3."

Sin dudarlo, *GTA IV*

Pedro Cueva.

"Con oír *Grand Theft Auto IV* ya sabes que va a ser el mejor, pero si lo pruebas te enamoras de él directamente. Este juego lo tiene TODO y creo que va a ser muy difícil de superar esta maravilla."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué opinas del PlayStation Store y de su contenido? ¿Te conectas?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es** indicando en el asunto **"Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Turismos que se deforman

Me quiero comprar un juego de coches para PS3 (no tengo prisa), el *GT5 Prologue* no me convence y he probado la demo de *GRID* y encuentro exagerada la velocidad; me gustaría saber si se sabe algo de *GT5* y si se deformarán los coches. Gracias.

@ Mauro Nocito

A lo mejor no tienes que esperar a 2009 para cumplir tu sueño... Kazunori Yamauchi, padre de la saga *Gran Turismo*, ha dicho recientemente que quiere que este otoño haya en el PlayStation Store una actualización de *GT5 Prologue* en la que se deformen los coches... Si esto es así, es de suponer que en *GT5* se van a deformar. Es curioso que digas que la velocidad de *GRID* te parece exagerada... A nosotros nos parece perfecta y emocionante.



Si quieres deformaciones en los coches, el juego que buscas es *GRID*. *GT5 Prologue* tendrá una actualización que también incluirá desperfectos.

Una PS3 "assessinada"

¡Hola a todos! Necesito vuestra ayuda. Compré el *Assasin's Creed* y me daba cuelgues hasta que un día se apagó y mi PS3 de 60g dejó de leer los juegos. Se enciende, entro en Network y juego a los demos pero no a los discos. No encuentro la garantía de la consola... ¿qué puedo hacer?

@ Javi (Tenerife)

No es por echarte la bronca, ni nada de eso, pero el ticket de compra de un producto electrónico de este precio NO se puede perder. De todos modos, olvídate de esto ahora y llama al servicio técnico de Sony al 902 102 102. Cuéntales tu problema con el juego y a ver qué te dicen. Tiene toda la pinta de que los continuos cuelgues han dañado el lector. Sony debería hacerse cargo de la reparación.



El exitoso *Assassin's Creed* ha dado problemas en algunas consolas, provocando cuelgues continuos.

Un monitor, dos aparatos

Hola playmaníacos. Quiero conectar mi PC y mi PS3 al mismo monitor y disfrutar de la alta definición, ¿qué necesito?

@ Jordi Fontanet

Sólo necesitas que el monitor tenga entrada DVI o directamente HDMI. Si tiene entrada HDMI sólo necesitas conectar la consola con un cable HDMI. Si es DVI, deberás comprar un cable mixto (HDMI por un lado, DVI-D por otro). No son caros. Eso sí, recuerda que el audio de la consola lo tendrás que sacar por unos altavoces externos, bien mediante cable óptico (5.1) o mediante vídeo compuesto (2.0). Nuestro consejo es que te hagas con un monitor panorámico que directamente tenga HDMI y así puedes tener conectado el PC al mismo tiempo...

Los juegos de PlayManía

He intentado por todos los medios entrar en vuestra página para adquirir un juego que venía en vuestra guía de compras. ¿Cómo puedo hacerlo?

@ Patricia Jarauta.

Nunca conseguirás comprar un juego en nuestra web: nosotros NO vendemos juegos. Hacemos revistas donde se habla de juegos y elaboramos la guía de compras para que sepas qué juego te puede interesar. Si quieres compras online, hazlo en www.game.es o www.centraldelvideojuego.com.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿De dónde descargo la expansión "Shivering Isles"?

Eloi Delgado

La expansión de *Oblivion* sólo está disponible en la edición *GOTY* del juego. No está en el Store ni se vende por separado... Sí, es una faena.

¿Cuándo un nuevo *GTA* para PSP?

Francisco Garrido

En estos momentos, y después de la resaca de *GTA IV*, no hay datos sobre ningún nuevo *Grand Theft Auto*, ni en PSP ni en ningún otro formato. Dales tiempo...

¿Cuándo saldrá la PS3 de 80 gigas?

Saúl García

Ni idea. Sony no ha dado fecha oficial y no hay más que rumores. De todos modos, cambiar el disco duro de PS3 es muy fácil...

¿Cuándo un *SingStar* de Hip-Hop?

Dr yg

Pues de momento no está previsto, pero seguro que termina saliendo.

¿Sacarán un *Gears of War* para PS3?

José Morán

No. Es exclusivo de 360. Igual que *Metal Gear Solid 4* es exclusivo de PS3...

¿Puedes escuchar tu música jugando a *GTA IV*?

@ Daniel Jesús Castro

Aunque nos dijeron que sí, al final esta opción no está incluida. No os volváis locos intentándolo...

PROBLEMAS TÉCNICOS

Pasar archivos a la tarjeta de PSP

¿Cómo puedo pasar música, vídeos e imágenes del ordenador a PSP? ¿Y cómo la actualizo?

Jessica Estefanía

Te basta con conectar la consola al PC mediante un cable USB y activar la opción "modo USB" de la PSP. La consola aparecerá en el escritorio como una memoria USB o similar. Después, sólo tienes que arrastrar los archivos a las carpetas correspondientes. La música dentro de la carpeta de música de la Memory Sticks, las fotos dentro de la carpeta de fotos... Para actualizarla, baja la actualización al disco duro PC y de ahí a la Memory Stick, en la carpeta PSP/GAME/UPDATE. La dirección es http://store.playstation.com/ Los juegos en UMD que necesitan actualización la llevan incluida.

Cómo cambiar el disco duro de PS3

Tengo una PS3 de 40 gigas y quiero ponerle un disco duro más grande. ¿Cómo los hago? ¿De cuántos gigas?

Ernesto Luiriño.

Necesitas un disco duro SATA, 5.400 rpm (hace menos ruido) de 2,5 pulgadas y de la capacidad que estés dispuesto a pagar. Ve a la opción "Herramienta de copia de seguridad" (en ajustes de sistema), introduce una memoria USB y haz la copia. Para sustituir el disco, abre la tapita donde se esconde, saca el viejo y pon el nuevo. Arranca la consola y formatea el disco duro (en opciones de sistema). Luego vuelve a "Herramienta de copia de seguridad" y elige "Restaurar".

Tengo desfases con los juegos online

En el modo online de *Metal Gear* y *GTA*, cuando disparo a un contrario, tarda como 1 segundo en hacer impacto, y a mí me dan casi sin verles. Tengo ADSL de 1 Mb con Telefónica. ¿Es normal?

Gonzalo Martín Martín

Esto se llama "Lag" y puede deberse a muchas cosas: si juegas y al mismo tiempo estás descargando cosas con el PC; que te encuentres muy lejos del nodo que te sirve el ancho de banda; que el anfitrión de las partidas no tenga una conexión suficientemente buena y afecte a todos los jugadores o que tus adversarios tengan un ancho de banda mayor. También puede deberse a fallos en los juegos, aunque nosotros no hemos notado nada raro en estos casos... Nosotros jugamos tras reiniciar el router y sin estar descargando nada.

AHORA con COMPUTER HOY JUEGOS ¡¡ un DVD de REGALO!!



EN ESTE NÚMERO...

El DVD más completo para tu PC

con 2 Juegos para PC, 30 divertidos minijuegos y mucho más...

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía.
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre "Guía de Compras".
@ Manda tus e-mails a playmania@hobbypress.es

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

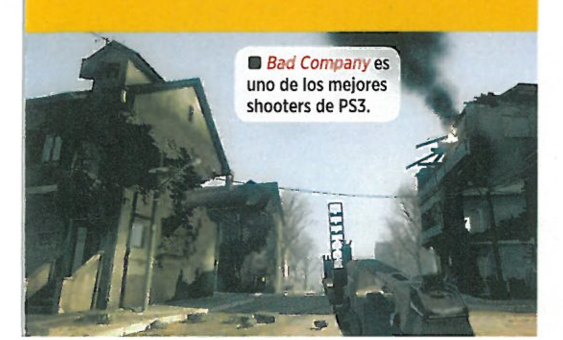
DEL 1 AL 30 DE JUNIO. DATOS CEDIDOS POR GAME





■ *MGS4* está siendo todo un éxito. Y el juego se lo merece.

1. Metal Gear Solid 4 (N)
2. Grand Theft Auto IV (↓)
3. Dragon Ball Z: Burst Limit (N)
4. Race Driver GRID (N)
5. Top Spin 3 (N)
6. Haze (N)
7. Formula One CE (↑)
8. Call of Duty 4 (N)
9. Gran Turismo 5 Prologue (↓)
10. Battlefield: Bad Company (N)



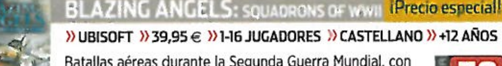
■ *Bad Company* es uno de los mejores shooters de PS3.



ACCIÓN



ARMY OF TWO
» EA » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. **NOTA 88**



BLAZING ANGELS: SQUADRONS OF WWII ¡Precio especial!
» UBISOFT » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Batallas aéreas durante la Segunda Guerra Mundial, con variadas misiones y un correcto apartado técnico. **NOTA 79**

BLAZING ANGELS II SECRET MISSIONS
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de aviones completo, bien ambientado, con un largo modo campaña y Online. Muy parecido al anterior. **NOTA 81**

CONFLICT DENIED OPS. ¡Precio especial!
» EIDOS » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque gráficamente no destaque, este shooter resulta muy divertido sobre todo jugándolo en plan cooperativo. **NOTA 83**

DARK SECTOR
» VIRGIN PLAY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un frenético y vistoso juego de acción que enganchará a los fans del género, aunque es poco variado y no sorprende. **NOTA 87**

DEVIL MAY CRY 4
» CAPCOM » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. **NOTA 90**

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2
» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. **NOTA 88**



IRON MAN
» SEGA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Divertido y espectacular, te lo pasarás en grande convertido en superhéroe, aunque podía haber dado más de sí. **NOTA 86**



KANE & LYNCH: DEAD MEN ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un juego de acción que tiene sus mejores bazas en su planteamiento y su multijugador, aunque técnicamente... **NOTA 81**



LA CONSPIRACIÓN BOURNE ¡Nuevo!
» SIERRA » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido juego de acción tan espectacular e intenso como las películas, aunque en 5 horas puedes terminarlo. **NOTA 81**



LAIR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo. **NOTA 80**

LOS SIMPSON
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una entretenida aventura con toda la mala uva de "Los Simpson". Eso sí, su desarrollo es sencillo y se hace corto. **NOTA 87**

LOST PLANET: EXTREME CONDITION ¡Precio especial!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Uno de los juegos más intensos y con más acción de PS3. Además tiene un buen modo Online y un precio irresistible. **NOTA 89**

OVERLORD RAISING HELL
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Sé el malo de la película en esta desternillante y original aventura que combina con éxito acción, rol y estrategia. **NOTA 86**

RAINBOW SIX VEGAS 2
» EA GAMES » 64,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción táctica, aunque aporta poco a la primera parte y con detalles gráficos algo mejorables. **NOTA 85**

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. **NOTA 90**

SPIDER-MAN 3 ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Es la mejor aventura de Spidey hasta la fecha. Ningún fan del superhéroe y/o de la acción debería perdérsela. **NOTA 88**

STRANGLEHOLD
» MIDWAY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. **NOTA 92**

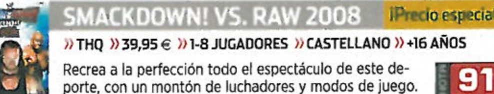
THE CLUB
» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción pura y dura que resulta monótona jugando solo, pero en compañía (online y offline) divierte mucho más. **NOTA 81**

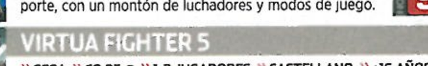
WARHAWK + HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3. **NOTA 89**

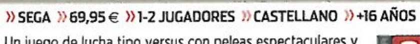
LUCHA

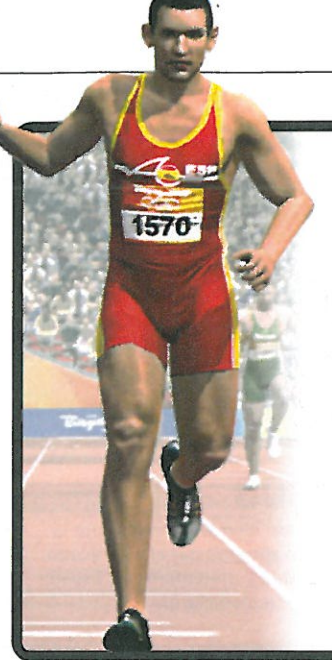


DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! **NOTA 87**



SMACKDOWN! VS. RAW 2008 ¡Precio especial!

» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Recrea a la perfección todo el espectáculo de este deporte, con un montón de luchadores y modos de juego. **NOTA 91**

VIRTUA FIGHTER 5

» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. **NOTA 88**



Play ¡EL JUEGO DEL MES!

3 razones para tener...

Beijing 2008





1. SIENTE EL ESPÍRITU OLÍMPICO. Después del éxito en la pasada Eurocopa, ayuda a España a aumentar su medallero en los JJ.OO. con el juego oficial de Beijing 2008.

2. LAS PRUEBAS MÁS VARIADAS. Ofrece 36 minijuegos que requieren resistencia, coordinación, precisión, reflejos... Cada prueba tiene su propio sistema de control.

3. MULTIJUGADOR ENTRETENIDO. Como suele pasar con estos juegos, se disfrutan más jugando en compañía (hasta 4 jugadores en una consola y 8 jugando Online).

AVENTURAS





ASSASSIN'S CREED
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica y que divierte como pocos. Hazte con él YA. **NOTA 95**

FOLKLORE
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Aventuras en la tierra de los muertos, que nos enfrentan a 100 monstruos que podremos coleccionar. Es lentorro. **NOTA 79**

GRAND THEFT AUTO IV
» ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. **NOTA 98**

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Tan divertido, ameno y duradero como *Lego Star Wars*, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. **NOTA 90**

LEGO STAR WARS THE COMPLETE SAGA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una divertida recreación de las seis pelis que gustará a todos gracias a su mezcla de acción, plataformas y humor. **NOTA 85**

PERDIDOS: EL VIDEOJUEGO
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una aventura para incondicionales de la serie, aunque es corto y tampoco resuelve ningún misterio de la isla. **NOTA 81**

METAL GEAR SOLID 4
» KONAMI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. **NOTA 96**



SPLINTER CELL DOUBLE AGENT ¡Precio especial!
» UBISOFT » 39,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

El estreno de Sam en PS3 es una sólida aventura de acción que supera en mucho a la versión que vimos en PS2. **NOTA 85**

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE
» SONY » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. **NOTA 88**

ROL





ENCHANTED ARMS
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un juego de rol con buen sistema de combate (aleatorios y por turnos) y bastante humor. Eso sí, gráficamente flojea. **NOTA 79**

THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY
» UBISOFT » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. **NOTA 94**

VELOCIDAD



BURNOUT PARADISE
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. **NOTA 91**



COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS

Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. **NOTA 90**



FORMULA ONE CE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. **NOTA 85**



GRAN TURISMO 5: PROLOGUE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. **NOTA 89**

JUICED 2: HOT IMPORT NIGHTS ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un completo juego de carreras y tuning que ofrece horas de diversión a los fans del motor, pero sus gráficos no impactan. **NOTA 88**

MOTORSTORM ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Salvajes carreras en inhóspitos parajes entre vehículos muy distintos (4x4, motos, quads...). Técnicamente es brillante. **NOTA 90**

MX VS ATV UNTAMED
» THQ » 64,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3AÑOS

Un buen juego de velocidad que gustará a los fans de este tipo de carreras a lomos de motos, quads y buggies. **NOTA 84**

NEED FOR SPEED PROSTREET
» EA GAMES » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños... **NOTA 89**

RACE DRIVER GRID
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. **NOTA 91**

RIDGE RACER 7 ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un notable arcade de velocidad que, sin sorprender, logra entretener a los fans de la velocidad. Y ahora, con tuning. **NOTA 85**

SEGA RALLY ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio. **NOTA 86**



STUNTMAN IGNITION ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Conviértete en especialista de cine y rueda las escenas más peligrosas pilotando distintos vehículos. Todo un reto. **NOTA 86**



LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1 Metal Gear Solid 4 — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN



Llevamos todo el mes jugando a *MGS4* y todavía nos quedan secretos, detalles y extras por disfrutar. Y la verdad, no nos cansamos de jugar. ¡Tenemos que sacar hasta el último emblema!



2 GTA IV — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

3 Guitar Hero Aerosmith — ACTIVISION | MUSICAL

4 LEGO Indiana Jones — ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

5 El Increíble Hulk — SEGA | ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS



1 GTA IV — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN



Era de esperar que *GTA IV* lograra mantener el primer puesto en vuestra lista de favoritos. Y seguro que lo mantiene muchos meses, teniendo en cuenta vuestros correos y sus ventas.

2 Metal Gear Solid 4 — KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

3 Call of Duty 4 — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP

4 Ratchet & Clank — SONY | PLATAFORMAS

5 Uncharted: El Tesoro de Drake — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN



■ *MGS 4* es un juego para fans de la saga. Y muchos lo sois.

Los 4 mejores juegos ...





UEFA Euro 2008

Salió hace unos meses pero vuelve a estar de rabiosa actualidad. Como podéis ver, nosotros ya ganamos la Eurocopa en *UEFA Euro 2008* y nuestra selección también lo hizo hace unas semanas. ¿Y vosotros?



Beijing 2008

¿Hay algo mejor que ver los Juegos Olímpicos por la tele? Pues sí, participar en ellos gracias al videojuego oficial de Sega. Con nuestra ayuda seguro que España incrementa notablemente su medallero.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



1 Pro Evolution Soccer 2009

» PS3, PS2 Y PSP » KONAMI » DEPORTIVO

Konami ha enseñado las primeras imágenes del primer *PES* que aprovechará el potencial de PS3 (o eso han prometido). Qué ganas de pillarlo...



2 Guitar Hero World Tour

» PS3 Y PS2 » ACTIVISION » MUSICAL

Con sus nuevos periféricos (batería y micrófono) el nuevo *Guitar Hero* va a ser sin duda el mejor de todos. A falta de *Rock Band*...



3 Dissidia: Final Fantasy

» PSP » SQUARE ENIX » LUCHA

Aunque ahora no hay mucho movimiento en PSP, en el futuro sí hay títulos prometedores, como este juego de lucha con los personajes de *FF*.



DEPORTIVOS



BEIJING 2008 ¡Nuevo!
» SEGA » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
36 pruebas olímpicas en forma de variados minijuegos que se disfrutan mucho más en compañía de amigos. **85**

EVERYBODY'S GOLF WORLD TOUR
» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. **86**



FIFA 08 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 39,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
En su salto a PS3, *FIFA 08* ofrece un convincente sistema de juego y multitud de opciones y modos. Fútbol para rato. **91**

FIFA STREET 3
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. **89**



NBA 08
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Basket NBA con un control asequible (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito. **83**



NBA 2K8 ¡Precio especial!
» 2K SPORTS » 29,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
El basket más realista de PS3 ofrece más modos de juego, concursos de mates, triples, partidos callejeros... **91**

NBA LIVE 08
» SONY » 69,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Por su gran control, completas opciones y gran apartado técnico, es un simulador que encantará a los fans del basket. **91**

PRO EVOLUTION SOCCER 2008
» KONAMI » 64,95 € » 1-7 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2008 en PS3 mantiene su gran sistema de juego, pero esperábamos más mejoras técnicas y modos de juego. **90**



SEGA SUPERSTARS TENNIS
» SEGA » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. **84**



SKATE ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. **90**

TOP SPIN 3
» 2K SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. **90**



UEFA EURO 2008
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque similar a *FIFA 08* y centrado en selecciones europeas tiene recursos de sobra para atrapar a los "futboleros". **89**

BEAT'EM UP

BLADESTORM HUNDRED YEARS WAR
» KOEI » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Vistosas batallas en la Edad Media que se hacen repetitivas, con un sistema de juego que mezcla acción y turnos. **77**

CONAN ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo. **79**

DYNASTY WARRIORS GUNDAM
» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción a raudales en multitudinarias batallas tipo Dynasty Warriors, pero con enormes mechas. Flojea técnicamente. **75**

DYNASTY WARRIORS 6
» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. **79**



EL INCREÍBLE HULK ¡Nuevo!
» SEGA » 64,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable. **79**



GENJI: DAYS OF BLADE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Esta secuela ofrece combates en un mágico Japón feudal, aunque su desarrollo es simple y sus gráficos decepcionan. **76**

HEAVENLY SWORD
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. **82**



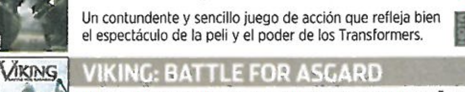
MARVEL ULTIMATE ALLIANCE ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Más de 20 héroes de la Marvel se unen en este juego de rol de acción que mejora gráficamente lo visto en PS2. **79**

NINJA GAIDEN SIGMA ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. **90**



PIRATAS DEL CARIBE: EN EL FIN DEL MUNDO ¡Precio especial!
» DISNEY INTERACTIVE » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO
Todo el encanto de las pelis para una aventura repleta de combates (repetitivos, eso sí) y correcto técnicamente. **78**

TRANSFORMERS: THE GAME ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers. **87**





VIKING: BATTLE FOR ASGARD
» SEGA » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es repetitivo y tiene fallos técnicos, pero engancha gracias a sus cruentas y multitudinarias batallas. Además, es largo. **83**

para practicar deporte a la sombra



Top Spin 3

El simulador de tenis más realista cuenta con el mejor tenista español en exclusiva en su versión PS3. Si quieres emular las grandes hazañas de Rafa Nadal en las mejores pistas del mundo, *Top Spin 3* es tu juego.



Skate

Con tantas entregas de *Tony Hawk´s*, este subgénero empezaba a estar algo saturado... Hasta la llegada de *Skate*, un título que captura la esencia de este deporte urbano con un acertadísimo sistema de control. EA ya prepara *Skate 2*.

MUSICALES



GUITAR HERO III + GUITARRA
» ACTIVISION » 99,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tan divertido como en PS2 pero con novedades: opciones Online, nueva guitarra desmontable... Gran selección musical. **NOTA 93**

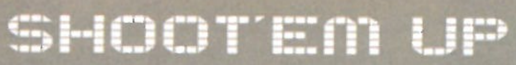


GUITAR HERO AEROSMITH ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tan divertido como los otros, pero centrado en Aerosmith. *GHIII* es más variado, pero si te gusta esta banda, te molará. **NOTA 88**



SINGSTAR (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La diversión de siempre, sólo que ahora puedes compartirla con amigos por Internet y además bajar nuevas canciones. **NOTA 91**

SINGSTAR VOL. 2 (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Buena selección musical (30 temas nuevos), aunque pocas novedades con respecto al primero. Ideal para fiestas. **NOTA 89**



SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY
» EA » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. **NOTA 91**



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. **NOTA 94**



CONDEMNED 2
» SEGA » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo. **NOTA 86**

ENEMY TERRITORY: QUAKE WARS ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16
Sólo los más acérrimos fans de las batallas Online sabrán disfrutar de un juego lastrado por problemas técnicos. **NOTA 77**



HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX ¡Precio especial!
» EA GAMES » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. **NOTA 92**



HAZE
» UBISOFT » 69,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter con buenas ideas y un desarrollo entretenido y variado, pero le falta emoción para coger a los mejores. **NOTA 89**



JERICHO ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un terrorífico shooter de origen español que engancha por su trama, su retorcido diseño y su opresiva atmósfera. **NOTA 86**



MEDAL OF HONOR: AIRBORNE ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico que resulta divertido gracias a los saltos en paracaídas y a la libertad que ofrece. Le falta "chispa". **NOTA 84**



RAINBOW SIX VEGAS 2
» EA GAMES » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un buen juego de acción táctica, aunque aporta poco a la primera parte y con detalles gráficos algo mejorables. **NOTA 85**



RESISTANCE: FALL OF MAN ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. **NOTA 91**



THE DARKNESS ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS
Un shoot'em up basado en el cómic, en el que tan importante es disparar como usar brutales poderes demoníacos. **NOTA 88**



TIMESHIFT
» VIVENDI » 49,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un shooter original, con buenas ideas como el uso del tiempo, pero con una realización técnica mejorable. **NOTA 82**



TUROK
» ATARI » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Aunque gráficamente es bastante mejorable, su frenético desarrollo logrará entretener a los fans de la acción directa. **NOTA 85**



UNREAL TOURNAMENT 3
» MIDWAY » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite. **NOTA 90**

VARIOS



TIME CRISIS 4 + PISTOLA
» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. **NOTA 80**



BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES
» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo. **NOTA 90**

ESTRATEGIA



CIVILIZATION REVOLUTION
» 2K GAMES » 59,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio. **NOTA 90**



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)
» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. **NOTA 85**



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1. **Super Robot Taisen A Portable** (N) — PSP | NAMCO | ESTRATEGIA

La última entrega de la serie *Super Robot Wars* ha desbancado esta semana (por poco) a *MGS4*. Eso sí, Snake ya ha superado el medio millón de copias vendidas...



2. **Metal Gear Solid 4** (N) — PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **Harularanu Toki no Naka 4** (N) — PS2 | KOEI | ROL
4. **Monster Hunter Freedom 2nd G** (↓) — PSP | CAPCOM | ACCIÓN/ROL
5. **Jikkyou Powerful Pro Yakyuu 3** (N) — PSP | KONAMI | DEPORTIVO

EE.UU.

1. **Metal Gear Solid 4** (N) — PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

El viejo soldado legendario domina este mes las listas de ventas en Estados Unidos, seguido por otro mito de la talla de Indiana Jones, aunque en versión LEGO.



2. **Lego Indiana Jones** (N) — PS2 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **God of War Chains of Olympus** (↑) — PSP | SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **GTA IV** (↓) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Dragon Ball Z: Burst Limit** (N) — PS3 | BANDAI NAMCO | LUCHA

EUROPA

1. **Metal Gear Solid 4** (N) — PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN

En el Viejo Continente también nos hemos rendido ante las incuestionables virtudes de *MGS4*. Aunque el mejor juego de rol de PSP tampoco funciona nada mal.



2. **Crisis Core FFVII** (N) — PSP | SQUARE ENIX | ROL
3. **GTA IV** (↓) — PS3 | ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Lego Indiana Jones** (N) — PS2 | ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Race Driver GRID** (↓) — PS3 | CODEMASTERS | VELOCIDAD




Smackdown vs Raw 08 es un caramelo para los fans.

1. Smackdown vs Raw 08 (PS2, PS3, PSP) =
2. GTA San Andreas (PS2) ↑
3. PES 2008 (PS2, PSP) ↓
4. God of War II (PS2) =
5. Resistance Fall of Man (PS3) N
6. Resident Evil 4 (PS2) =
7. Kingdom Hearts II (PS2) =
8. FIFA 08 (PS2, PS3, PSP) ↑
9. Shadow of the Colossus (PS2) ↓
10. Motorstorm (PS3) N


Motorstorm ofrece carreras vibrantes a un gran precio.

PSP

AVENTURAS

DAXTER ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. **NOTA 88**

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. **NOTA 94**

GTA VICE CITY STORIES ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. **NOTA 94**

MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. **NOTA 93**

MGS PORTABLE OPS PLUS ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. **NOTA 85**

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. **NOTA 93**



TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. **NOTA 90**

ROL



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. **NOTA 93**

FINAL FANTASY TACTICS: THE WAR OF THE LIONS
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Todo lo bueno de un *Final Fantasy* en un juego de rol táctico largo y con muchas posibilidades estratégicas. Está en inglés. **NOTA 86**



MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. **NOTA 91**

ACCIÓN

CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, resulta algo corto. **NOTA 89**

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. **NOTA 91**

CLANK AGENTE SECRETO ¡Nuevo!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. **NOTA 89**

DEAD HEAD FRED
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". **NOTA 85**

KILLZONE LIBERATION ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. **NOTA 89**

LEGO INDIANA JONES ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. **NOTA 87**

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. **NOTA 91**

SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. **NOTA 80**

SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. **NOTA 84**

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. **NOTA 92**

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **NOTA 91**



WARRIORS OROCHI
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

El espíritu *Dynasty Warriors* golpea PSP con sus combates multitudinarios. Acción directa aunque repetitiva. **NOTA 80**

¿Y tú cómo puntuarías a...

Grand Theft Auto IV

@ Pablo Muñiz

Decepcionante

No llega ni a la mitad de lo bueno que fue *San Andreas*. Tanto cuento con la alta definición que al final sólo se queda en eso: BUENOS GRÁFICOS. La historia está narrada de mala manera y las misiones no son originales ni variadas, todo se reduce a ir a cargarse a alguien.

NOTA 50 Desde *San Andreas*, ningún *GTA* ha vuelto a estar a la altura. Prometieron más de lo que podían dar.

DBZ Burst Limit

@ Macarena Grña

¡No lo compren!

Es muy pobre: poca jugabilidad, pocos personajes, no puedes buscar las bolas del dragón... Los gráficos de los personajes están muy elaborados, pero pienso que es muy fácil hacer un juego malo y dar esperanzas a los que creían que el juego es brutal, No es brutal, es brutalmente malo, con todas sus letras.

NOTA 01 No parece de PS3. Los personajes están muy bien hechos, peor son muy pocos y los escenarios están vacíos.

Dragon Quest EPDRM

@ José Morán

Para auténticos roleros

Es un juego que al principio se hace difícil y parece que no vale, que no te va a gustar. Pero luego vas avanzando y te das cuenta de que es muy divertido. Creía que iba a ser como *Rogue Galaxy*, que no me gustó, pero es mucho mejor. Este *Dragon Quest* sí que vale...



NOTA 95 A poco que te guste el género te atrapará por su historia, diseño de personajes, desarrollo... Al principio cuesta.

VELOCIDAD



BURNOUT DOMINATOR ¡Precio especial!
»EA GAMES »24,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad. **92**

CRAZY TAXI LA GUERRA DE LOS TAXÍMETROS
»SEGA »49,95 € »1-2 JUGADORES »INGLÉS »+12 AÑOS
Un arcade de velocidad ideal para PSP por sus partidas rápidas y divertidas y su entretenido multijugador. **83**



MOTO GP ¡Precio especial!
»NAMCO »24,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos. **88**



RIDGE RACER 2 ¡Precio especial!
»NAMCO »24,95 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*. **92**



SBK 08
»THQ »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un gran simulador de motos que mantiene lo bueno de la versión PS2. Pocas novedades salvo las actualizaciones. **86**



SEGA RALLY ¡Precio especial!
»SEGA »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos. **86**



WIPEOUT PULSE
»SONY »39,99 € »1-8 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*. **89**

LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
»BANDAI »49,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo. **85**



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES
»NAMCO BANDAI »39,95€ »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+12 AÑOS
Un juego de lucha que recrea muy bien el "look" de la serie de Naruto. Echamos en falta más profundidad en las peleas. **84**



SMACKDOWN VS RAW 2008 ¡Precio especial!
»THQ »29,95 € »1-6 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
La nueva edición de *SvR* tiene todo lo que esperaban los fans: sencillo control, vistosos combates, muchos modos... **89**

TEKKEN DARK RESURRECTION ¡Precio especial!
»SONY »24,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **95**

DEPORTIVOS



EVERYBODY'S GOLF 2
»SONY »39,95 € »1-16 JUGADORES »INGLÉS »+3 AÑOS
Un simulador de golf largo, profundo, fácil de jugar y muy divertido que se adapta perfectamente a la portátil. **88**

FIFA 08 ¡Precio especial!
»EA SPORTS »24,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona. **90**

NBA LIVE 08 ¡Precio especial!
»EA SPORTS »24,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego. **85**

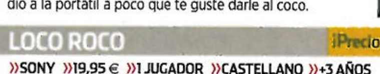
PRO EVOLUTION SOCCER 2008 ¡Precio especial!
»KONAMI »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades. **89**

UEFA EURO 2008
»EA SPORTS »39,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Vive la Eurocopa con este simulador completo en modos de juego y convincente en lo jugable. Similar a *FIFA 08*. **86**

VARIOS



ECHOCHROME ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco. **87**



LOCO ROCO ¡Precio especial!
»SONY »19,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un plataformas distinto, tan sencillo como divertido, que te conquistará a poco que te guste su colorista estética. **84**



LOS SIMS 2 NÁUFRAGOS ¡Precio especial!
»EA »19,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Cuida a tus sims, pero esta vez en una isla desierta. Gracias a tu toque aventurero es el más divertido de la serie. **89**



MIND QUIZ ¡Precio especial!
»SEGA »29,95 € »1-2 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un completísimo entrenador mental con más de 50 variadas pruebas para mejorar tu memoria, reflejos... **85**



PARAPPA THE RAPPER ¡Precio especial!
»SONY »29,95 € »1-4 JUGADORES »CASTELLANO »+3 AÑOS
Un colorista juego musical tan divertido como en PSone pero con nuevas opciones. Eso sí, es un poco corto. **80**



PATAPON
»SONY »39,95 € »1 JUGADOR »CASTELLANO »+7 AÑOS
Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente. **91**

Beowulf

@ Luis Eugenio Alvarez Carvahal

Doble engaño, con la peli y el juego



Gráficos "normalitos", control "simplón", escenarios repetitivos y cutres, hacen que este juego no sea merecedor de insertarlo en la consola para la que fue creado.

61 Basta ya de aprovechar el estreno de una película para colarnos un juego que no vale nada, simplemente para "hacer caja".

Grand Theft Auto IV

@ Víctor Vallespir Ruiz

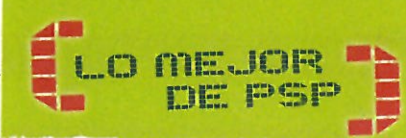
Lo más de lo más



Me lo compré el día que salió y es el mejor juego de la Historia de los videojuegos. Gráficos excelentes, diversión al máximo y con el estilo de los *GTA*. Soberbio.

100 No sólo es el mejor juego para PS3, sino que es el mejor que he disfrutado nunca. Una auténtica maravilla jugable.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

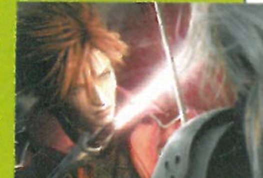


LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 30 DE JUNIO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1 **Crisis Core: FFVII** (N)
SQUARE ENIX | ROL

El mejor juego de rol de PSP domina las ventas en nuestro país. ¡Por fin llega un juego capaz de quitarle el puesto a la versión portátil de *PES 2008*!





2 **PES 2008**
KONAMI | DEPORTIVO



3 **GTA Vice City Stories** (=)
ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

4 **Lego Indiana Jones**
ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **God of War Chains of Olympus** (N)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS

1 **Smackdown vs Raw 08** (=)
THQ | LUCHA

Las bestias del ring siguen intratables y de nuevo protagonizan vuestro favorito del mes. Y llevan ya muchos meses ahí. Pero Kratos entra fuerte...





2 **God of War Chains of Olympus** (N)
SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

3 **PES 2008** (=)
KONAMI | DEPORTIVO

4 **Lego Indiana Jones** (N)
ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN

5 **Silent Hill Origins** (=)
KONAMI | AVENTURA DE TERROR

ESTAMOS JUGANDO A...

1 **Crisis Core: FFVII** (=)
SQUARE ENIX | ROL

No cabe duda de que *FFVII* caló muy hondo en nuestro corazoncito... Y con *Crisis Core* estamos recordando algunos de sus personajes, escenarios...





2 **Clank Agente Secreto** (N)
SONY | ACCIÓN/PLATAFORMAS

3 **LEGO Indiana Jones** (=)
ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN



4 **Echochrome**
SONY | PUZZLES

5 **Hellboy The Science of Evil** (N)
KONAMI | ACCIÓN

PS2

ALONE IN THE DARK ¡Nuevo!
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror que deja que desear ante la calidad de títulos como *RE4*. Falla sobre todo en gráficos y duración. **72**

BUZZ!: POP MUSIC 40 PRINCIPALES (+PULSADORES) ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Nueva entrega del concurso de preguntas y respuestas, esta vez para fans de la música. Genial en compañía. **85**

CALL OF DUTY 3 ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. **92**

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. **91**

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores. **93**

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. **94**

EYETOY: PLAY 3 (+CÁMARA)
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. **88**

FINAL FANTASY XII ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado... **97**

FIFA 08 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 19,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Con un convincente sistema de juego y más modos y licencias que nunca, es el mejor *FIFA* de la historia. **93**

GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos. **95**

GRAN TURISMO 4 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. **94**

GTA: SAN ANDREAS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **97**

GUITAR HERO III
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online. **92**

KINGDOM HEARTS II ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. **94**

LEGO INDIANA JONES ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Disfruta de las tres primeras pelis de Indy pero bajo el gracioso punto de vista de los Lego. Se puede jugar cooperativo. **88**

MOTO GP 07
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Todo un imprescindible para los fans de las motos, por su control, opciones, realismo y capacidad de divertir. **89**

NBA 2K8 ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque no tenga nuevos modos de juego, disfrutarás del mejor basket gracias a su mejorado y realista sistema de juego. **89**

PRO EVOLUTION SOCCER 2008 ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
PES 2008 vuelve a presentar el mejor sistema de juego, aumentando sus opciones y modos de juego. Soberbio. **94**

RESIDENT EVIL 4 ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido. **95**

SHADOW OF THE COLOSSUS ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **92**

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena. **90**

SINGSTAR OT (+ MICRÓFONOS) ¡Nuevo!
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Hecho a la medida de los fans de OT, con temas extraídos de las primeras galas. Pero si no te gusta OT... **82**

SMACKDOWN! VS. RAW 2008 ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un perfecto reflejo del deporte real, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de espectáculo. **91**

TEKKEN 5 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **95**

TOMB RAIDER ANNIVERSARY ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito. **90**

3 razones para tener... Guitar Hero Aerosmith

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

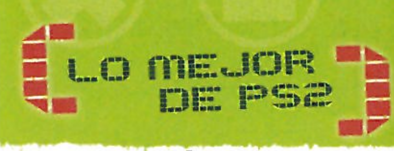




1. NUEVOS TEMAS. *Guitar Hero Aerosmith* ofrece 40 temas nuevos para tocar con nuestra guitarra. Y por 40 euros (eso sí, la guitarra no está incluida).

2. PARA FANS DE AEROSMITH. La banda de Steve Tyler domina la selección musical e incluso salen en algunos vídeos contando la historia del grupo.

3. DIVERSIÓN PARA ROCKEROS. Y cómo no, *Guitar Hero Aerosmith* es tan divertido y adictivo como los anteriores. ¡No podrás parar de tocar!



LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 30 DE JUNIO. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
   PES 2008 fue un superventas desde que se puso a la venta en octubre del año pasado. Pues parece que los meses no pasan por él, porque sigue arrasando.
2. **God of War II** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **LEGO Indiana Jones** — ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **FIFA 08** — EA SPORTS | DEPORTIVO
5. **Rayman Raving Rabbits** — UBISOFT | PARTY GAME

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
   El simulador de fútbol de Konami sigue siendo vuestro preferido. Pues os alegrará saber que Konami ya ha anunciado que *PES 2009* también saldrá en PS2. Gran noticia.



2. **Smackdown vs Raw 2008** — THQ | LUCHA
3. **DBZ Budokai Tenkaichi 3** — BANDAI NAMCO | LUCHA
4. **God of War II** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **UEFA Euro 2008** — EA SPORTS | DEPORTIVO
   Dada la escasez de novedades para PS2, y ya que España ha triunfado en la Eurocopa, hemos recuperado el juego oficial del torneo para echar unos partidos.



2. **Guitar Hero Aerosmith** — ACTIVISION | MUSICAL
3. **LEGO Indiana Jones** — ACTIVISION | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Alone in the Dark** — ATARI | SURVIVAL HORROR
5. **SingStar Operación Triunfo** — SONY | MUSICAL



Género: **ACCIÓN/SIGILO**
Editor: **KONAMI**
Precio: **69,95 €**
Idioma: **CASTELLANO**
Jugadores: **1**

CONTROLES BÁSICOS

Stick izquierdo: Moverse.
Stick derecho: Mover cámara/punto de mira.
↑ (cruceta): acercar visión mirilla o modo Prism.
↓ (cruceta): alejar visión mirilla o modo Prism.
✖: Agacharse/Gatear/Rodar.
■: Poner o quitar puntería automática si está fijada.
▲: Modo FPS/Movimientos contextuales.
●: Recargar.
R1: Usar Arma/Técnica CQC.
R2: Abrir menú armas.
R3: Configurar cámara.
L1: Apuntar arma.
L2: Abrir menú objetos.
Select: Configuración del mando.
Start: Menú de pausa.

TE DESCUBRIMOS **TODOS LOS SECRETOS** DE LA AVENTURA

Metal Gear Solid 4 Guns of the Patriots

Como sabemos que no vas a tener problema en completar la aventura, te hemos preparado una guía en la que te ofrecemos rutas alternativas más emocionantes (y difíciles) y además te indicamos dónde, cómo y cuándo puedes desvelar todos los secretos que oculta el juego. Disfrútalo.

» CONSEJOS PARA AUTÉNTICOS ESPÍAS









EL ANILLO DE LA AMENAZA

Cuando estés gateando o echado cuerpo a tierra, observarás un círculo blanco alrededor de Snake. Se trata del Anillo de la Amenaza, un **dispositivo especial del traje OctoCamo que te informa sobre la cercanía de alguna presencia enemiga**. Dependiendo de la proximidad y la posición de la amenaza externa, el círculo ondeará por uno de sus extremos de forma más o menos pronunciada (1). Resulta muy útil para detectar a tus enemigos cuando no seas capaz de localizarlos visualmente.

PERSONALIZACIÓN DE ARMAS

Dentro del menú de armas, dispones de la opción de introducir mejoras al armamento que vayas adquiriendo. Primero, selecciona un arma de tu mochila y pulsa L2 para acceder al menú de personalización. Una vez dentro, **podrás montar nuevas piezas sobre el arma original con el fin de mejorar su efectividad o hacerla más manejable**. Aunque algunas armas son de composición tan sencilla que no admiten complementos, la mayoría sí que te permitirán montar nuevas mirillas, linternas, lanzagranadas y otras piezas de suma utilidad.

TÁCTICAS DE SIGILO

Al igual que en el resto de la saga, **llevar a cabo tus acciones del modo más sigiloso posible facilita notablemente las cosas en esta nueva entrega**. Aquí tienes unas cuantas recomendaciones que te permitirán infiltrarte en territorio enemigo con la mayor discreción:

• **ARRÁSTRATE POR EL SUELO.** Gatear es la mejor forma de evitar ser detectado y poder realizar incursiones en áreas hostiles. Además de ser el modo más silencioso de avanzar, **no dejas huellas a tu paso y te permite activar el OctoCamo para camuflarte en la superficie del terreno**. Las otras dos posturas, agachado y erguido, empléalas sólo en zonas despobladas y sin riesgo aparente.

• **APRENDE A CAMUFLARTE.** Mientras avanzas reptando por alguna superficie, es muy importante que **lleves a cabo breves paradas para que tu traje se adapte a las características físicas del suelo o la pared en cuestión**. En algunos terrenos las texturas cambian constantemente, lo que te obligará a detenerte a menudo para impregnarte de ellas. **Ten cuidado con algunas superficies-trampa** como las alfombras de tonos llamativos y procura que tu porcentaje de camuflaje (esquina superior derecha de la pantalla) **se sitúe como mínimo en torno al 70%**.

• **MUÉVETE PAUSADAMENTE.** Incluso cuando estés agachado o arrastrándote por el suelo, **es recomendable que no aceleres excesivamente tu paso**. Si lo haces, corres el riesgo de tropezar con algún objeto o provocar otros ruidos que llamen la atención de los enemigos. Sobra decir que **correr en posición erguida es toda una invitación a ser abatido** a las primeras de cambio.

• **BUSCA LA OSCURIDAD.** Durante tus trayectos por los escenarios, busca siempre que puedas **las zonas menos iluminadas para ocultarte entre las sombras**. Presta también atención a la climatología reinante, ya que **en los días soleados tus dotes de camuflaje se verán afectadas ligeramente**.

SITUACIONES DE ALERTA

Cuando en una de tus sigilosas infiltraciones seas descubierto por un soldado enemigo, dará la voz de alerta para pedir refuerzos y comenzará a dispararte. Para conseguir que todo vuelva a la normalidad, lo primero que has de hacer es **desaparecer del campo de visión de tu descubridor** para que el nivel de alerta comience a menguar (2). Hecho esto, **busca un lugar lo más recóndito y oscuro posible**, camúflate en el suelo o una pared y aguarda a que se inicie la cuenta atrás de evasión. Si nadie vuelve a sorprenderte durante esos segundos, **los soldados detendrán progresivamente su rastreo** y entrarás en la fase de precaución, que te permitirá volver a tomar posiciones. Una vez que la fase termine, todo volverá a ser como antes y podrás proseguir con tu incursión.

CAMUFLAJES FACIALES

Los camuflajes faciales o FaceCamo te permiten cambiar los atributos faciales de Snake. **El que consigues tras derrotar a Laughing Octopus** (3) **te garantiza un aumento de tu capacidad de camuflaje de entre el 10% y el 15%**, lo que debes aprovechar en los momentos de infiltración más peliagudos. **El resto de los FaceCamo tienen un uso exclusivamente lúdico** y te permitirán contemplar a nuestro héroe con rostros de lo más variopinto.

LA JERINGUILLA

A mitad del Acto 2, Naomi te entregará una jeringuilla especial. **Te puede resultar muy útil si no andas bien de moral** y necesitas recuperar tu nivel de psique. Para utilizarla, despliega el menú de objetos, selecciónala y pulsa ✖. La mejora será inmediata.

También la puedes utilizar contra algún enemigo, sorprendiéndole primero por la espalda con R1 y luego pulsando ▲ cuando le hayas apresado. Eso sí, los resultados son algo inciertos, ya que bien puede quedarse "frito" al instante o empezar a disparar furiosamente.

TÉCNICAS CQC

Las técnicas de combate cuerpo a cuerpo (CQC) te resultarán de utilidad durante la aventura, especialmente si tu estilo de juego está orientado al sigilo y los ataques por sorpresa. Estas maniobras **te permitirán neutralizar silenciosamente a los soldados enemigos**, desarmarlos e incluso utilizarlos como escudos humanos (4). Para poder ejecutarlas con la máxima precisión, es necesario que Snake tenga libre al menos una de sus dos manos y saber actuar con suma rapidez. **Aquí tienes una lista con todas las técnicas disponibles** y sus modos e ejecución, todas ellas se inician con una aproximación por la espalda en posición agachada y pulsando R1:

• **Agarrar:** Mantén pulsado R1.
• **Tirar:** Mueve el stick izquierdo mientras mantienes pulsado R1.
• **Desarmar:** Tras mantener pulsado R1, suéltalo y vuelve a apretarlo.
• **Contener:** Mantén pulsado R1 durante más tiempo. Si luego quieres tirar a tu enemigo, mueve el stick izquierdo y vuelve a apretar R1; para contener en el suelo, agáchate mientras mantienes pulsado R1.
• **Escudo:** Tras contener a tu adversario, pulsa L1 para usarlo de escudo y R1 para disparar.
• **Estrangular:** Tras contener a tu rival, vuelve a pulsar R1.
• **Rematar:** Tras contener a tu presa, pulsa ▲ para degollarlo.

■ Un envejecido Snake protagoniza el primer *Metal Gear* en PS3 y, de momento, último en la saga.

» ACTO 1. SOL LÍQUIDO (ORIENTE MEDIO)









1. TERRITORIO CERO

ESTRATEGIAS

Esta misión no presenta rutas alternativas. Puedes curiosear en lo edificios de la zona derecha en busca de **raciones extra** y **munición** (1).

SECRETOS

• VÍDEOS ALTERNATIVOS.
En función del camino que elijas verás un vídeo u otro diferente (2).

• PISOS TRAMPA.
Evita **buscar refugio en los pisos superiores** de las casas en ruinas, ya que uno de los Gekko trepa por la paredes y puede descubrirte (3).

• SECUENCIAS DE VÍDEO INTERACTIVAS.
Podrás **interactuar con algunos vídeos** del juego, de dos formas:
• Con el botón ✖. Cuando veas aparecer una ✖ en la esquina superior derecha de la pantalla, pulsa de inmediato ese botón repetidas veces y verás flashbacks de la saga. Según el número de flashbacks que reveles, recibirás Puntos Drebin.
• Con el botón L1. Pulsas L1 cuando veas aparecer el símbolo en la esquina superior izquierda y verás esa secuencia en primera persona.

2. DISTRITO NO ZONA ROJA

ESTRATEGIAS

Si eres todo un experto en técnicas de infiltración, **avanza por la zona izquierda de la calle principal**. Allí encontrarás un **cóctel molotov** y algunas **municiones**, pero **será más fácil que te descubran** (4).

3. ZONA ROJA

ESTRATEGIAS

La ruta por el lado derecho del mapa es más segura, pero puedes arriesgarte... **La ruta central exige sigilo absoluto**, el ascenso por una escalera oculta entre las ruinas y realizar un peligroso recorrido por una viga de madera. **En la ruta de la izquierda, deberás esquivar varias patrullas** y no obtendrás ítems valiosos. Además, puedes **participar en el combate del lado de los milicianos**. Para ello, utiliza el RPG-7 para volar los dos Stryker y no dejes de disparar hasta que tus compañeros canten victoria. Si necesitas **munición para lanzacohetes**, la verás en un saliente, después de la viga de la ruta central (5).

SECRETOS

• CAMUFLAJE EN ESTATUA.
Al principio, **tras coger la caja de cartón, verás una estatua**. Colócate junto al hueco vacío del pedestal y mueve el stick izquierdo ⬆ mientras pulsas ▲ para subirte. Pulsa ▲ para convertirte en una estatua viviente (6). Úsalo **si algún enemigo te detecta** y deseas perderlo.

• RECUPERACIÓN DE EQUIPO.
Si has iniciado una segunda partida usando los datos finales del juego, **recuperarás todo tu equipo de anteriores recorridos** al toparte con el Mk.II (7). Adicionalmente, **podrás acceder al FaceCamo** antes de enfrentarte a Laughing Octopus.

4. REFUGIO MILICIA

ESTRATEGIAS

Es un mapa muy lineal y no hay ruta alternativa. La única diferencia radicará en **si antes has colaborado o no con los milicianos**. Si es así, tendrás acceso a dos secretos.

SECRETOS

• EVOLUCIÓN DEL COMBATE.
Si desde la entrada del refugio vuelves atrás y sales a la zona roja, verás que la situación del combate ha cambiado y **el Stryker ha avanzado unos metros** (8). Sucederá si no has participado antes en la contienda.

• DISFRAZ DE MILICIANO.
Dentro del refugio, y tras haber subido las escaleras y avanzado por el pasillo, **abre la taquilla central** del cuarto situado al noreste del mapa y encontrarás un **disfraz de miliciano** para pasar inadvertido entre los guerrilleros (9).

• REGALO E INTERCAMBIO.
Si ayudaste a los milicianos en el combate de la Zona Roja, **recibirás obsequios al cruzarte con ellos** (1). Y si pulsas ▲ junto a uno en el refugio, **podrás intercambiar tus raciones** por municiones, medicinas...

5. RUINAS URBANAS

ESTRATEGIAS

Mapa lineal y sin enemigos al acecho, no hay rutas alternativas.

6. CENTRO CIUDAD

ESTRATEGIAS

Lo fácil es que uses el sigilo en esta misión, pero si optas por **entrar en combate**, atento. Empieza adentrándote en la calle principal por la zona con arcos de la calzada, tuerce la primera calle a la derecha y sube por la escalerilla frente a las cajas que esconden **municiones**. Arriba, avanza por el balcón hasta **descubrir un mortero** y úsalo contra el Stryker y los soldados.
Para el combate de la salida del mercado, avanza arrastrándote para eliminar primero a los **tres francotiradores** usando tu M4 personalizado en modo subjetivo y luego acabar con el resto.
Para los dos últimos combates en la calle principal, **camúflate en el suelo** para abatir a francotiradores (10) y soldados y abrirte paso. En esta última contienda podrás desvelar dos secretos. Como **las tropas de reemplazo son interminables**, entra en el palacio en cuanto puedas.

SECRETOS

• BIDÓN ASESINO.
Si optas por la fuerza bruta, **puedes utilizar el bidón como arma** en la última contienda del nivel. Selecciónalo para introducirte en él, **pulsa ✖ para tumbarlo** y luego rueda en dirección a tus enemigos para atropellarlos (11). **No abuses o Snake se mareará** y vomitará.

• DERRIBO DE HELICÓPTERO.
Cerca del palacio verás llegar un helicóptero de combate. Puedes **volarlo** con tu lanzacohetes.

• REVISTAS PLAYBOY.
Muy útiles para recuperar la psique de Snake. Coloca una revista en tu inventario de armas y selecciónala. Ahora pulsa L1+R1 para sostenerla con las manos y, sin soltarlos, pulsa ▲ para ver el contenido en vista subjetiva. Si quieres pasar las páginas, aprieta ●. **Puedes usarlas para distraer a los enemigos.**

7. PALACIO ADVENT

ESTRATEGIAS

No existe ninguna ruta alternativa, ya que **la primera parte es lineal y en la segunda debes seguir a los** Rat Patrol y combatir junto a ellos. Lo que sí que queda a tu elección es **emplear munición tranquilizante o letal**. Esto influirá en uno de los secretos que puedes descubrir.

SECRETOS

• ATAQUE SORPRESA.
Tras eliminar a la primera horda de soldados Frog, **entra por el conducto de ventilación** y avanza hasta encontrar una trampilla por la que puedes disparar a los enemigos apostados en el piso inferior.

• RECOGIDA DE OBJETOS.
En cuanto **Johnny neutralice la trampa de infrarrojos**, acércate al boquete por un lateral y pulsa ✖ para rodar sobre él. Así accederás al balcón del fondo, donde encontrarás un **lanzagranadas** para el AK-102 y otros ítems (12).

• MUÑECO SOLDADO RANA.
Cuando los Rat Patrol se marchen, mira a tu alrededor y verás una pequeña figura de un soldado Haven que podrás recoger. Eso sí, para que aparezca **no debes haber matado a ningún enemigo** durante la misión.

8. CALLE MERIDIANO

ESTRATEGIAS

Si quieres entrar en combate del lado de los milicianos, es recomendable que utilices un fusil de francotirador, que te permita abatir enemigos desde largas distancias. El M14EBR te puede valer.
Cuando veas aparecer el tanque, ve tras el muro del edificio de la derecha y usa tu fusil para eliminar a los primero PMCs apostados en la calle principal.
Después sal al exterior y **escolta al tanque por su derecha** mientras te desembarazas de la soldadesca que vaya apareciendo de camino. Durante el trayecto, **presta especial atención a las ventanas**, ya que en algunas aparecerán soldados armados con potentes lanzamisiles.

SECRETOS

• TANQUE ESCOLTADO.
Acompaña al tanque por la Calle Meridiano sin acercarte mucho para evitar que te aplaste y procurando aniquilar a todos los soldados que veas (13). **Si consigues que no sea destruido** durante el primer tramo, destrozará una barricada al final y abrirá una nueva ruta.

• LOS CONTENEDORES.
Los contenedores de basura **son lugares bastante efectivos desde los que disparar** con armas de una sola mano. Sitúate cerca de uno y pulsa ▲ para abrir la tapa y entra. Una vez dentro, pulsa L1 para subir la tapa del contenedor y dispara con R1 (14). La desventaja es que **el estrés de Snake aumentará** por el hedor con que quedará impregnado **y será más fácilmente localizable**. Sustituye tu traje o rueda por el suelo para desprenderte del olor.

9. PARQUE DEL MILENIO

ESTRATEGIAS

Dentro de la modalidad de sigilo, puedes utilizar una ruta alternativa para afrontar la última área cercada. **En lugar de entrar por la abertura del muro, hazlo por el boquete que verás unos metros antes** en esa misma pared (15). Una vez dentro del campamento, recórrelo por el perímetro exterior hasta la puerta roja sin perder de vista al soldado que vigila desde la torre y a las sucesivas patrullas. **Es un recorrido más complejo** y que te exigirá la máxima concentración.

INFORME DE MISIÓN 1

Cuando conozcas los primeros objetivos y pases a controlar el pequeño robot de Otacon, recorre la nave de punta a punta. Si investigas bien, podrás encontrar una **cámara**, una **pila** (disponible cuando consigas el Solid Eye y el Metal Gear Mk.II), **una ración**, **municiones** y una **melodía de iPod**. Cuando obtengas el FaceCamo de Laughing Octopus en el segundo acto, recarga este informe usando el archivo guardado y **haz que el Metal Gear Mk. II choque contra Campbell**. Obtendrás su **FaceCamo** fijo.





















» ACTO 2. SOL SÓLIDO (SUDAMÉRICA)









1. PUEBLO VALLE DE COVE

ESTRATEGIAS

Si quieres **salvar a los rebeldes apresados sin armar un alboroto** excesivo, lo mejor es que adquieras en la tienda el **Mosin-Nagant con sus dardos somníferos**. Comienza acercándote unos pasos y dispara en la cabeza al primer soldado cuando esté lo bastante cerca de tu posición. Cuando su compañero se acerque a curiosear, haz lo mismo. Ocúpate de los dos militares que custodian a los prisioneros y de los que se acerquen, algunos de ellos rezagados ①. Despejada la zona, desvela el segundo secreto y **escapa por el sendero por el que han huido los rebeldes**.

Una tercera estrategia consiste en emplear munición real, lo que te obligará a ser rápido y preciso al máximo, ya que las reacciones de los soldados serán más agresivas.

SECRETOS

• **SOLDADO CON PLAYBOY.**
Si miras por la **ventana de la primera casa, a la izquierda** del punto de comienzo, verás a un soldado enemigo disfrutando de Playboy.

• **DISFRAZ DE REBELDE SUDAMERICANO.**
Si eliminas a los soldados que custodian a los rebeldes, la puerta de la casa junto a la que se encuentran quedará abierta ② y podrás recoger en su interior un disfraz de rebelde sudamericano y otros ítems.

2. PUEBLO VALLE DE COVE (COLINA)

ESTRATEGIAS

Para colaborar en la huida del grupo de rebelde, realiza primero el ascenso de la colina. Pasado el punto de control, descubre **otro nuevo secreto** y así podrás realizar tu labor con mayores garantías. **Permanece siempre detrás de los rebeldes** y detén tus pasos en cuanto el jefe del comando dé la orden. Cuando alcances el último puesto de vigilancia, pon cuerpo a tierra junto a tus compañeros y el soldado no os descubrirá ③.

Otra estrategia consiste en abrir fuego con munición real, lo que te exigirá **emplear armamento bien contundente** y evitar fases de alerta y que lleguen refuerzos.

SECRETOS

• **INCURSIÓN CON REBELDES.**
Tras liberar a los rebeldes, **ponte el traje de rebelde sudamericano e incorpórate al escuadrón** para participar en su plan de su escapada sin que desconfíen de ti ④.

3. ESTACIÓN ENERGÉTICA (1ª PARTE)

ESTRATEGIAS

Aparte de involucrarte directamente en el combate, para lo cual te recomendamos un buen rifle francotirador o el lanzacohetes, **existe un modo de desentenderte de la batalla** y que las tropas de las PMCs terminen venciendo. Para ello, **avanza arrastrándote por el extremo este del escenario** ⑤ **y acabarás alcanzando el Stryker** antes de que los rebeldes logren volar el panel de control. Eso sí, esta táctica te reportará muchos menos beneficios que la principal (involucrarte).

SECRETOS

• **DESTRUCCIÓN PANEL DE CONTROL.**
Aunque puedes esperar a que los rebeldes hagan este trabajo, puedes volar tú mismo el panel de control de la central. Para ello **ve a primero a la sala de ordenadores** y usa la visión nocturna para localizar unos **explosivos C4** debajo de la mesa y en una esquina. Después retrocede hasta el cuarto del panel de control y pulsa L1+R1 junto a él para adosarle una de las cargas explosivas ⑥. Hecho esto, regresa a la sala informática y pulsa ● para que tenga lugar la explosión.

• **ACCESO A ÁREA SECRETA.**
Si has sido responsable directo de la destrucción del panel de control, tendrás **acceso a una zona especial cargada de tesoros**. Sal por la ventana pegada al panel de control para **entrar en el área de las torres eléctricas**, sube por la escalera de mano y pulsa ▲ junto a la barandilla para saltar al cable suspendido entre las torres. Avanza hasta poder soltarte con ✖ en la pasarela de la torre paralela ⑦ y recoge todos los ítems que veas arriba y en la zona inferior, entre ellos una **mira de fusil** y un **FIM-92A**.

4. ESTACIÓN ENERGÉTICA (2ª PARTE)

ESTRATEGIAS

Si en la misión anterior no colaboraste en la victoria rebelde y no diste tiempo a que la central fuera volada, los dos caminos posibles estarán tomados por fuerzas de las PMCs. **Si vas por el de la derecha,** primero aguarda tumbado junto a la valla hasta que los dos primeros soldados pasen de largo. Ya en el camino, avanza hasta toparte con dos bidones y colócate junto a ellos. Cuando llegue una nueva pareja de militares, **usa tu bidón para camuflarte** sin que te descubran ⑧. Después sigue sin problemas.

5. PRISIÓN

ESTRATEGIAS

Si comienzas la misión desde la entrada Sur del mapa, **infíltrate sigilosamente por el camino a la izquierda del lago,** avanzando por el maizal y luego tomando el camino hacia el complejo. También **puedes cruzar el lago buceando** y entrar por el paso subterráneo que verás en el extremo norte ⑨.
De cualquier forma, acabarás llegando al **muro exterior de la prisión.** Ve hacia la entrada de la izquierda y entra en cuanto veas que los soldados están distraídos. La vigilancia dentro del recinto no es muy exhaustiva, así que **recorre arrastrándote las sucesivas estancias** en busca de ítems.
En la sala de camas, al noreste del barracón central encontrarás otra **melodía de iPod** ⑩, y muy cerca podrás descubrir el secreto. Para abandonar la zona, sal al exterior por el muro trasero de la prisión y escapa con cuidado por el camino que se abre al noroeste.

SECRETOS

• **LIBERACIÓN DE PRESOS.**
Existen **dos cárceles** en el mapa con dos presos en cada una. **La primera es una caseta** en el lado sureste del sector noroeste de la prisión, mientras que **la segunda es un barracón** situado al noreste del sector noreste.
Cuando llegues a una de las dos, **saca un arma de tranquilizantes y duerme al guardia** que custodia los centros de detención.
Luego aproxímate a la puerta y los rebeldes cautivos escaparán ⑪.
Con esto **tu relación con los rebeldes mejorará** y serán más los que combatan contigo en la siguiente operación.

6. MANSIÓN VISTA

ESTRATEGIAS

Al tratarse de un recorrido corto y bastante lineal, no existe ninguna ruta alternativa a seguir. **No es recomendable abandonar el sigilo,** ya que en la siguiente misión necesitarás disponer de bastante munición. Para desahogarte, te aconsejamos que **dispares unos cuantos "morterazos"** contra las tropas enemigas desde la terraza ⑫.

SECRETOS

• **VUELTA A LA PRISIÓN.**
Cuando la **excavadora arrase la entrada** de la mansión, **los soldados del mapa de la prisión desaparecerán,** así que vuelve sobre tus pasos para hacer acopio de todos los ítems que puedas. En el sector noreste hallarás una **M870** personalizada, y en el noroeste un fusil **VSS**.

• **AKINA MINAMI.**
Dentro de la mansión, justo en el pasillo que lleva a las escaleras, puedes ver **un cuadro con dos personajes desnudos**. Descuélgalo de un tiro y **aparecerá detrás un retrato de la guapa modelo** Akina Minami ⑬. Míralo en modo subjetivo y **tu psique subirá** como la espuma. ¿No está mal, verdad? Pues encontrarás **un segundo póster, esta vez** en el dormitorio, colgado del techo justo encima de la cama.

7. LABORATORIO DE INVESTIGACIÓN

ESTRATEGIAS

La única táctica alternativa para **enfrentarte a los soldados** FROG consiste en **utilizar fuego real en vez de tranquilizantes**. Para no gastar demasiada munición, **coloca alguna que otra mina** en las inmediaciones del cuarto ⑭ y explótala cuando tus enemigos se acerquen.

JEFE: LAUGHING OCTOPUS

• **RECOMENDACIONES PREVIAS.**
Si quieres utilizar armas de fuego, **te aconsejamos que prepares una buena ametralladora y una escopeta,** en caso contrario, carga granadas detonadoras y cartuchos de aire comprimido con la M870 personalizada.
Si usas munición no letal durante toda la lucha, podrás revelar un par de secretos extra. También procura llevar la iniciativa en el combate, **no huyas ni trates de esconderte** e intenta atraer a Laughing Octopus hacia las habitaciones, ya que ocasionalmente deberás subirte a camas y muebles.

• **EN DEFENSA.**
Las ráfagas de ametralladora son el ataque principal de tu enemigo: esquívalas corriendo lateralmente ⑮ o contrarréstalas con una rápida ráfaga de respuesta.
Cuando lance un ataque de humo negro, escapa por las habitaciones para evitar que los posteriores misiles guiados lleguen a alcanzarte. **Nunca te acerques demasiado a Laughing Octopus,** ya que puede agarrarte con uno de sus tentáculos e infligirte graves daños. Por último, **su ataque más devastador es la "embestida rodante"**, que puedes esquivar si te subes a una cama o mueble en cuanto veas que se enrolla en sus tentáculos formando una gran bola.

• **EN ATAQUE.**
Dispárala siempre que la tengas a tiro, incluso en las ocasiones en las que ella empiece a dispararte a ti. Cuando el engendro desaparezca de escena y no puedas localizarlo, **usa la visión nocturna** y le encon-





























trarás camuflado junto a alguna pared o incluso en el techo (16). Acribíllalo entonces sin piedad. **Tampoco te andes con miramientos cuando tome la forma de otros personajes** (Naomi, Mk.II, soldado caído...) y trate de engañarte (17).

• LAUGHING BEAUTY.
Una vez que agotes la vida (munición letal) o la psique (munición no letal) de Laughing Octopus, ésta se **transformará en una bella entidad que comenzará a perseguirte** por todo el escenario.
No permitas que te agarre y **dispárale en el pecho** después de que ejecute un esquive (18). Si pasados tres minutos no has conseguido derrotarla, se iniciará la secuencia "mundo blanco", donde dispondrás de ciento ochenta segundos más para darle muerte.
Durante todo este tramo final del combate tendrás la oportunidad de desvelar otro par de secretos más. Cuando termines, la FaceCamo de Laughing Octopus será tuya.

SECRETOS

• MIRADAS INDISCRETAS.
Durante la larga charla inicial, **existen dos momentos ocultos** (no aparece indicación alguna en pantalla) **en los que puedes apretar L1** para situarte en la vista de Snake y contemplar furtivamente los atributos físicos de Naomi. El primer instante tiene lugar cuando ella se sienta en la cama y el héroe deja caer un cigarrillo; el segundo, cuando la científica se acuclilla y dice "Tengo que decirte algo." (19)

• MUÑECO LAUGHING OCTOPUS.
Si consigues vencer a Laughing Octopus usando exclusivamente armas no letales, podrás recoger una **réplica miniaturizada** de ella en la cama de la habitación superior derecha del mapa. Eso sí, **sólo podrás cogerla durante la primera parte** del enfrentamiento contra este enemigo.

• FACECAMO LAUGHING BEAUTY.
Si consigues vencer a Laughing Beauty **empleando armamento no mortífero**, conseguirás también su FaceCamo (20).

• ABRAZO LAUGHING BEAUTY.
Si durante el enfrentamiento final contra Laughing Beauty **te tumbas boca abajo en una de las camas**, tu enemiga te volteará y se sentará sobre ti para darte uno de sus mortíferos abrazos. Aunque la situación pueda parecerte no del todo desagradable, lo mejor será que muevas el stick izquierdo para evitar graves daños (21).

• POSES LAUGHING BEAUTY.
Si alcanzas la fase "mundo blanco" con Laughing Beauty, **enfócala con tu cámara y verás cómo posa sensualmente** ante tus ojos (22). Esto también lo verás en posteriores combates contra las Bellas. Por otro lado, **si escuchas la canción "Oishii Two-Han Seikatsu" en tu iPod, Laughing Beauty se marcará un bailecito**.

8. SENDERO MONTAÑA

ESTRATEGIAS

Avanza con sigilo y revisando bien todos los rincones de los escenarios, ya que no encontrarás demasiada oposición. **Tu enemigo aquí son las huellas y pistas a seguir para encontrar a Naomi**, algo sencillo si usas la visión nocturna, aunque ojo, ya que su sonido alertará a los guardias en algunos lugares.
Antes de cruzar el puente, puedes sedar al soldado que orina y recoger una Empuñadura B y municiones. **Pasado el río, recoge más ítems en el camino** cerrado de la izquierda y avanza por el central hasta llegar a un edificio. Duerme al soldado escondido tras la puerta (8) y podrás **recoger más ítems** de interés. Cuando alcances la **explanada del francotirador**, toma el sendero de la derecha y llegarás a una casa en ruinas, donde puedes recoger un RPG-7 aprovechando que el soldado más cercano está distraído con una revista (23).

SECRETOS

• SOLDADO ORINANDO.
Cuando cruces el puente al comienzo de la ruta principal, mira hacia tu derecha y verás a un soldado orinando sobre el río (24).

• CÍRCULOS CONCÉNTRICOS.
Tras dejar atrás al soldado acuclillado, justo antes de llegar al río, descubrirás unos círculos concéntricos dibujados sobre la hierba aplastada en esa zona (25). **Colócate justo en el centro antes de que termine de narrar la voz de fondo** (Campbell IA de *MGS2*) y recibirás como recompensa 1000 PD.

• CAMUFLAJE MANO.
Entra en el camino que no tiene salida situado a la izquierda del **militar que manipula la Claymore** y descubrirás una lámina de metal con huellas estampadas (1). Túmbate sobre ella, entra en el menú de camuflaje y **podrás registrar en la memoria el patrón Camuflaje Mano**, una textura única para el OctoCamo (26).

9. MERCADO

ESTRATEGIAS

A no ser que desees emplear fuego letal para superar esta misión, **equipa tus granadas aturdidoras y el M870 con balas de aire comprimido** (u otra arma cualquiera si posees la Masterkey). **En la zona de la prisión, utiliza la visión nocturna** y apunta siempre que puedas a las cabezas de los Gekko para ver mejor a tus objetivos y acabar con ellos cuanto antes. Y recuerda que en la autopista **recibirás bonificaciones en forma de Puntos Drebin por cada vehículo** no tripulado que destruyas (27). Por último, en la zona del mercado y sus alrededores, callejea todo lo que puedas mientras avanzas en busca de ítems y armamento, ya que de esta manera podrás hacerte con otro par de M72A3.
Si en tu avance por esta zona los Gekko te hacen la vida imposible o no dejan de perseguirte, **puedes probar a lanzar unas granadas** para crear confusión y despistarles mientras buscas un escondite. También quedará a tu elección el utilizar munición letal o no letal contra los soldados de la primera parte (28).

SECRETOS

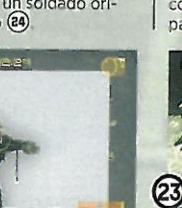
• PILLAJE EN EL MERCADO.
Una vez que los Gekko destruyan los primeros tenderetes del mercado, **puedes buscar entre los escombros de los puestos** y hallarás algunos ítems extra, entre ellos una melodía iPod (29). Eso sí, hazlo rápido porque los "amables" Gekko no dejarán de perseguirte si te ven por la zona al descubierto.

INFORME DE MISIÓN 2

En cuanto tengas acceso al Mk II., **inspecciona a fondo el Nomad** y encontrarás diversas **municiones**, una **melodía iPod**, **tallarines** y una **pila adicional** que duplica la duración máxima de todos tus dispositivos (30). También, si no la encontraste en el primer informe, **puedes recoger la cámara** para poder hacer fotos a partir de ahora.























ACTO 3. TERCER SOL (EUROPA DEL ESTE)






1. DISTRITO S BARRIO

ESTRATEGIAS

Existe una ruta alternativa para los que deseen **recorrer esta sección en tiempo récord** en Difícil Big Boss o para los que quieran conocer un par de distritos extra. **Dirígete directamente hacia el balcón que recorriste agachado**, baja por la siguiente escalera y **seda de un disparo al soldado** que hace guardia abajo. **Esconde su cuerpo** detrás del coche cercano (1) y cobíjate tras el vehículo mientras esperas a que llegue el miembro de la resistencia. Verás que toma una ruta distinta: se dirige al distrito centro.

SECRETOS

• **ESCARABAJOS DISFRAZADOS.** Serás perseguido por un **misterioso personaje** con gabardina. **Podrás localizarlo con la cámara con zoom** y enfocando zonas por las que acabes de pasar (2). Si te acercas huirá. Más tarde, descubrirás que son 3 pequeños Gekkos escarabajo.

• **CAMUFLAJE EN ESTATUA.** Cuando tu perseguido termine de evacuar, **sube a la estatua y pulsa ▲** para parecer una escultura (3). Te puede ser útil para camuflarte cuando lleves el OctoCamo puesto.

• **PÓSTER AKINA MINAMI.** Al fondo del **soportal donde te reencuentras** con el miembro de la resistencia descubrirás un nuevo póster. **Obsérvalo en cámara subjetiva para recuperar psique** (4).

• **RECUPERACIÓN PSÍQUICA.** En algunas de las secuencias de vídeo observarás que la barra de psique de Snake desciende ligeramente al experimentar determinadas situaciones o escuchar ciertos comentarios. **Para recuperar rápidamente tu equilibrio mental** perdido, pulsa rápidamente ✖.

2. DISTRITO CENTRO BARRIO

ESTRATEGIAS

No hay ruta alternativa, **tan sólo la opción de sedar** a la pareja de soldados que vigilan junto al soportal, especialmente si le dan el alto al miembro de la resistencia (5).

SECRETOS

• **CAMUFLAJE EN PEDESTAL.** Pasado el soportal, **sigue la pista del miembro de la resistencia** escaleras arriba. Tras pasar junto a una estatua, desvíate hacia el extremo opuesto de esa misma terraza y verás un pedestal vacío. **Si te subes con el OctoCamo** podrás fingir ser la estatua.

• **FOTO AKINA MINAMI.** Junto al pedestal anterior puedes ver una **cartelera en la que aparece una gran fotografía** de la modelo. Si la miras en plano subjetivo te recompondrás mentalmente.

3. DISTRITO NO BARRIO

ESTRATEGIAS

No existe ninguna ruta alternativa. **Puedes disparar tranquilizantes a soldados** en vez de apartar las latas con el robot de Otacon.

4. DISTRITO NE BARRIO

ESTRATEGIAS

Si vienes del distrito noroeste, sigue al individuo por el soportal de la izquierda de la plaza, ocultándote tras las columnas y evitando hacer ruido (6). Síguele hasta el distrito norte. En cuanto al recorrido principal, **la táctica variante** (si no eres un buen tirador) **es dejar que los soldados se lleven al hombre** tras descubrirlo. Cuando se marchen, aparta la lata de la acera para evitar que el siguiente miembro de la resistencia tropiece.

5. DISTRITO N BARRIO

ESTRATEGIAS

No existe ninguna ruta alternativa especial, pero **puedes probar a detener al miembro** de la resistencia (L1 + ▲ tras acercarte por la espalda) y luego registrarle a fondo (7). Puede que te dé una **melodía iPod**.

6. DEL PATIO DE LA IGLESIA A LA RIBERA ESTE

ESTRATEGIAS

No tienes libertad de movimientos, así que tu única alternativa es elegir entre **utilizar munición no letal** o no.

Recuerda que si hieres con munición letal a Raging Raven, al terminar el combate no podrás recoger su muñeco.

7. ECHO'S BEACON

JEFE: RAGING RAVEN

• **RECOMENDACIONES PREVIAS**

Si no deseas utilizar armas con munición mortal, **te aconsejamos que equipes tu Mosin-Nagant**, algunos **explosivos de detonación rápida y la escopeta** de cañón doble.

Si rehúsas emplear munición letal, al final podrás revelar un par de secretos extra.

Y un último consejo: **si has recibido graves daños** durante la misión anterior, colócate al principio debajo de las escaleras y aguarda mientras recuperas vida.

• **EN DEFENSA**

Esquiva con desplazamientos laterales las granadas que te arrojen Raging Raven y los Sliders, especialmente las incendiarias (8). Si quedas envuelto en llamas, rueda por el suelo para apagarlas. **Cuando escuches un sonoro pitido,** aproxímate rápidamente a una escalera y muévete por ella para evitar que te dañe la explosión (9). **Cuando las energías de tu enemiga disminuyan una cuarta** parte, intentará agarrarte para lanzarte desde lo alto si te encuentras en uno de los dos pisos inferiores. Para liberarte, mueve velozmente el stick izquierdo. Si no lo logra, al menos podrás desvelar un tercer secreto.

• **EN ATAQUE**

Procura llevar siempre la iniciativa, no pases mucho tiempo en los pisos inferiores e **impacta a todos los Sliders que puedas** para así enfurecer a la jefa (10).

Dispara a Raging Raven siempre que la veas y conseguirás que se plante frente a ti. Luego, **dispárale insistentemente mientras esquivas sus granadas** (11). Si usas munición no letal, emplea el Mosin-Nagant para disparar en los balcones y la escopeta para combatir en el interior. Cuando tu enemiga grite que se está sobrecalentando, se alejará a un edificio y **se despojará de sus alas mientras** los Sliders vuelan sobre ella. **Usa entonces tu rifle francotirador** para provocarle daños extra (12).

• **RAGING BEAUTY**

Una vez que la vida o la psique de Raging Raven se hayan agotado por completo, tu oponente mutará en Raging Beauty y empezará a perseguirte. Al igual que con la anterior Bella, **no dejes que te coja y dispárale en cuanto se acerque demasiado** (13). Si pasados tres minutos no has conseguido derrotarla, se iniciará la secuencia "mundo blanco", donde podrás acabar con ella. Cuando termines, el **lanzagranadas MGL-140** será tuyo.

SECRETOS

• **CAÍDA AL VACÍO.** Si Raging Raven consigue **agarrarte tres veces y arrojarte contra el suelo al menos una vez,** te llevará hasta lo más alto del edificio y te arrojará al vacío (14). Si no quieres morir contra el asfalto, pulsa ▲ para salvarte agarrándote a una cornisa.

• **MUÑECO RAGING RAVEN.** **Vence a Raging Raven utilizando munición no mortífera** y podrás recoger su muñeco en el balcón del último piso durante tu lucha (15).

• **FACECAMO RAGING BEAUTY.** Derrota a Raging Beauty con armamento no letal y recibirás como recompensa su **camuflaje facial** (16).

INFORME DE MISIÓN 3

En cuanto tengas el control del Metal Gear Mk.II, **chócate contra las piernas de Otacon** y obtendrás un **FaceCamo** con su rostro al escuchar un chasquido.

Tras esto, recoge las **municiones** que hay junto al helicóptero y luego sube a la planta superior para hacerte con una **pila**, una nueva **melodía iPod** y una **compresa**.

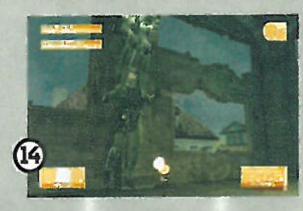
Baja de nuevo a la cubierta y, una vez que Naomi se levante de su ordenador unos minutos después, estámpate contra ella para conseguir el **camuflaje facial Cyborg Raiden** con visor cerrado.

Un poco más tarde, **choca contra Sunny** cuando se levante de su silla y obtendrás el **FaceCamo Cyborg Raiden** con visor abierto (17).











» ACTO 4. SOLES GEMELOS (SHADOW MOSES)







1. CAMPO NEVADO, HELIPUERTO Y HANGAR DEL TANQUE

ESTRATEGIAS

Si pasas del sigilo, **prueba a entrar al hangar del tanque desde la compuerta** abierta del helipuerto. Despacha a todos los Gekkos (1). Ametrállalos, usa granadas Chaff y mueve rápido el stick izquierdo si alguno se agarra a tu espalda.

SECRETOS

• **VÍDEO SECRETO.**
En el helipuerto, tras meterte por los conductos de ventilación y llegar a una terraza superior, **aproxímate a las dos cámaras de seguridad** estropeadas mientras suena la canción y podrás ver un **vídeo secreto** (2). Hay uno por cámara, pero accesibles en partidas diferentes.

• **FLASHBACKS SONOROS.**
Si te acercas al **centro de la plataforma de aterrizaje**, a las puertas de la izquierda o entras en el conducto de ventilación de arriba, escucharás **secuencias de audio del primer *Metal Gear*** (3). Escúchalas hasta el final y obtendrás 1000 PD por cada una de ellas.

• **HOMENAJE A *MGS1*.**
Si accedes al hangar del tanque por el conducto de ventilación superior, podrás ver una **pareja de ratas con un signo de exclamación**.

• **FLASHBACK SONORO HANGAR.**
Al descolgarte del balcón superior del hangar, **permanece acuclillado** para escuchar otro audio.

2. CAÑÓN Y ALMACÉN DE CABEZAS NUCLEARES

ESTRATEGIAS

Puedes electrocutar al primer Gekko y acabar con el segundo con contundencia. **Coloca tres o cuatro cargas de C4** en el suelo junto a la parte izquierda del camión y detónalas cuando el robot camine sobre ellas. Luego, dispárale un misil (4).

SECRETOS

• **CÓDIGO DE SEGURIDAD.**
Otacon te pide una contraseña. Puedes **introducir la correcta, 48273**, o probar con **14893** (recibirás 100000 PD. **Si optas por 78925 o 13462**, lograrás **melodías IPod**.

• **FLASHBACK LABORATORIO**
Tras introducir la contraseña en el laboratorio, **acércate a la taquilla del fondo** y a escuchar (5).

• **GEKKO ELECTROCUTADO.**
Cuando aparezca el Gekko en mitad del pasillo, **saca el Mk.III, camúflalo y avanza con él** hasta el panel parpadeante a la derecha del ascensor. Pulsa ▲ para destruir al cyborg y obtener 5000 PD (6).

• **SALA CERRADA DEL HANGAR.**
Tras destruir o escapar del segundo Gekko, vuelve al hangar del tanque y **podrás acceder a la estancia de la pasarela superior** que estaba cerrada. Encontrarás **silenciadores** para el M4 y una **melodía IPod**.

3. CAMPO DE NIEVE Y TORRE DE COMUNICACIONES

JEFE: CRYING WOLF

• **RECOMENDACIONES PREVIAS.**
Si eliges usar **munición no letal podrás acceder a dos secretos. Equípate con el Mosin-Nagant y la pistola MK.2.**
Si optas por armamento letal, prueba a utilizar los fusiles de francotirador SVD o M82A2. **Es aconsejable que uses la visión nocturna**: el viento dificulta la visión.

• **EN DEFENSA.**
Procura moverte agachado por los extremos del mapa, ya que son las mejores zonas para evitar ser detectado. **Si estás mucho tiempo sin atacar** a Crying Wolf, **se lanzará a por ti** (la cámara se pondrá en su punto de vista). Tras un primer ataque, **levántate y échate a un lado para evitar más daños** (7). En cuanto a sus **devastadores ataques láser y de granadas**, sólo los evitarás **moviéndote lateralmente** o buscando refugio en contenedores.

• **EN ATAQUE.**
Procura desembarazarte de unos cuantos soldados Haven con silenciador (8). Después, en **cuanto tengas a la jefa a tiro, descarga contra ella dos o tres tiros seguidos** con tu rifle de francotirador. Cuando huya, muévete por el escenario mientras te deshaces sigilosamente de todo soldado que te moleste y vuelve a sacar tu rifle cuando localices a Crying Wolf. Para afinar tu puntería puedes usar medicinas.

• **CRYING BEAUTY.**
Comenzará a perseguirte. **Elimínala con un arma potente de corto alcance** (9). Obtendrás el **Rail Gun**.

SECRETOS

• **MUÑECO CRYING WOLF.**
Derrota a Crying Wolf con munición no letal y podrás coger su muñeco **tras la pequeña cuesta a tus espaldas al comenzar tu lucha** (10).

• **FACECAMO CRYING BEAUTY.**
Véncela con **munición vórtice** y obtendrás su **camuflaje facial**.

• **LOBOS.**
No ataques a los lobos que se acercarán tras el combate... por tu bien.

• **FLASHBACKS CAMPO DE NIEVE.**
Los escucharás: **al lado del helicóptero** estrellado del noreste, **cerca de la esquina de la torre del norte**, en la pasarela inferior de la torre del sur y en el camino de nieve del sur.

4. ALTO HORNO Y SALA DE FUNDICIÓN

ESTRATEGIAS

Si te gusta el riesgo, **dentro de la sala de fundición usa la ruta del este** (aunque la otra es más fácil). El mayor escollo está en la zona norte, donde **hay un paso bloqueado y deberás cambiar a la ruta principal**. Para hacer el cambio, **vigila atentamente a los tres Gekkos** enanos que patrullan junto a ti (11) y al gran Gekko de la cinta transportadora. Muévete cuando no miren, recoge las **municiones de Rail Gun** a tu izquierda y cruza rápido las dos cintas.

SECRETOS

• **FLASHBACK SONORO ASCENSOR**
Si llegas al **ascensor del alto horno sin ninguna fase de alerta** en marcha, oirás otro audio mientras bajas.

5. BASE SUBTERRÁNEA Y TÚNEL DE SUMINISTRO

JEFE: VAMP

• **RECOMENDACIONES PREVIAS.**
Ármate con fusiles automáticos y ametralladoras, ya que la velocidad de Vamp te exigirá disparar largas ráfagas. Si estás en una segunda partida y al final de la primera obtuviste la pistola solar, utilízala.

• **EN DEFENSA.**
Cuando Vamp se abalance sobre ti en **uno de sus ataques en salto, esquívalo corriendo hacia un lado**. Si se trata de un ataque físico más rápido o de **su lanzamiento de cuchillos, rueda lateralmente** (12).

• **EN ATAQUE.**
Cuando esté **alejado o subido a alguna de las pilas de escombros, dispárale ráfagas cortas y precisas. Cuando esté más cerca** y se convierta en un objetivo claro, **alarga la duración de tu ofensiva** (13). Si tienes problemas por su rapidez, usa la puntería automática.

• **ATAQUE FINAL.**
Cuando el indicador de vida de Vamp se encuentre **cerca de la última barra, dispárale sólo cuando corra hacia ti**. Es importante, ya que **regenerará toda su vida si le dejas sin energías en un lugar elevado**. En cuanto veas que cae cerca de tu posición, **saca la jeringuilla y deja vacía la ranura del armamento**. Corre hacia él, agárrale por detrás con R1 cuando se incorpore y pulsa ▲ para convertirle en mortal.

SECRETOS

• **FLASHBACK SONORO BASE SUBTERRÁNEA.**
Tras atravesar el **pasillo de los pozos y llegar a la siguiente esquina**, retrocede otra hasta la abertura por la que entraste a la sala y escucharás una nueva secuencia de audio. 1000 PD más serán tuyos.

• **ATAQUE BLOQUEADO A VAMP.**
Si intentas atacar a Vamp durante su pelea contra Raiden en lo alto del MG Rex, tu arma quedará bloqueada y no podrás disparar.

6. ZONA PORTUARIA

SECRETOS

• **BONIFICACIÓN PUNTOS DREBIN.**
Combate contra los Gekkos hasta que queden dos minutos y después **corre a toda pastilla para alcanzar la salida** antes de que finalice la cuenta atrás. Si consigues llegar, **obtendrás 100.000 PD.**

JEFE: METAL GEAR RAY

• **RECOMENDACIONES PREVIAS.**
El Rex tiene tres tipos de armas que deberás conocer bien. **La principal es la ametralladora** pesada, pero no debes abusar de ella si no quieres que se sobrecaliente. **El misil AT es de uso aconsejable en las distancias cortas,** ya que es lento y perfectamente esquivable. Por último, **el láser EL es un arma de gran potencia pero que tarda bastante en cargar**, así que úsala sólo cuando tengas un blanco claro.

• **EN DEFENSA.**
Procura **no dejarte ver mucho en las zonas abiertas** y **mantente resguardado tras edificios** como el del suroeste del mapa, indestructible y muy práctico para protegerte. **No te acerques excesivamente al Metal Gear Ray**, ya que te puede embestir. En caso de que lo haga, **esquiva lateralmente** moviendo el stick izquierdo y pulsando ✖ a la vez. Si lo haces bien, podrás realizar además un rápido contraataque pulsando ▲ (14).

• **EN ATAQUE.**
Alterna tus armas tantas veces como puedas, dándole mayor protagonismo a la ametralladora. **Utiliza el láser y los misiles cuando Metal Gear Ray esté cerca** y sin aparentes intenciones de moverse. Cuando le dañes lo suficiente, huirá y se esconderá. Trata de localizarle desde lejos en vez de perseguirle, ya que lo que busca es atacarte por sorpresa.

INFORME DE LA MISIÓN 4

Con el control del nuevo Metal Gear Mk.III **barre la cubierta inferior** y podrás coger **munición** y un **Regain**. En el **piso superior**, verás una **pila** y otra **melodía IPod**. También descubrirás una **nueva imagen** cerca de la foto de Olga, que va cambiando según el día de la semana. Si no has cogido la cámara, verás una foto de Naomi en el Álbum.





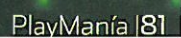




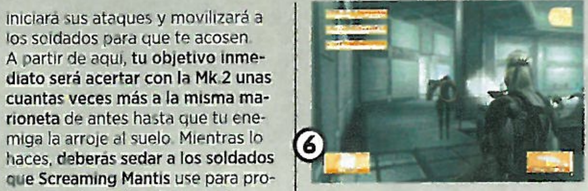


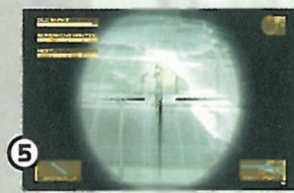
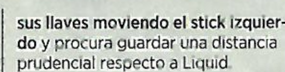






» ACTO 5. SOL VIEJO (OUTER HAVEN)


1. PROA DEL BARCO

ESTRATEGIAS

Aparte de recorrer el extremo de babor de la nave, **puedes probar a desplazarte por la zona central** y la de estribor (1). Allí tendrás que sedar a más soldados Haven y podrás recoger algunos ítems.

SECRETOS

• **ESCOTILLAS.**

Hay **4 escotillas en la cubierta que podrás abrir,** dos en la zona inicial de popa y otras dos junto a los pilares cilíndricos del fondo. Para abrirlas, acuclíllate junto a ellas y pulsa ▲. En la primera a tu izquierda, encontrarás una **melodía iPod** (2).

2. CENTRO DE MANDO

JEFE: SCREAMING MANTIS

• **RECOMENDACIONES PREVIAS.**

Al encontrarse Meryl bajo el control de Mantis, **debes utilizar munición no letal** (la Mk 2 y el cañón doble serán tus mejores armas). Así conseguirás revelar dos secretos.

• **EN DEFENSA.**

Dispone de dos básicos. El primero es el **lanzamiento de cuchillos, que deberás esquivar agachándote** a tiempo o protegiéndote tras alguna columna (3). El segundo consiste en una frenética **embestida que te obligará a desplazarle lateralmente** de inmediato (4) o a rodar hacia un lado. Tampoco descuides los ataques de Meryl y de los soldados, que te dispararán si te acercas demasiado a ellos. Si durante la lucha ves unos **hilillos rodeando a Snake, significará que tienes que volver a inyectarte** al estar bajo el dominio psíquico de tu enemiga.

• **EN ATAQUE.**

Al comienzo de la contienda los soldados Haven y Meryl permanecen casi inactivos, así que no te centres en ellos. Tras desvelar otro de los secretos de la misión, inyéctate la jeringuilla y **usa tu Mosin-Nagant para disparar a la marioneta** que Screaming Mantis sostiene en su mano derecha, Psycho Mantis (5). Hecho esto, Screaming Mantis iniciará sus ataques y movilizará a los soldados para que te acosen. A partir de aquí, **tu objetivo inmediato será acertar con la Mk 2 unas cuantas veces más a la misma marioneta** de antes hasta que tu enemiga la arroje al suelo. Mientras lo haces, **deberás sedar a los soldados que Screaming Mantis** use para protegerse y también a los que se aproximen demasiado (6). En cuanto recojas la marioneta, cumple si quieres la tarea opcional del combate y prepárate para el ataque final.

• **GOLPE DE GRACIA.**

Sitúate a una **distancia prudencial** de Screaming Mantis y **equipa la marioneta Mantis como arma**. Apunta después a tu rival con L1 y arrójale la marioneta con R1 cuando la tengas a tiro. Cuando consigas un impacto claro, mantén pulsado L1 mientras agitas el mando (7).

• **SCREAMING BEAUTY.**

La Bella que emergerá de su cuerpo empezará a asediarte. **Elimínala con un arma potente de corto alcance** (8). Si en tres minutos no lo logras, podrás hacerlo durante el "mundo blanco". Cuando acabes, podrás acceder a un secreto.

TAREA OPCIONAL: MARIONETA THE SORROW

Tras recoger la primera marioneta, sigue disparando a la que Screaming Mantis sostiene en su lado izquierdo, The Sorrow, hasta hacerla caer (9). **Si durante el enfrentamiento previo con los soldados Frog no mataste a ninguno,** ahora no aparecerán. Cuando tengas la marioneta, dale a tu rival el golpe de gracia. Con las **marionetas de Psycho Mantis y The Sorrow**, podrás manipular los cuerpos de los vivos y los muertos en un futuro.

SECRETOS

• **CONVERSACIONES CÓDEC.**

Si no usas de inmediato la jeringuilla al comienzo de la pelea, podrás hablar por códec con Otacon, Rosemary y Campbell del combate contra Psycho Mantis en *MGS1* (10). Además, si reasignas otro número al mando, Otacon y Snake intercambiarán un códec secreto.

• **MUÑECO SCREAMING MANTIS.**

Acaba con Screaming Mantis con armas no letales y podrás coger su muñeco junto a la puerta del nivel inferior mientras luchas con la Bella.

• **FACECAMO SCREAMING BEAUTY.**

Derrota a Screaming Beauty con armas no letales y podrás añadir su FaceCamo a tu lista (11).

• **LA VOZ DE DIOS.**

La voz que oye Screaming Beauty al perder la armadura y que se supone es de Dios ¡es la de Hideo Kojima, el creador del juego!

• **VÍDEO PSYCHO MANTIS.**

El final del vídeo en el que aparece Psycho Mantis **es distinto si juegas con el Dualshock 3 o con el Sixaxis** y determinará el desenlace.

3. PASILLO DE ACCESO Y HANGAR MISIL

JEFE: LIQUID OCELOT

• **RECOMENDACIONES PREVIAS.**

Este es un combate a puñetazo limpio, así que **no podrás recurrir a armas ni a ítems de recuperación**. Usa el stick izquierdo para moverte, L1 para ponerte en guardia y R1 para golpear. Pulsa ✖ cuando quieras agacharte y R1 + L1 para atizarle un puñetazo fuerte. **Mantén una actitud defensiva y no arriesgues.** Durante la pelea podrás descubrir dos últimos secretos.

• **EN DEFENSA.**

Siempre que no estés atacando, **mantén pulsado L1** y evitarás que Liquid te sorprenda (12). Cuando te lance uno de sus puñetazos al tiempo que grita "¡Toma ésta!", **mueve el stick izquierdo hacia atrás mientras aprietas ✖** y lo esquivarás. En cuanto al resto de ataques, **libérate de sus llaves moviendo el stick izquierdo** y procura guardar una distancia prudencial respecto a Liquid.

• **EN ATAQUE.**

La mejor forma de causarle daño es contraatacar con R1 después de haber bloqueado uno o dos golpes suyos. A medida que avance el combate, **podrás intercalar estos contraataques con violentos cabezazos** si pulsas ▲ cuando aparezca la indicación en pantalla. Para salir victorioso en los últimos lances de la pelea, acércate a tu contrincante y **pulsa repetidamente R1 antes de que él lance sus puños** (13).

SECRETOS

• **RECUPERACIÓN VIDA.**

Durante la pelea final, cuando Liquid Ocelot consiga tumbarte de un golpe, acto seguido **le verás hacer algún que otro gesto burlesco alzando su puño. Mantén pulsado ▲** durante ese instante y recuperarás parte de tu barra de vida (14).

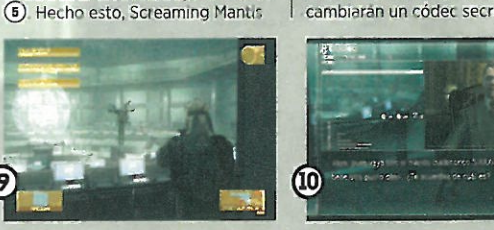
• **BESO DE LIQUID.**

Si, ya avanzado el combate, tu enemigo logra hacerte una llave e **inmovilizarte, prueba a no mover el stick izquierdo** para liberarte y verás cómo te estampa un beso en la mejilla (15).

INFORME DE MISIÓN 5

Este último informe no transcurre en el interior del Nomad ni te permite moverte a tu antojo con el Mk III, así que **lo único que podrás hacer es echar un vistazo a tu alrededor** y juguetear moviendo el foco de proyección con el stick izquierdo (16).












Arrasa, escolta, sabotea, elimina... Como mercenario deberás cumplir todo tipo de tareas para el mejor postor.

PS3 Y PS2 | ACCIÓN | ELECTRONIC ARTS | 30 DE AGOSTO

Mercenarios 2

HAZ NEGOCIOS EN TIEMPOS DE GUERRA

Venezuela ha sido invadida por un ambicioso dictador que quiere controlar sus reservas de petróleo, provocando de esta forma un gran conflicto interno. Nosotros, como mercenarios, iremos a la zona a "trabajar" para el mejor postor, independientemente del bando o facción al que pertenezca. De este modo, podremos elegir con total libertad para quién trabajamos en un enorme y vasto escenario abierto en el que no faltan ciudades, selvas...

Las misiones serán de todo tipo (destrucción, sabotaje, escolta...) y lo mejor de todo es que, si tenemos dificultades, en cualquier momento podremos comprar todo tipo de armamento, que nos servirán en la zona al instante, ya sea un carro blindado (habrá 130 vehículos que podremos comprar o robar) o encargar un ataque aéreo para arrasar una zona. Siguiendo con nuestras capacidades destructivas, los explosivos y bazokas nos permitirán demoler cualquier edificio que veamos, elevando así la interacción con el escenario y las opciones estratégicas. Añade a estas virtudes el juego cooperativo con un amigo (Online o a pantalla partida) o posibilidades como crear tu propia compañía mercenaria (reclutar mercenarios, crear tu arsenal...). Cuando menos, promete.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Imagina un desarrollo tipo *GTA* pero ambientado en la guerra, con modo cooperativo, buenos gráficos, muy "burro" y con gran sentido del humor.

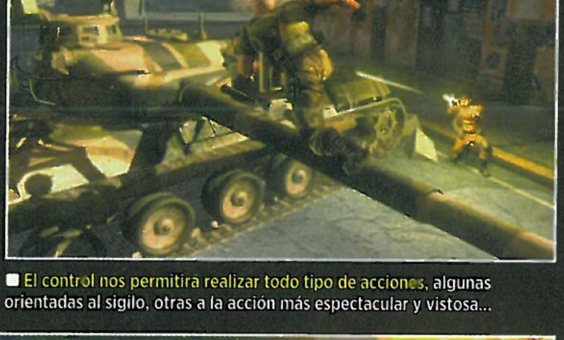
Nuestro mercenario viajará a Venezuela, donde un dictador ha provocado una guerra para controlar los recursos petrolíferos.

La zona de guerra será una ficticia Venezuela, donde habrá grandes ciudades, selvas, zonas montañosas, enormes lagos...



Habrá un total de 130 vehículos distintos, desde motos a cazas espía, que bien podremos robar o comprar para que lo dejen en nuestra zona.





El control nos permitirá realizar todo tipo de acciones, algunas orientadas al sigilo, otras a la acción más espectacular y vistosa...

SE PARECE A...



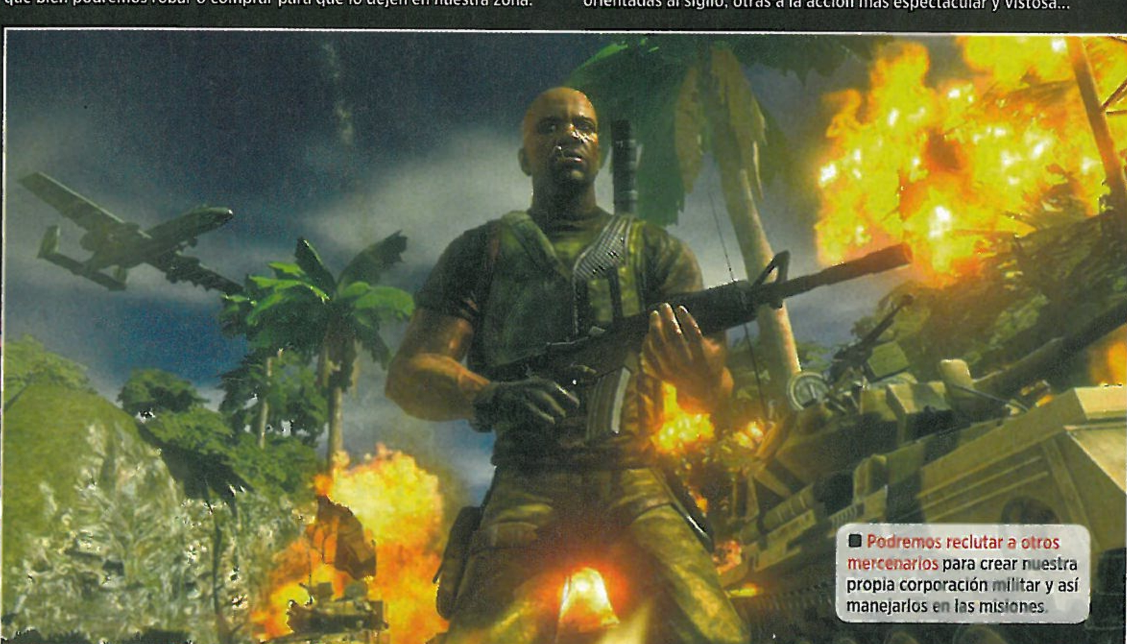
MERCENARIOS (PS2)

El primer juego de la saga tuvo un planteamiento y ambientación similar, pero menos espectacular y con muchas menos posibilidades...



GTA IV

Hoy por hoy es el referente de las aventuras de acción en un mundo abierto, sobre todo en lo que refiere a apartado técnico y calidad gráfica.



Podremos reclutar a otros mercenarios para crear nuestra propia corporación militar y así manejarlos en las misiones.

Intérnate en una zona de guerra donde prácticamente todo es posible: pilotar un avión espía, pedir un ataque aéreo, demoler edificios, asaltar un tanque... Y todo al tiempo que trabajamos para el mejor postor.

Entre nuestros mercenarios no faltará una letal fémina, experta en armas de larga distancia, como el rifle de precisión.

UN NUEVO NIVEL DE **DESTRUCCIÓN** E INTERACCIÓN

Mercenarios 2 hará especial hincapié en un detalle: nuestra capacidad destructiva. Si vamos por ejemplo en un tanque, podremos arrasar con pequeños objetos, como árboles (cuyas ramas incluso se quedarán enganchadas a nuestro vehículo). Pero además, si hacemos uso de armamento pesado, podremos demoler edificios o incluso provocar fuego (de forma muy realista) con nuestras explosiones.



DESTRUCCIÓN TOTAL. Podemos demoler edificios, bien con armas pesadas, ataques aéreos...



EXPLOSIONES, FUEGO... el caos estará genialmente recreado gracias a unos elaborados efectos visuales.

PS3/PSP | KONAMI | ACCIÓN | AGOSTO

Hellboy: The Science of Evil

UNA AVENTURA DE MIL DEMONIOS

H*ellboy* es un personaje de cómic creado por Mike Mignola en los 90 y que este verano salta por segunda vez a la gran pantalla de la mano de Guillermo del Toro.

Y como no podía ser menos, junto a la peli llega una aventura para PS3 y PSP que, para variar, no estará basada en el film y ofrecerá un argumento nuevo escrito para la ocasión por el creador del personaje.

Fusionando acción, humor y monstruos, la aventura de este demonio que trabaja para una oficina que investiga sucesos paranormales le llevará a descubrir el plan del nazi loco Hermann Von Klempt, que pretende extender su maldad por toda la Tierra. Y claro está que no vamos a permitirlo, por lo que Hellboy viajará a lugares como Rumania o Japón tras su enemigo mientras hace frente a hordas de demonios, brujas, esqueletos vivientes... Para derrotarlos, Hellboy contará con su fiel pistola "Samaritano", granadas, palos, lanzas y la ayuda de su mano de piedra "la mano derecha de la maldición", gracias a la cual realizará contundentes golpes y llaves. Y además también haremos uso de magias y de distintas habilidades que iremos desbloqueando según avance la aventura en un título que también se podrá jugar manejando a otros personajes, como Abe Sapien (un extraño hombre-pez) o Liz Sherman (que tiene la habilidad de incendiar cualquier cosa) en diversos modos multijugador cooperativos.

» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Una entretenida aventura para un verano donde los superhéroes están dominando la taquilla y también nuestras consolas.



» SE PARECE A...

DEVIL MAY CRY 4

Al igual que con Nero o Dante, vivimos una aventura de corte fantástico llena de acción contra criaturas sobrenaturales.

CONAN

El bárbaro cimmerio también se enfrentaba a seres mágicos usando su espada e incluso ataques mágicos.



La aventura no estará basada en la película, y tendremos que recorrer el mundo persiguiendo a un nazi que quiere extender la maldad por la tierra.



El juego ocultará montones de extras, que nos permitirán conocer más a fondo este peculiar héroe infernal.

El juego contará con una historia nueva llena de acción, humor y muchos monstruos, creada por Mike Mignola, "padre" del personaje.



También habrá modos multijugador cooperativos en los que manejaremos a otros personajes del cómic.

Para combatir a sus enemigos, Hellboy hará uso de armas de fuego, magias y su mano de piedra.

PS2 | SNK PLAYMORE | LUCHA | AGOSTO

Fatal Fury Vol. 1

REVIVE UNA **LEYENDA** DE LA LUCHA 2D

Street Fighter II es uno de los juegos de lucha 2D más recordados de todos los tiempos y sólo hubo una compañía que supo hacerle frente: la extinta SNK. De su factoría salieron algunos de los títulos más importantes del género, como *Art of Fighting* o *The King of Fighters*, entre muchos otros. Pues bien, en agosto vamos a poder disfrutar de nuevo con otra de sus sagas más archiconocidas, *Fatal Fury*, gracias a un recopilatorio que incluirá cuatro entregas: *Fatal Fury*, *FF2*, *FF Special* y *FF3*. Todos ellos serán conversiones perfectas de las máquinas recreativas y conservarán todos sus elementos: minijuegos (como un pulso en el que debemos machacar botones), personajes secretos o la posibilidad de cambiar de plano durante el combate.
La jugabilidad es prácticamente la misma que la del mencionado *Street Fighter II*, es decir, combates uno contra uno en los que podemos y debemos ejecutar ataques especiales y combos realizando combinaciones de cuatro botones y el stick. Es una mecánica simple pero, a poco que le dediques un poco de tiempo, cualquiera de sus cuatro juegos te atrapará gracias a su ajustada dificultad y gran abanico de posibilidades a la hora de luchar. Para fans del género.

» SE PARECE A... KING OF FIGHTERS
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA



Fatal Fury Vol.1 recopila 4 juegos de la saga. Los 4 ofrecen combates 1 contra 1 y personajes carismáticos con muchos ataques especiales.



Los minijuegos, como el pulso de *FF*, están intactos en esta recopilación.

El control no será muy complejo, pero llegar a dominarlo por completo llevará bastante tiempo.



Legendary nos sumerge en el caos total enfrentándonos a criaturas mitológicas desde la perspectiva de un shooter.

Nuestro arsenal incluirá escopetas, ametralladoras, rifles de francotirador y uzis... además de la ayuda que nos ofrecerán otros soldados humanos.

El objetivo será salvar nuestra civilización del exterminio, problema creado por nosotros mismos al abrir la Caja de Pandora por error.

Grifos, hombres lobo o minotauros, son algunas criaturas que aparacen al abrir la Caja de Pandora.

PS3 | ATARI | SHOOTER | VERANO 2008

Legendary

MITOLOGÍA EN LAS CALLES DE NY

El grupo de desarrollo Spark Unlimited vuelve a utilizar las calles de Nueva York (como ya hizo con *Turning Point*) en un shooter en primera persona donde encarnaremos a Charles Deckard, un ladrón de arte que abrirá por error la Caja de Pandora liberando todos los peligros que contiene. Así, nos veremos totalmente inmersos en una guerra entre humanos y hordas de mitológicas criaturas infernales, como hombres lobo o minotauros, que intentarán acabar con nuestra especie. Seremos el único capaz de construir otra caja para encerrar de nuevo dichas criaturas, y para ello contaremos con la ayuda de otros dos compañeros y con un arsenal bastante tradicional, que utilizaremos en escenarios parcialmente destruibles. Una historia original en el género de los shooters, algo muy de agradecer en los tiempos que corren, aunque *Turning Point* también la tenía... Esperemos que Spark Unlimited haya aprendido de sus anteriores errores y que mejore un poco el apartado gráfico en la versión final de *Legendary* para que sea un éxito.

» SE PARECE A... RESISTANCE F.O.M.
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA

Tiene un buen argumento, pero debe mejorar el apartado gráfico para convertirse en una propuesta interesante en el terreno de los shooters.



Regalamos 10 Juegos PS3
El Increíble HULK

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo Play115 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play115 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazos: del 15 de julio al 15 de agosto.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play115 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *EL INCREÍBLE HULK* para PS3 que SEGA y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.



Concurso "PASATIEMPOS"

» Súper-Visión

Mucho ojito ahora con nuestro verdoso y favorito superhéroe, porque se ha escondido en uno de estos tres súper puzzles. Dinos en cual de ellos se oculta Hulk, y disfruta en casa de la acción más frenética y colosal. Y es que destruir a veces resulta divertido...

A B C

Solución:

» La Súper-Cruzada

Como no podía ser de otra forma, los videojuegos cayeron rendidos al fabuloso mundo de los superhéroes Marvel. Y ahora en nuestra cruzada de letras podrás encontrar los nombres de quince de ellos, que seguro te sonarán. Conviértete en un héroe de las letras y... ¡atrévete!

Superhéroes a encontrar:
COLOSO, BLADE, SUBMARINER, CICLOPE, ANTORCHA, PUNISHER, IRON MAN, CAPITAN AMERICA, GHOST RIDER, WOLVERINE, SPIDERMAN, LA COSA, THOR, ELEKTRA, DAREDEVIL

» Humor









» Fuga de Letras

Teníamos un mensaje importante para ti, pero con tanta destrucción y golpes se han perdido algunas letras, por lo que ahora es un poco difícil de leer...
Si Hulk es un especialista en no dejar nada en pie, tú lo debes ser ahora en resolver enigmas de este tipo y esperamos que puedas decirnos, con la ayuda de las letras sueltas que hay en el recuadro inferior, el mensaje correcto con todas sus letras. Y es que este Hulk no controla su descomunal fuerza...

E	N		R	E	■	D	E		T
R		Z	O	S	■	Y	■	■	A
C	C	I		N	■	A	■		A
U		A	L		S	■	L	L	E
	A	■	E	L	■		E	J	
R	■		U	E		O	■	D	E
■	H		L		■		A	R	
■		O		S	O		A	■	J
A		A	S	■		I		T	O

P	D	T	V	M
O	C	E	S	A
E	R	M	G	C
O	S	N	L	G
U	J	S	O	K

» GANADORES

PASATIEMPOS 113:
10 JUEGOS *HAZE* PARA PS3
- Juan Rodríguez Vizcaya (Vizcaya)
- Pablo Gargallo Beltrán (Castellón)
- Juan Camilo García Usma (Pontevedra)
- Toni de Molina (Barcelona)
- Hortensia Calvo (Barcelona)
- Luis Manuel Hidalgo (Madrid)
- Fco. Miguel Cabrera (Málaga)
- José Ángel Rodríguez Escañuela (Albacete)
- Leticia Mesonero (Salamanca)
- Antonio Manuel Rodríguez González (Huelva)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, Pablo Cosano, J. C. Ramírez (dibujos).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta.
28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal.
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 10/2008

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **14** DE AGOSTO

» EXCLUSIVA
EL NUEVO NEED FOR SPEED

Nos vamos a Canadá para probar antes que nadie el nuevo *Need for Speed*... No te quedes sin conocer sus espectaculares novedades.

» REPORTAJE
LAS SORPRESAS DEL E3

Cuando leáis estas líneas se estará celebrando la feria de videojuegos más importante del mundo. Y el mes que viene os contaremos TODO: las sorpresas, los juegos más destacados... Uno de ellos será el nuevo *God of War* para PS3... ¿No te apetece saber cómo será?

» COMPARATIVA
AVENTURAS DE ACCIÓN

No hay muchas "aventuras, aventuras" en PS3. Ahora, las que hay son de lo mejor que se puede jugar hoy día en cualquier consola. Descubre cuáles son las virtudes y defectos de juegos de la talla de *Assassin's Creed, Metal Gear Solid 4, Grand Theft Auto IV, Uncharted*... Te ayudamos a elegir el que mejor se adapte a tus gustos.



» REPORTAJE
PLAY TV

En septiembre se pondrá por fin a la venta el esperado Play TV, un aparatito que convertirá tu PS3 en un TDT capaz de grabar los programas de la tele en el disco duro de la consola. El mes que viene te contaremos cómo hacerlo.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Club zed™

¡¡SÓLO POR 0,30€!!
SMS Recibido+IVA

Envía ALTA PS al **5544**

TRAGAPERRAS

Envía ALTA PS9977 al 5544

¡Juega con tu dinero virtual y consigue disfrutar de estos CUERPAZOS!

Fondonombres

Envía ALTA PS+ nombre al 5544
Ej.: ALTA PS10539 PEDRO al 5544

ALTA PS10539 · ALTA PS10542
ALTA PS68321 · ALTA PS10567 · ALTA PS10560 · ALTA PS12966 · ALTA PS39902 · ALTA PS68324 · ALTA PS12299
ALTA PS10557 · ALTA PS68246 · ALTA PS68323 · ALTA PS68322 · ALTA PS66646 · ALTA PS67908 · ALTA PS68319
ALTA PS66847 · ALTA PS65268 · ALTA PS66644 · ALTA PS68320 · ALTA PS53717 · ALTA PS59903 · ALTA PS10184



TU MÚSICA

Envía ALTA PS+número al 5544 Ej.: ALTA PS68318

NOVEDADES MUSICALES

TÍTULO	REFERENCIA
CAN YOU HEAR ME?	ALTA PS68318
COSMICA	ALTA PS66923
EL PRESENTE	ALTA PS66925
TIEMPO NO CAMBIE	ALTA PS66921
VIOLET HILL	ALTA PS66389
DELIRIUS	ALTA PS66963
KAMIKAZE	ALTA PS65498
LO MISMO	ALTA PS65626
LOVE SONG	ALTA PS65624
MERCY	ALTA PS64123
NO ESTES TRISTE	ALTA PS65625
PUEDE SER	ALTA PS63000
EL BOLSILLO DEL REVES	ALTA PS63002
BAILA MI CORAZON	ALTA PS62970
4 MINUTES	ALTA PS63372
BACK TO BLACK	ALTA PS63009
CHOCAR	ALTA PS62971
NO ESTAMOS SOLOS	ALTA PS64155
SI NO TE HUBIERAS IDO	ALTA PS64122
COSAS DE LA VIDA	ALTA PS62972



TOP DESCARGAS

TÍTULO	REFERENCIA
HATE THAT I LOVE YOU	ALTA PS67672
TROMPETAS	ALTA PS44340
JACOBINO	ALTA PS67692
BUCOVINA	ALTA PS52202
REHAB	ALTA PS64123
COMO UN LOBO	ALTA PS56391
SAY IT RIGHT	ALTA PS39563
PAPELES MOJADOS	ALTA PS48431
NO ONE	ALTA PS43173
ESTRELLA POLAR	ALTA PS36856
CAL Y ARENA	ALTA PS50066
LABIOS COMPARTIDOS	ALTA PS50068
TODO IRA BIEN	ALTA PS11575
ME ENAMORA	ALTA PS33498
PA MADRID	ALTA PS32912
GOTAS DE AGUA DULCE	ALTA PS56392
NADA QUE PERDER	ALTA PS56353
SIGO LLORANDO POR TI	ALTA PS10511
EN BOCA DE TANTOS	ALTA PS43172
EUROPA	ALTA PS62996
LA DESPEDIDA	ALTA PS63001
LLEGARA LA TORMENTA	ALTA PS63004

COPIA TUS CONTACTOS

Crea una copia de seguridad de la agenda de tu móvil

Envía ALTA PS68227 al 5544

ACCIÓN/DEPORTES

Envía ALTA PS+número al 5544
Ej.: ALTA PS66462 al 5544



ALTA PS66462 – Los tiros libres más espectaculares. Compite en los mejores campeonatos

ALTA PS12363 – Juega en las mejores ligas y conviértete en el grande

ALTA PS11484 – Disfruta de lo último en carreras de coche en circuito urbano

ALTA PS12226 – ¡El clásico juego, renovado para los más atrevidos!

ALTA PS12280 – Juego ONLINE MULTIJUGADOR. Hazte con el poder

ALTA PS16952 – ¡Agarra tu móvil con fuerza y pilota los coches más rápidos!

ALTA PS10300 – Afina tu puntería y acaba con tus enemigos

ALTA PS12892 – Consigue la máxima puntuación!

ALTA PS10508 – ¡Ha estallado la Segunda Guerra Mundial!

ALTA PS8218 – La mejor pista del mundo está en tu móvil.¡Enfréntate a los mejores!

ALTA PS62280 – Visita con tu móvil la aldea del terror y descubre sus secretos

ALTA PS12044 – Los duendecillos han perdido sus tesoros. ¡Ayúdales!

ALTA PS9204 – ¿Te gusta el snowboard? Ahora podrás practicarlo en tu móvil

ALTA PS42432 – Derrota al ejército y recupera los diamantes

ALTA PS8286 – ¡Es hora de surfear! Coge la tabla y demuestra que vales

ALTA PS14174 – Lidera tu tribu cavernícola y evoluciona a través de la historia

ALTA PS29523 – ¡Conviértete en espía y acaba con todos tus enemigos!

ALTA PS21502 – ¡Juega al Volleyball en las mejores playas del mundo!

ALTA PS9081 – La estrategia será clave para tu victoria

ALTA PS6340 – Eres el capitán de la nave. Tu misión salvar al mundo...

ALTA PS8528 – ¿Hombre o lobo? ¡Elige cómo combatir!







PASATIEMPOS

Envía ALTA PS+número al 5544
Ej.: ALTA PS64177 al 5544




ALTA PS67274 – Actúa, esquiva y sé rápido para explotar las burbujas y utilizar sus efectos

ALTA PS14037 – Crea tu personaje y ¡Conviértete en el rey del campus!

ALTA PS64177 – Compite con gente de todo el mundo ¡Únete a 4online!

ALTA PS64490 – Ven a Pumpetland y compite con gente de todo el mundo por el mejor jardín

ALTA PS11226 – ¡El póker más atrevido en tu móvil!

ALTA PS14238 – ¡Hazte con la última versión de cartas chinas más famoso!

ALTA PS11878 – ¡Romper bloques nunca había sido tan divertido!

ALTA PS14116 – Adivina tantas palabras como te sea posible

ALTA PS4808 – Tu objetivo, acabar con todas las bolas mágicas

ALTA PS5966 – Fíjate en todos los detalles y encuentra las 6 diferencias

ALTA PS6464 – ¡Tu juego de cartas preferido ahora en tu móvil!

ALTA PS24890 – Agiliza tu mente y controla tu evolución

ALTA PS5969 – Encuentra las parejas y elimínalas hasta que no quede ninguna

ALTA PS12565 – Tendrás que acabar con todas las burbujas

ALTA PS18104 – ¡Toda la emoción de estas clásicas en tu móvil!

ALTA PS12710 – ¡llega KAKURO!! Ejercita tu mente completando las sumas

ALTA PS26417 – ¡Alinea los bloques girando la pantalla de tu móvil!

ALTA PS12793 – ¡Apunta y lanza! Pásalo en grande en la jungla más loca

ALTA PS30600 – ¡El Pinball más atrevido en tu móvil!

ALTA PS16537 – ¡Demuestra que eres el mejor resolviendo sudokus!






THE OFFICIAL GAME FROM
SYSTEM·3
Ferrari Challenge
Trofeo PIRELLI
LA PASIÓN
POR LA VELOCIDAD
HECHA VIDEOJUEGO
¿ESTÁS PREPARADO
PARA EL DESAFÍO?
WWW.FC.SYSTEM3.COM/ES
"LA CONDUCCIÓN MÁS EXIGENTE
EN LOS DEPORTIVOS MÁS DESEADOS"
REVISTA OFICIAL PLAYSTATION
"UN JUEGO QUE HARÁ LAS DELICIAS
DE LOS CONDUCTORES MÁS EXQUISITOS"
HOBBY CONSOLAS
3+
www.pegi.info
The Official Game From
SYSTEM·3
PLAYSTATION 3
All games are Copyright 2008 System 3 Software Ltd. Produced under license of Ferrari Spa. Ferrari, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs are trademarks of Ferrari S.p.A. The body designs of the Ferrari cars are protected as Ferrari property under design, trademark and trade dress regulations. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. All rights reserved.
YA A LA VENTA